

バーチャル学会2022募集要項

第1版 2022年8月26日

修正 2022年9月17日

バーチャル学会2022(以下VCONF 2022)を以下の通り開催します。開催に伴い、口頭発表、ポスター発表につきまして講演の一般公募を実施いたします。講演をご希望の方は以下の諸注意をよくお読みの上、お申し込みください。

1. 開催日程、発表形式

開催日程：2022年12月17日 - 18日

プログラム：

開催日時	プログラム内容		プラットフォーム
	12月17日(土)	12月18日(日)	
10:00～10:30	オープニング・ご挨拶		STYLY
10:30～12:00	口頭発表		cluster
12:00～13:00	休憩・昼食		
13:00～15:30	ポスター発表		
15:30～16:00	休憩		
16:00～18:00	オーガナイズセッション		
18:00～19:00	休憩・夕食		
19:00～21:30		基調講演	cluster/VRChat
	デモツアー/懇親会		

※ VCONF2022では口頭発表での質疑応答は行いません。

※ VCONF2022では「ポスター発表のみ」あるいは「ポスター発表と口頭発表の両方」のどちらかを募集します。必ずポスター発表をする必要がありますのでご注意ください。

※ 詳細の発表時間等は申込み時の希望を基に割り当てを行い、後日運営よりご連絡いたします。

※ プログラムの時間は変更の可能性があります。

2. 発表申込から発表当日までの流れ

ポスター発表	ポスター＋口頭発表
募集要項、 投稿規定 、 執筆要項 及びFAQを確認する ↓ 募集期間中に 発表申し込み をする ¹ ↓ 発表番号通知を受け取り、発表方法を確認する ↓ VCONF2022発表者用Discordに参加する ↓ 発表要旨 、 ポスターデータ を提出する ² ↓ 発表準備を行う	
↓ 負荷テスト	↓ 負荷テスト、リハーサル
↓ 本番当日	

¹ 発表形式を後日運営よりご連絡いたします。応募数によってはご希望の発表形式に添えない場合もありますが、ご了承ください。

² 参加申し込み時の概要と要旨は別なのでご注意ください。

3. 日程

発表申込の募集開始	: 9月 4日(土)
発表申込締切	: 10月 2日(日) 10月10日(月)まで延長
発表番号通知	: 10月 3日(月) 10月11日(火)まで延長
要旨(A4予稿)提出	: 11月 6日(日)

ポスターデータ提出 : 11月 6日(日)

デモワールドID提出(希望者) : 11月20日(日)

紹介動画(任意) : 11月28日(月)

口頭発表リハーサル : 発表申込締切後に調整

学会当日 : 12月17日(土) - 18日(日)

4. 提出物

4-1. 発表申込	発表申し込み時に以下をご提出ください。 (1) 発表者情報(ハンドルネームもしくは氏名、連絡のつくメールアドレス) (2) cluster ID (3) 発表内容の概要(400文字以内) (4) 発表キーワード(3~6個) (5) 発表区分(学問分野) (6) 希望セクション(口頭発表希望可否) (7) デモワールド希望可否
4-2. 発表要旨	執筆要項に従い、A4サイズのPDFファイルを作成し、電子投稿・査読システムよりご提出ください。 テンプレートフォーム (WORD版) (LaTeX版)
4-3. 発表ポスター	執筆要項に従い、縦8410px×横11890px (841mm×1189mm;A0横長)かつ解像度250dpiのPNG ファイルを作成し、ご提出ください。 サンプル (PPT版) (Google Slide版)
4-4. ポスター発表 紹介動画(任意)	ご自身の発表内容を簡潔に表す紹介動画を募集します。30秒以内の動画を作成し、YouTubeプラットフォームに投稿のうえURLを運営までご提出ください。¹
4-5. デモワールド URL(希望者のみ)	ご自身の発表に関連するデモンストレーション用のワールドを設置することができます。ご希望の方はワールドURLを運営までご提出ください。

¹ ご提出いただいた動画はVCONF2022公式HPにて掲載及び広報いたしますため、可能な限りご用意さ

れますことを推奨いたします。

5. 発表要領

共通事項

- ・ VRChat、cluster等の講演に必要となる環境は各自で事前セットアップください。
- ・ Discordを通じた連絡がありますので、必ずチェックするようにしてください。
- ・ 発表当日の動きについては配布されるマニュアルやDiscord内の連絡を参照してください。
- ・ 口頭及びポスター発表はそれぞれ一回、学会当日の両日中いずれかの日に行って頂きます。

ポスター発表要領

- ・ 発表区分

以下の大分類-小分類の情報を参考にして、発表区分を分類いたします。人数制限等により希望する区分に配置できない可能性があることをご了承ください。

数学、理工学系	人文社会科学	xR関係
数学	人文学	VR基礎技術
物理学、化学	法学	VR応用技術
生理学	社会学	アバター
情報学	心理学	ソーシャルVR
グラフィックス、音声	教育学	その他
その他	その他	その他

- ・ 発表時間

発表には30分づつのコアタイムが設けられており、その時間の中で発表を行って頂く形となります。それ以外の時間は、自由に発表が可能なフリーインスタンスを開いておりますので、是非ご活用ください。

- ・ デモンストレーション

展示物としての製作物のデモンストレーション展示は行わず、上記ポスターのみの展示となります。ただし、発表に関連するワールドへのポータルを任意で設置することができます。ポータル設置をご希望の場合は発表申込の際にご希望のプラットフォームをお知らせください。また、コアタイム発表の場合はcluster利用規約およびアップロード形式に反しない限り、アバターに仕組む形でデモンストレーションが可能です。

- ・ VRChatでの発表(フリーインスタンス)

発表者本人のアバターに付与する形かつ低負荷(形式・容量はMetaQuest2で表示できることを基準としてください)であれば、デモンストレーションを併用した発表も可能です。

- ・ 配信

上記のコアタイム及びフリーインスタンスとは別に、全てのポスターについてそれぞれ数分程度で紹介を行って頂く公式配信を予定しております。

また、個人による(公式以外の)配信は原則禁止となっております。ただし、ご自身の発表のみを配信することは可能です。また、フリーインスタンスでの発表はご自由に配信いただけます。

- ・ リハーサル・負荷テスト

リハーサル・負荷のテストでは発表者のPCが発表当日と同じ程度の描画負荷に対応できるかをテストし、併せてワールドの案内、当日の集合の仕方をご説明いたします。可能な範囲で参加をお願いします。

口頭発表要領

- ・ 発表時間

口頭発表は持ち時間3分のライトニングトーク形式で行って頂く形となります。

- ・ 発表資料

口頭発表資料(PPT)及び口頭発表においてご使用なされます補充資料(動画、画像など)はclusterへのアップロード可能な形式で発表者自身でアップロードしてご使用ください。資料のアップロード方法はclusterのページをご参考ください。

- ・ リハーサル

口頭発表予定の方向けに機材チェック、音声確認を目的としたリハーサルを予定しております。

6. 注意点

- ・ ポスターワールドは12月17日 - 18日全日公開します。
- ・ ポスターワールドは学会開催の後、パブリック化される可能性があります。
- ・ 当日の様子はYouTube Live生放送などで一般公開されます。
- ・ 概要や要旨は後日ウェブページや国会図書館等の公的機関等で一般公開されます点にご留意ください。
- ・ ポスターデータは後日ウェブページ上で一般公開されます点にご留意ください。
- ・ ご提出いただいた資料は広報目的で使用される可能性があることをご留意ください。

7. 著作権の帰属について

本学会に係る著作物に対する著作権はすべて作成者各人に帰属し、本学会には帰属いたしません。ただし、発表内容についてはバーチャル学会運営がアーカイブ、広報、その他特に必要と認めた用途で用いることを認めていただきます。

8. 問い合わせ

VCONF公式Twitter : [@Vsociety office](https://twitter.com/Vsociety_office)

問い合わせ窓口 : virtualsocietyoffice@gmail.com

9. FAQ

Q1. 発表したい場合はどうすれば良いのでしょうか？

A1. 「2. 発表申込から発表当日までの流れ」をご確認ください。

Q2. 発表に必要な環境について知りたいです。

A2. ポスター発表及び口頭発表セッションは共にcluster内で行われます。またポスター発表セッションに限りVRChat内でフリーインスタンスを運営いたします。これらの環境については発表者ご自身で準備をお願いします。

Q3. 発表はせず、聴講のみでの参加は可能でしょうか？

A3. 可能です。今回の募集は発表に関してのみとなります、聴講での参加方法等につきましては追って告知いたしますのでお待ちください。

Q4. 大学などの公的な研究機関で行った研究でなければ発表できませんか？

A4. 大学等、公的な学術機関で行った研究である必要はありません。個人、組織問わずOKです。（所属組織の承諾は各自お取りください、また製品の宣伝や採用目的と判断される発表はご協賛枠にご案内する場合がございます）

Q5. 発表テーマに制限などはありますか？

A5. 学術的な考察がなされていれば問題ありません。ただし、公序良俗に反するもの、政治活動を目的とするもの、誹謗中傷ならびに差別的表現を含む社会的に問題のあるなど、VCONF2022において発表する内容として不適切であると運営が判断した内容は受け入れません。また、商業的な内容の発表につきましてはQ15をご参照ください。

Q6. 学術的な考察とは何ですか？

A6. 何を持って学術的とするかは見解が分かれるところですが、VCONF2022においては学術的な考察とは自分の取り組みをプロセス含め他の人にもわかりやすく記し、その結果と結果からわかったことをまとめることとしますので、これを意識した発表をお願いいたします。

Q7. 発表数に制限はありますか？

A7. 学会運営規模に応じた人数制限に応じ、発表件数に制限を設ける可能性があります。

Q8. 同一人物が複数の発表を申し込むことは可能ですか？

A8. 多くの方に講演の機会を持って頂くため、申し込みは1人1件とします。ただし、発表者が異なる講演の共著者として含まれる場合は問題となりません。また、口頭発表で申し込んだ方はポスター発表と口頭発表の両方をお願いいたします。

Q9. 日本語以外の言語で発表することは可能ですか？

A9. 日本語のほか英語での発表が可能です。ただし、発表資料(ポスターまたは口頭発表スライド)は日本語のみ、もしくは英語に日本語を併記ください。申込時の概要、および要旨は日本語、英語どちらでも提出可能です。その場合概要と要旨で言語を統一してください。また、運営からの連絡は原則、日本語であることをご了承ください。

Q10. 連絡先はツイッターIDでも良いですか？

A10. 円滑な連絡通知とコミュニケーションのため、バーチャル学会2022の公式Discordサーバーへの参加と発表申し込み時の連絡先には必ずメールアドレスを書きいただきますようお願いしております。
メールアドレスは原則VCONF2022の運営メンバーのみで共有し、発表申込者の許可なく一般公開することはありません。一般公開される「発表概要集」に記載する連絡先については、Twitter IDなどを記載可能です。詳細は発表概要集のフォーマットを参照ください。

Q11. 発表時のアバターに制限はありますか？

A11. 発表はYoutubeLiveで配信される可能性がありますので、公序良俗の範囲内でかつ配信での利用が許可されているアバターを使って頂きますようお願いいたします。

Q12. PPTで出力したポスターファイルのDPIが執筆要項の基準に達していません。

A12. マイクロソフト社の公式ドキュメントにて「PPTから高解像度スライドをエクスポートする方法」について案内しています。[こちら](#)をご参照の上お試しください。

Q13. ポスター紹介用の動画はどこで見れますか？

A13. VCONF2022ではポスター発表順を告知するタイムテーブルを作成いたします。紹介動画はタイムテーブル中に該当の動画URLを記載する形で掲示いたします。提出〆切は 11月28日を予定しており、動画投稿プラットフォームのURLを共有いただく形でご提出ください。

Q14. 未発表データなど、アーカイブしたくないものに個別対応してもらうことは可能ですか？

A14. 個別対応はいたしません。発表済み、あるいはVCONF2022にて新たに発表することに問題のない内容でお申し込みください。

Q15. 商業的な内容を発表することは可能ですか？

A15. 学術的な考察に基づく内容の発表であれば通常の申し込みで問題ありません。ただし、製品紹介などを行う場合は、企業協賛をお願いいたします。

Q16. 昨年の様子が知りたいです。

A16. 当日の様子、発表要旨、紹介動画などが[バーチャル学会2021のタイムテーブル](#)からご確認頂けます。発表要旨については発表概要集として同ページの[Proceedings Download Link](#)より、ポスターデータについては[Poster Data](#)より閲覧可能です。
なお、昨年度の会場をVRchat上で確認可能で(ワールド名は[VIRTUALCONFERENCE2021-POSTER](#)になります)、一昨年の様子についても以下より確認可能(ワールド名は[VIRTUALCONFERENCE2020-POSTER](#)になります)です。

Q17. 発表要旨などの発表要旨を非公開とすることは可能でしょうか？

A17. 要旨、ポスター、概要などご提出いただいたものは原則公開予定となっております。著作権は著作者に帰属しますが、雑誌投稿や特許出願をお考えの場合は問題のない範囲までご調整ください。