

11-sinf
INFORMATIKA VA AT
CHSB-1
Variant-1

1. #B#. bitmap tasvirni yaratish uchun birlashtiriladigan kichik kvadrat maydon nima?

- a) Kadr
- b) Piksel
- c) Rang
- d) Hajm

2. #B#. Nuqtalar o'rnini to'ldiring.

Dasturiy ta'minot paketida videoni tahrirlash uchun unga qo'shiladigan har qanday klip yoki tasvir oldin dasturiy ta'minotga qilinishi kerak.

- a) Import
- b) Export
- c) Render
- d) Vizuallashtirish

3. #Q#. MovieMaker dasturida birlashtirilgan videolarning ma'lum vaqt oralig'idagi kadrlar sonini qisqartirish uchun qaysi buyruqdan foydalaniladi?

- a) Fade
- b) Drag and drop
- c) Remove/Delete
- d) Trim/Cut

4. #B#. Windows Movie Maker quyidagilarni ko'rsata olmaydi:

- a) Grafika
- b) Matn
- c) Video
- d) Jadval

5. #Q#. Movie Maker ga to'g'ri import qilish uchun qaysi turdagi faylni saqlashingiz kerak?

- a) .jpg
- b) .mov
- c) .wav
- d) .aud

6. #Q#. " collections" bo'limining maqsadi:

- a) Import qilingan har qanday rasm yoki musiqa kliplarini ko'rsatish uchun
- b) MovieMaker-ga rasmlarni import qilishda yordam berish uchun
- c) Filmingizga effektlar va o'tishlarni qo'shishda sizga yordam berish uchun

d) Bunday bo'lim mavjud emas

7. #Q#. Filmingizga rasm qo'shish uchun... tugmasi bosiladi.

- a) Capture images
- b) Capture video
- c) Import pictures
- d) Import video

8. #Q#. U bajarishingiz kerak bo'lgan umumiy vazifalar ro'yxatini ko'rsatadi.

- a) Storyboard/Timeline
- b) Preview Screen
- c) Collections View
- d) Movie Task View

9. #M#. Rasmlardan slayd-shouni qanday qilish mumkin?

- a) Tasvirlarni vaqt shkalasiga qo'shish
- b) slayd-shou yaratib bo'lmaydi
- c) "Fayl" menyusini orqali
- d) Yangi matn qo'shish orqali

10. #Q#. Qanday qilib video klipni qisqartirish mumkin?

- a) Klipni o'ng tugma bilan bosib, "Qisqartirish" tanlash orqali
- b) Vaqt shkalasidan foydalanib
- c) Fayl > Qisqartirish
- d) mumkin emas

11. #B#. Audacity dasturida qanday fayllarni import qilish mumkin?

- a) .txt
- b) .mp3
- c) .jpg
- d) .exe

12. #Q#. Audacity dasturida Transport Toolbar da qanday buyruqlar joylashgan?



a)



b)

- c) 
- d) 

13. #Q#. Audacity dasturida audioklipni dublyaj qilish uchun nima qilish kerak?

- a) Ovoz > Qayta yozish
- b) Klipni tanlab, "Rekord" tugmasini bosish
- c) Klipni nusxalash va o'zgartirish
- d) Faqat eksport qilish

14. #Q#. Moslikni toping.

1	Evristik	A	kompyuter xuddi inson kabi turli omillarga asoslanib qaror qabul qila olishi
2	Boyitilgan reallik	B	foydalanuvchi axborotlarini kuzatuvchi texnologiyadan foydalanish
3	Sun'iy intellekt	C	bilimlarni tajriba orqali kashf etish
4	Virtual reallik	D	kompyuter yaratgan tasvirlarni real dunyoga tatbiq qiladigan texnologiya
		E	kompyuter tomonidan yaratilgan 3D maydon

- a) 1B; 2C; 3A; 4E
- b) 1A; 2D; 3B; 4C
- c) 1C; 2D; 3A; 4E
- d) 1D; 2B; 3A; 4E

15. #Q#. 3D printerdan foydalanishda qaysi materiallar ko'proq ishlatiladi?

- a) Plastmassa, metall, keramika
- b) Faqat metall
- c) Qog'oz va karton
- d) Faqat plastmassa

