

/*

Nu måste du själv koppla in två nya LEDs för att göra ett övergångsställe.

En grön och en röd LED. Du behöver koppla in dem i pins (välj t.ex. 7 och 8) och koppla dem på samma sätt som de tre sedan tidigare (fast på andra platser). Glöm inte resistorer (samma färger som för de tre tidigare).

Du måste ge namn till dessa LEDs och pins. Se på de tidigare LEDs för hjälp.

Programmera nu i funktionen setup så grönt ljus lyser för bilar från start och rött ljus för gångare. I funktionen bytLjus ska du programmera vad som händer om en gångare trycker på knappen för övergångsställ (kom ihåg att trafikljusen går till rött före gångare får grönt). Tänk på hur lång tid gångare får på sig att gå över gatan.

Du behöver använda en knapp, den finns skapad i koden.

*/

```
int ledgron = 13;
```

```
int ledgul = 12;
```

```
int ledrod = 11;
```

```
int knapp = 2;
```

```
int buttonState = 0;
```

```
void setup () {
```

```
    pinMode (ledgron, OUTPUT);
```

```
    pinMode (ledgul, OUTPUT);
```

```
    pinMode (ledrod, OUTPUT);
```

```
    pinMode (knapp, INPUT);
```

```
    digitalWrite (ledgron, HIGH);
```

```
}
```

```
void loop () {
```

```
    buttonState = digitalRead (knapp);
```

```
    if (buttonState == LOW)
```

```
    {
```

```
        bytLjus ();
```

```
    }  
}
```

```
void bytLjus (){
```

```
}
```