
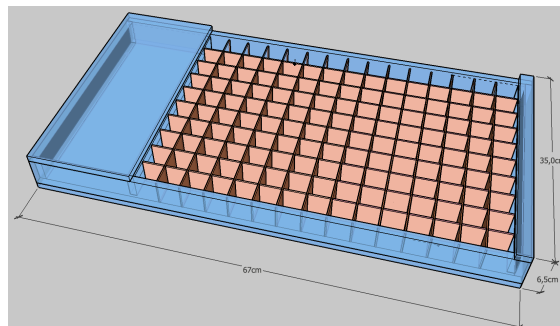
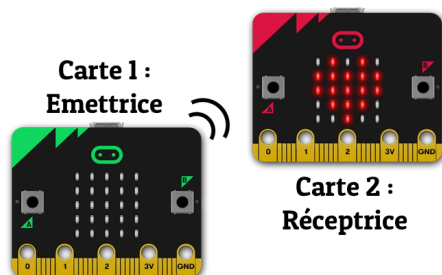
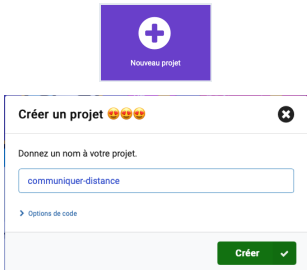
	Fiche élève	Pixel Art : <i>Les murs s'habillent en numérique</i> Communiquer entre des tableaux lumineux.	 CYCLE 4 5 4 3
--	-------------	--	--

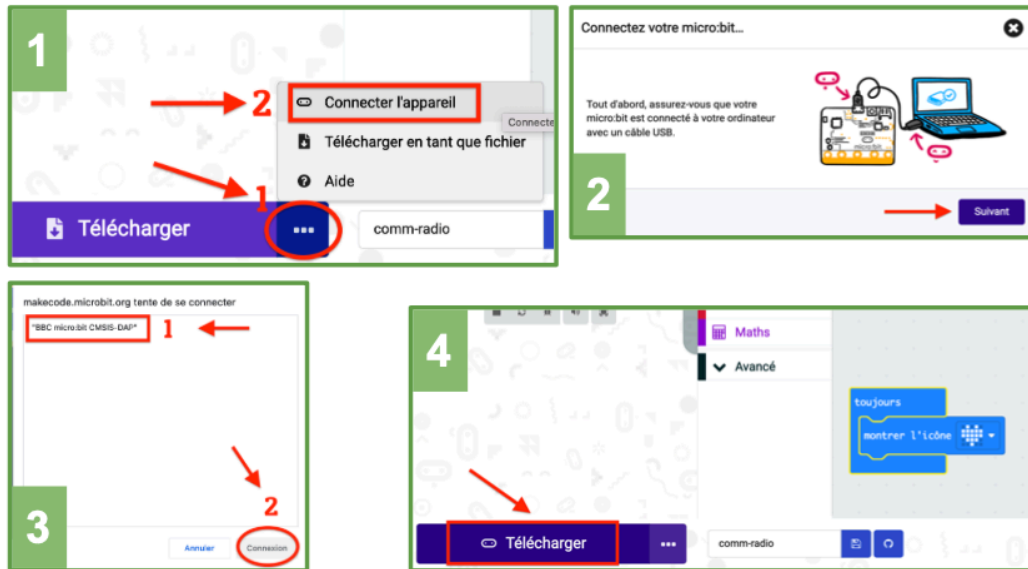
- Comment rendre les tableaux communicants ?

L'an dernier, nous avons programmé les cartes micro:bit pour transmettre la température mesurée sur une carte vers une autre carte réceptrice en utilisant la fonction radio.



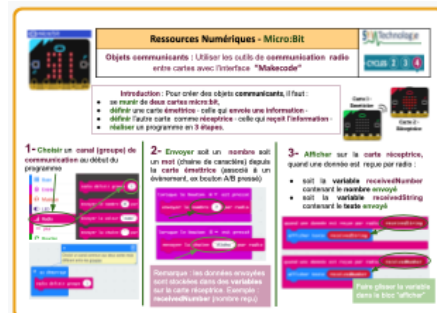
Activité 1 : Communiquer entre deux cartes.	Ressources
<ul style="list-style-type: none"> - 1 - Ouvrir l'interface de programmation Makecode micro:bit depuis le navigateur chrome ou edge. https://makecode.microbit.org - 2 - Créer un nouveau projet. - 3 - Nommer le : "Communiquer-distance" 	
<p align="center">Cliquez sur l'image pour l'agrandir</p>	

Connecter la carte micro:bit à l'ordinateur (chrome ou edge) pour télécharger un fichier directement dans la carte.



4-N2 Allez **étudier** la page 1 de la ressource sur la communication entre cartes micro:bit.

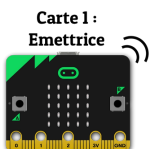
[Ressource : communiquer entre cartes micro:bit](#)



5-N3 Réaliser le script permettant : (**Attention** ne simulez pas sur l'ordi. Télécharger le programme dans la carte !)

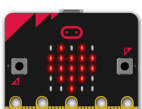
Télécharger

Depuis la carte émettrice :





- **d'envoyer** quand le bouton A est pressé le mot **marche**
- **d'envoyer** quand le bouton B est pressé le mot **arrêt**

Sur la carte réceptrice :



- **d'afficher** le **un coeur** **Si** le mot **marche** est reçu (*variable receivedString*)

	Fiche élève	Pixel Art : <i>Les murs s'habillent en numérique</i> Communiquer entre des tableaux lumineux.	 CYCLE 4 5 4 3
--	-------------	---	--

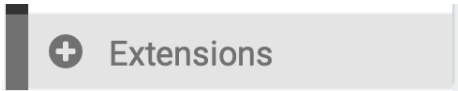
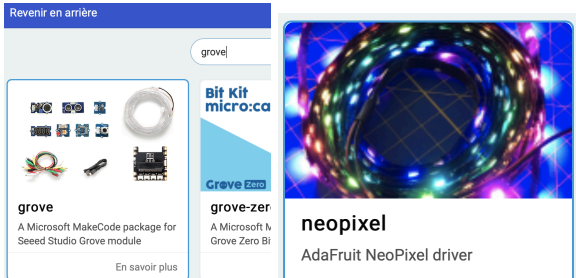
sur la carte **réceptrice**

- **d'effacer** l'écran **Si** le mot **arrêt** est reçu (*variable receivedString*) sur la carte réceptrice

Attention :



A utiliser pour tester une chaine de caractères

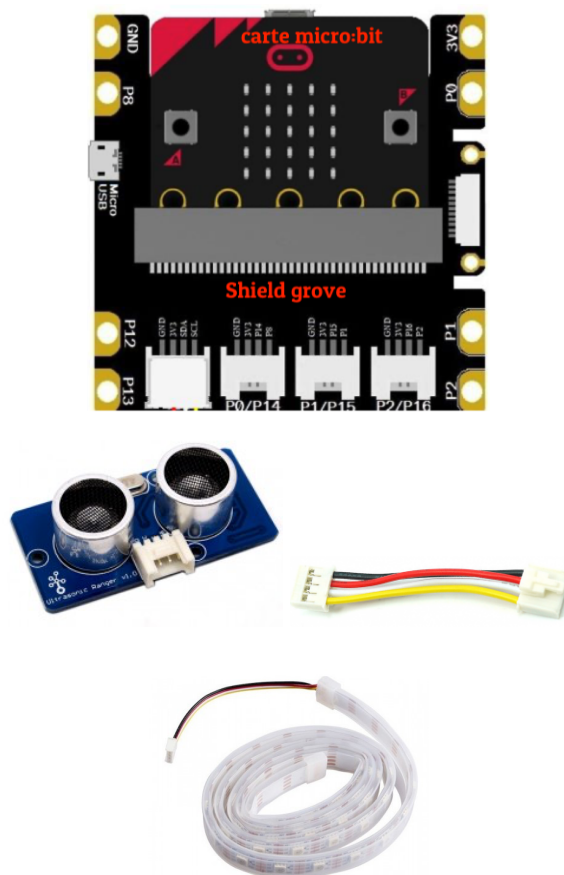
Activité 2 : déclencher un action par l'intermédiaire d'un capteur .	Ressources
<p>Dans le même fichier makecode, cliquez sur le menu extensions</p>	
<p>Installer les extensions grove et neopixel</p>	

Munissez vous :

- d'un shield grove,
- d'un capteur ultrason,
- d'un câble grove et
- d'une bande de led néopixels

Câbler le capteur ultrason en P0

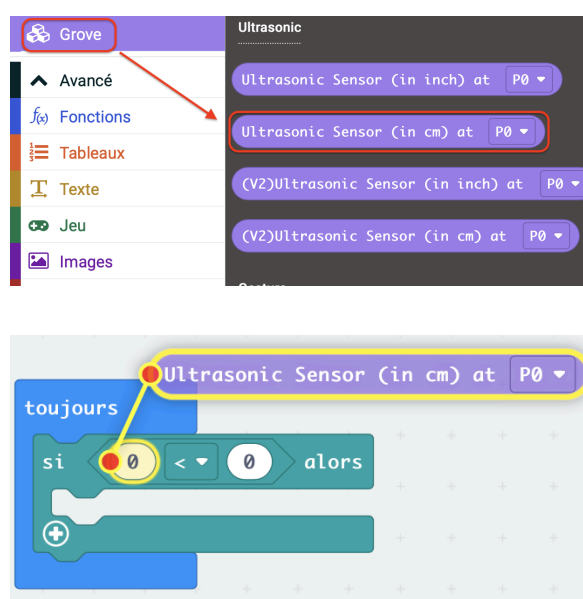
Câbler la bande de leds en P1





Activité 1 : Programmez votre carte micro:bit pour allumer l'écran de la carte quand votre main passe à moins de 5 cm du capteur ultrason.

Activité 2 : Programmez votre carte micro:bit pour allumer la bande de Led quand votre main passe à moins de 5 cm du capteur ultrason.

ou



	Fiche élève	<div>Pixel Art : <i>Les murs s'habillent en numérique</i></div> <div>Communiquer entre des tableaux lumineux.</div>	 <div>CYCLE 4</div> <div>5 4 3</div>
--	-------------	---	--

<p>Activité 2bis : Programmez votre carte micro:bit pour allumer la bande de Led sur la carte réceptrice quand votre main passe à moins de 5 cm du capteur ultrason de la carte émettrice.</p>	