

DIA 3 DE AGOSTO DE 2025

RESPONSABLE DEL DÍA:

HORARIO BASE:

08:00 H.	LLEGADA AL BUS (MONITORES, PREOS Y E.A.)
08:15 H.	LLEGADA DE NIÑOS/AS.
08:30 H.	SALIDA AL CAMPAMENTO.
10:00 H.	DESAYUNO POR EL CAMINO..
12:00 H.	LLEGADA AL CAMPAMENTO
12:30 H.	RECONOCIMIENTO DEL TERRENO
13:00 H.	PUNTO DE ENCUENTRO (COMEDOR)
14:00 H.	COMIDA
15:00 H.	TIEMPO LIBRE.
16:00 H.	PISCINA.
17:30 H.	MERIENDA
18:00 H.	ACTIVIDAD 1: ACTIVIDAD COMÚN
19:30 H.	DUCHAS.
20:30 H.	ASAMBLEAS.
21:00 H.	CENA.
22:00 H.	VELADA 1: VELADA COMÚN
00:00 H.	DORMIDA
00:30 H.	EVALUACIÓN DE MONITORES.
02:00 H.	DORMIDA DE MONITORES.

08:00 H. LLEGADA MONITORES Y PREMONITORES.

Los adultos, tanto monitores, premonitores y equipo de apoyo deberemos estar antes, sobre todos aquellos que tienen cargos y depende de ellos la movilización de los niños/as. Hay que tener en cuenta los siguientes cargos:

AUTOBUS:

- Macutos: 1: Raúl, Marta / 2: Alba, Cristian.
- Pasar Lista, recoger medicamentos: 1: Vane; 2: Miguel.
- Vómitos: 1: Renato: 2: Adriana.
- Responsable del bus: 1. Vane / 2: Miguel.
- R. Desayuno: 1: Jano / 2: Clara.

Responsable del autobús: Será el/la monitor/a que esté pendiente de los niños/as, de saber cuándo tienen que bajar, el que hable con el conductor y le diga dónde parar (desayuno, llegada,...). Estará en contacto con el director del Campamento.

Recoger Medicamentos: Depositará los medicamentos que les entregan en una mochila, estando pendiente que la bolsa que les entreguen los padres tengan puesto el nombre del acampado. Cuando se llegue al Campamento, entregará los medicamentos junto con las cartillas al director del Campamento.

Macutos: Serán los encargados de guardar los macutos en el autobús, teniendo en cuenta que las mochilas de los desayunos vayan en un lugar distinto y dejando otro sitio (solo en un bus) para guardar las pizzas que recogeremos por el camino.

10:00 H. Desayuno.

Hay que tener en cuenta que habrá niños y niñas que no nos conozcan, tenemos que estar pendiente de ellos, desayunar con los acampados. Por norma, los adultos no consumiremos en el restaurante, todos somos iguales. También es conveniente que llevemos algo más de casa para aquellos que no lleven desayunos.

Antes de marchar del lugar donde hayamos desayunado, tenemos que recoger, cada niño/a que recoja sus desperdicios. Los responsables podemos llevar alguna bolsa para la basura.

12:00 H. Llegada al Campamento.

Llegaremos al campamento, cada acampado cogerá su mochila y la llevará a un lugar establecido para ello. El reparto de macutos lo hacen los responsables que las guardan en el bus.

12:30 H. Reconocimiento del terreno.

En este momento todos los acampados con algunos monitores y premonitores, daremos un paseo por todo el campamento para conocer las instalaciones.

Dónde están los baños

La zonas comunes y de juego

Dónde está el comedor, salón y comedor

Las habitaciones

La piscina...

13:00 H. Repartir Habitaciones llevar macutos

Crear grupos

14:00 H.

Comida (La comida de este día será los bocadillos que traen los acampados de casa)

15:00 H.

Este es momento de esparcimiento donde los acampados pasaran tiempo libre, haciendo talleres como pulseras, collares...

En este momento habrá monitores que irían al descanso y otros que se quedarán en el tiempo libre con los acampados.

16:00 H Piscina.

Hoy como todos los días de campamento y a esta misma hora iremos a la piscina para calmar el calor a estas horas más punteras del día.

Para después merendar y seguir con las actividades organizadas, aconsejaremos a los jóvenes que utilicen crema solar ya que se pueden quemar y que siempre estén bien hidratados.

18:00 H Actividad común.

Objetivos:

- Lograr que la mayoría de los/as niños/as se involucren entusiastamente en cada juego propuesto.
- Crear oportunidades para que los niños jueguen juntos, cooperen y se diviertan en grupo.
- Ofrecer una manera refrescante y entretenida de moverse y quemar energía.
- Asegurar que todos los niños participen en un entorno seguro y supervisado.
- Brindar una experiencia divertida y memorable para todos los participantes.

En este juego inicial de campamento donde participaremos todos los componentes que formamos este campamento, haremos juegos por puestos.

Los acampados serán divididos en **5 grupos** y tendrán que ir rotando por todos los mini juegos.

1º Puesto: Mamen

"Pato, Pato, ¡Splash!": Una variación del clásico "Pato, Pato, Ganso", pero en lugar de "Ganso", el niño elegido dice "¡Splash!" y persigue al que lo eligió para mojarlos suavemente con una esponja o un poco de agua de su mano

2º Puesto: Rokas

Carrera de Cubos Llenos: Divide a los niños en equipos. El primer niño de cada equipo llena un vaso con agua y lo lleva cuidadosamente hasta un punto designado, donde lo vacía en un recipiente más grande. El siguiente niño repite la acción. El primer equipo en llenar su recipiente gana.

3º Puesto: Alba y Rocio

Estación 1: ¡Guerra de Globos de Agua!

- Proporciona a cada grupo una cantidad de globos de agua.
- Establece límites claros para el área de juego.
- Supervisa que los lanzamientos sean suaves y seguros.

4º Puesto: Jano

Estación 3: ¡Esponjas Mojadas!

- Carrera de Relevos con Esponjas: Cada equipo tiene una esponja. El primer niño la moja en un cubo y corre a exprimirla en otro cubo al otro lado. Regresa y entrega la

esponja al siguiente. El equipo con más agua en su segundo cubo al final del tiempo gana.

5º Puesto: Marta

Arte con Agua (Más Tranquilo):

- Proporciona pinceles grandes y cubos con agua.
- Deja que los niños "pinten" en superficies como el suelo de cemento o una pared (donde el agua se seque sin problemas). Pueden dibujar, escribir sus nombres, etc.

6º Puesto: Riki

"Atrapa la Botella Flotante":

Lanza bolas de plástico al agua.

Lanzaremos bolas dentro de los barreños grandes, tendrán que cogerlos con los ojos vendados solo con la boca.



Juego Final Acuático: Cristian y Vanesa.

"¡Todos contra Todos con Pistolas de Agua!": Si tienes suficientes pistolas de agua, organiza una divertida batalla de agua en un área designada. Establece reglas claras (no apuntar a la cara, etc.)

Para el cambio de prueba sonará la música y cada equipo tendrá que ir a otro que no esté ocupado y deberán de pasar por todas. Una vez terminada las pruebas todos los equipos irán al campo de fútbol donde se realizará la prueba final todos juntos.

MATERIALES:

- Globos
- pistolas
- esponjas
- cubos
- barreños
- mangueras
- Bolas de plástico

- Conos

19:30 H Duchas

Por grupos escalonadamente nos iremos a la ducha.

20:30 H Asamblea

Buscaremos una zona cómoda y relajada para que sea un sitio de encuentro para el grupo durante todo el campamento donde realizaremos dinámicas y reflexiones diarias para saber como se encuentra y si están cómodos en el campamento.

21:00 H Cena

Iremos todos los acampados al comedor donde degustaremos la cena, tenemos que ser responsable con la hora para poder comernos la comida caliente, Los monitores deberán de mover a los grupos para que estemos puntuales.

22:00 H Velada común.

Esta primera noche aprovechamos para hacer fuego de campamento, con nuestras canciones.

Eso es importante que se haga ya que estaremos todo el campamento juntos y ayudará a que los niños estén tranquilos y vivan una experiencia nueva , aprovechamos para que todos los acampados conozcan las canciones típicas que cantamos en los campamentos de la AGJ.

Material:

- Cancioneros o cañón con las canciones proyectadas.

