



การประกวดนวัตกรรม Inclusive

Design Challenge 2026

Innovation Competition: Inclusive Design Challenge 2026

ศูนย์การศึกษาต่อเนื่อง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

4 สิงหาคม พ.ศ. 2569 ณ Suralai Hall ศูนย์การค้า ICONSIAM

กรุงเทพมหานคร

ผลงานรอบที่ 1 : Proposal / Concept Screening

1. ชื่อผลงาน

- ชื่อภาษาไทย
- ชื่อภาษาอังกฤษ

2. ข้อมูลผู้พัฒนา

- ชื่อสมาชิกทีม
- หน่วยงาน / สถาบัน
- อีเมล
- เบอร์โทรศัพท์
- อาจารย์ที่ปรึกษา (ถ้ามี)

3. แนวคิดและที่มาของนวัตกรรม

อธิบายปัญหาที่คนพิการเผชิญ ความสำคัญของปัญหา และแรงบันดาลใจในการพัฒนาผลงาน

ควรแสดงให้เห็นว่าโครงการเกี่ยวข้องกับการพัฒนาคุณภาพชีวิต การสร้างโอกาสทางอาชีพ หรือการเพิ่มรายได้ของคนพิการอย่างไร

แนวทางการเขียน

- ปัญหาที่พบในปัจจุบัน
- กลุ่มคนพิการเป้าหมาย
- ข้อจำกัดของแนวทางเดิม
- เหตุผลที่ต้องใช้นวัตกรรม/AI/เทคโนโลยีใหม่
- ความเชื่อมโยงกับแนวคิด “From Learning to Earning”

4. วัตถุประสงค์ของผลงาน

ควรระบุวัตถุประสงค์อย่างชัดเจน เช่น

เพื่อพัฒนา...

เพื่อเพิ่มโอกาส...

เพื่อส่งเสริมการเข้าถึง...

เพื่อสนับสนุนการสร้างรายได้...



การประกวดนวัตกรรม Inclusive

Design Challenge 2026

Innovation Competition: Inclusive Design Challenge 2026

ศูนย์การศึกษาต่อเนื่อง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

4 สิงหาคม พ.ศ. 2569 ณ Suralai Hall ศูนย์การค้า ICONSIAM

กรุงเทพมหานคร

5. กลุ่มเป้าหมายและผู้ใช้งาน

อธิบายผู้ใช้งานหลักของนวัตกรรม

- ประเภทความพิการ
- ช่วงอายุ
- ลักษณะการใช้งาน
- จำนวนผู้ใช้งานเป้าหมาย
- หน่วยงานหรือชุมชนที่เกี่ยวข้อง

6. รายละเอียดผลงานนวัตกรรม

อธิบายหลักการทำงานของผลงานอย่างละเอียด ควรประกอบด้วย

6.1 แนวคิดการออกแบบ เช่น

- แนวคิดการออกแบบเพื่อการเข้าถึงและการใช้งานสำหรับทุกคน (Inclusive Design / Universal Design) ที่ประยุกต์ใช้ในผลงาน
- การออกแบบที่เอื้อต่อการเข้าถึงและการใช้งานของคนพิการและผู้ใช้ทุกกลุ่ม (Accessibility Design)

6.2 เทคโนโลยีที่ใช้

- ฮาร์ดแวร์ (Hardware) / ซอฟต์แวร์ (Software)
- ปัญญาประดิษฐ์ (AI) / อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (IoT) / แอปพลิเคชันบนมือถือ (Mobile Application) / เซนเซอร์ (Sensor) / ระบบคลาวด์ (Cloud)
- เครื่องมือหรือแพลตฟอร์มที่ใช้พัฒนา

6.3 ขั้นตอนการทำงานของระบบ

สามารถแนบหรือแสดงข้อมูลประกอบได้ เช่น

- แผนภาพการทำงานของระบบ (Diagram)
- ผังลำดับขั้นตอนการทำงาน (Flowchart)
- โครงสร้างสถาปัตยกรรมระบบ (System Architecture)



- รูปภาพต้นแบบหรือผลงานต้นแบบ (Prototype Images)
- เส้นทางประสบการณ์การใช้งานของผู้ใช้ (User Journey)

6.4 จุดเด่นของนวัตกรรม

อธิบายสิ่งที่แตกต่างจากผลงานทั่วไป เช่น

- ใช้งานง่าย
- ราคาประหยัด
- รองรับคนพิการหลายกลุ่ม
- ใช้ AI ช่วยวิเคราะห์
- เพิ่มโอกาสการทำงานหรือรายได้

สามารถใส่: ตาราง กราฟ รูปภาพผลการทดลอง

7. ผลกระทบต่อคนพิการและสังคม

อธิบายผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น เช่น

- เพิ่มการเข้าถึงการศึกษา
- เพิ่มโอกาสการทำงาน
- ลดข้อจำกัดในการใช้ชีวิต
- สร้างรายได้หรืออาชีพ
- เพิ่มการมีส่วนร่วมในสังคม

ควรระบุผลกระทบเชิงปริมาณ (ถ้ามี) เช่น

- รายได้เพิ่มขึ้นกี่ %
- เวลาในการทำงานลดลงกี่ %
- จำนวนผู้เข้าถึงเพิ่มขึ้น

8. ความเป็นไปได้ในการนำไปใช้จริง

อธิบายศักยภาพของผลงานในอนาคต

- การผลิตจริง
- การขยายผล
- ความคุ้มค่า
- โมเดลธุรกิจ
- ความร่วมมือกับภาครัฐ/เอกชน
- ความยั่งยืนของโครงการ

9. สรุป



การประกวดนวัตกรรม Inclusive

Design Challenge 2026

Innovation Competition: Inclusive Design Challenge 2026

ศูนย์การศึกษาต่อเนื่อง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
4 สิงหาคม พ.ศ. 2569 ณ Suralai Hall ศูนย์การค้า ICONSIAM

กรุงเทพมหานคร

สรุปจุดเด่น ผลลัพธ์ และศักยภาพของนวัตกรรมโดยย่อ

คำอธิบายเพิ่มเติมในการเขียน

บทความที่จะส่งต้องจัดพิมพ์ในกระดาษ A4 (21 cm × 29.7 cm) **จำนวนไม่เกิน 10 หน้า** ในการพิมพ์ต้องพิมพ์ด้วย Microsoft Word for Windows เวอร์ชัน 2003 หรือสูงกว่าเท่านั้น ตัวอักษรที่ใช้ตลอดบทความคือ TH SarabunPSK ขนาด 16 ยกเว้นเมื่อมีการกำหนดเป็นอย่างอื่น ภาษาที่ใช้เป็นภาษาไทย หรืออังกฤษ ระยะเว้นขอบกระดาษ คือ 1 นิ้ว หรือ 2.54 ซม. โดยรอบ ข้อความ ตาราง และรูปต่างๆ ควรอยู่ภายในกรอบขอบกระดาษนี้เท่านั้น