



SMK (P) RAJA ZARINA, PELABUHAN KLANG

LAPORAN PROGRAM / AKTIVITI SEKOLAH

Nama Program		Program NILAM Tahun 2024			
Tarikh Pelaksanaan		Sepanjang tahun (Mac – November)			
Objektif		1. Melestarikan budaya pembacaan berkualiti, membantu proses pencarian ilmu pengetahuan, membina kemahiran, penguasaan literasi maklumat dan digital sepanjang hayat. 2. Menyediakan murid Malaysia untuk menjawab soalan yang menguji pemikiran aras tinggi (KBAT) yang menguji keupayaan menaakul, membuat refleksi dan menilai melalui aktiviti pengayaan 3. Menggalakkan penglibatan semua warga sekolah dalam pelaksanaan program dan aktiviti membaca merentasi kurikulum.			
Sasaran		Semua murid SMK(P) Raja Zarina			
Sumber Kewangan Dan Perbelanjaan		Yuran Khas Pusat Sumber			
Penceramah / Fasilitator		Tiada			
Huraian Pelaksanaan Program / Aktiviti		Program dilaksanakan dengan memperkenalkan E-z Card untuk menggantikan Rekod bacaan NILAM. Murid perlu mencatatkan semua bahan yang dibaca pada E-z Card. Selain membuat bacaan ilmiah, murid juga terlibat dengan aktiviti galakan membaca seperti aktiviti panitia, pertandingan digital, pameran kerjaya, bengkel literasi maklumat dan pameran bertema.			
Impak / Kesan Aktiviti		Program NILAM telah memberi kesan yang positif terhadap peningkatan penglibatan murid dalam kebanyakan pertandingan atau aktiviti yang dianjurkan oleh pihak sekolah dan juga pihak luar. Penarafan Bintang NILAM murid, turut meningkat.			
Kehadiran/Penyertaan		Semua warga sekolah			
Kekangan		Tiada			
Cadangan Penambahbaikan		Menyediakan pelbagai ganjaran untuk murid			
Buku Aturcara / Helaian Program	X	Instrumen Penilaian	X	Lain-Lain (Nyatakan) Foto	/
Pemantau		: Pn. Norliza binti Mohamed (PK Pentadbiran) Pn. Hajah Nazimah binti Mohd Noor (PK Petang)			

****Sertakan gambar berwarna 4 keping**

Disediakan oleh,

Disahkan oleh,

.....
(RASHIDAH BINTI SAAD)

Jawatan : Guru Perpustakaan dan Media

Tarikh : 2 Disember 2024

.....
(NORLIZA BINTI MOHAMED)

Jawatan : Penolong Kanan Pentadbiran

Tarikh :

Gambar – gambar sepanjang program.



Gambar – gambar sepanjang program.

