

Rik website

Design goals

- ☒ Accounts
 - ☐ gebruikersnaam (unique)
 - ☒ vier cijfer toegangscode
- ☐ min 4, max 5 players per potje
- ☐ elk scherm heeft een "Vorige" knop
- ☐ Session timer die een onafgeronde games sluit na 6 uur

- ☐ start scherm
- ☐ spelers toevoegen scherm
 - ☐ zoek balk om alle spelers in de database op te zoeken
 - ☐ Na het selecteren van een bestaand account, vul het wachtwoord in om de speler toe te voegen.
 - ☐ nieuw account aanmaken knop
 - ☐ vraag om username(mag alleen letters en cijfers bevatten)
 - ☐ vraag om vier cijfer toegangscode
 - ☐ Check of een speler niet al op dat moment aan een spel is toegevoegd
- ☐ "start" knop wordt bruikbaar nadat minimaal 4 spelers zijn toegevoegd

- ☐ (in het geval van 5 spelers, kies wie er niet mee doet in deze ronde)
- ☐ kies welk spel wordt gespeeld
- ☐ kies wie er aan het spelen is
- ☐ vul het aantal behaalde slagen in
 - ☐ in het geval van pieken of miegere
 - ☐ kies of doel gehaald was of niet
- ☐ aan het einde van een takje
 - ☐ scherm dat de tussenstand laat zien

- ☐ Stats scherm
- ☐ druk op de lifetime stats scherm
 - ☐ zoek balk om alle spelers in de database op te zoeken
 - ☐ laat de procentuele winkans van ieder mogelijk spel zien in een tabel
 - ☐ Optioneel, een grafiek van progressie

Architectuur

Player

- Int ID
- Has username
- Has passcode
- Has List<Game> rondes
- Has boolean spelerIsInEenPotje

Optioneel

- Int som (lifetime aggregated som van alle rondes ooit gespeeld door deze speler)

Ronde

- Int ID
- Has RondeType (maybe an Enum)
- Has boolean voor (was de speler waaraan deze ronde is toegevoegd de speler die het spel gekozen had of niet, e.g. Rikken of tegen rikken)
- Int punten gehaald/verloren (positief als er punten zijn gewonnen, negatief als er punten zijn verloren)

Optioneel

- Een lijst van spelers die in de ronde zaten voor head-to-head statistieken

Takkie

- Int ID
- Has ronde1
- Has ronde2
- Has ronde3
- Has ronde4

Game

- Int ID
- String Naam (Optioneel, je kan een Game een naam geven om hem makkelijker terug te vinden)
- List<Player> players
- List<Takkie> takkies

Extra ideeën

Iets van een ELO feature of zo

Takkies in games die niet afgerond zijn opnieuw kunnen openen

Games verder kunnen spelen nadat ze zijn afgesloten

Admin deel van het programma

- Een extra scherm waar je admin dingen kan fixen

customize the API response, you could return a **DTO (Data Transfer Object)** instead of exposing the entire entity

```
java Copy

public class TakkieDTO {
    private Long id;
    private Ronde ronde1;
    private Ronde ronde2;
    private Ronde ronde3;
    private Ronde ronde4;

    public TakkieDTO(Takkie takkie) {
        this.id = takkie.getId();
        this.ronde1 = takkie.getRonde1();
        this.ronde2 = takkie.getRonde2();
        this.ronde3 = takkie.getRonde3();
        this.ronde4 = takkie.getRonde4();
    }

    public Long getId() {
        return id;
    }

    public Ronde getRonde1() {
        return ronde1;
    }

    public Ronde getRonde2() {
        return ronde2;
    }

    public Ronde getRonde3() {
        return ronde3;
    }

    public Ronde getRonde4() {
        return ronde4;
    }
}
```