

Уважаемые студенты!

Вам предлагается создать совместный ресурс "**Алфавит в информатике (алгоритмы и программирование)**": на каждую букву подобрать термин, иллюстрацию к нему и описание.

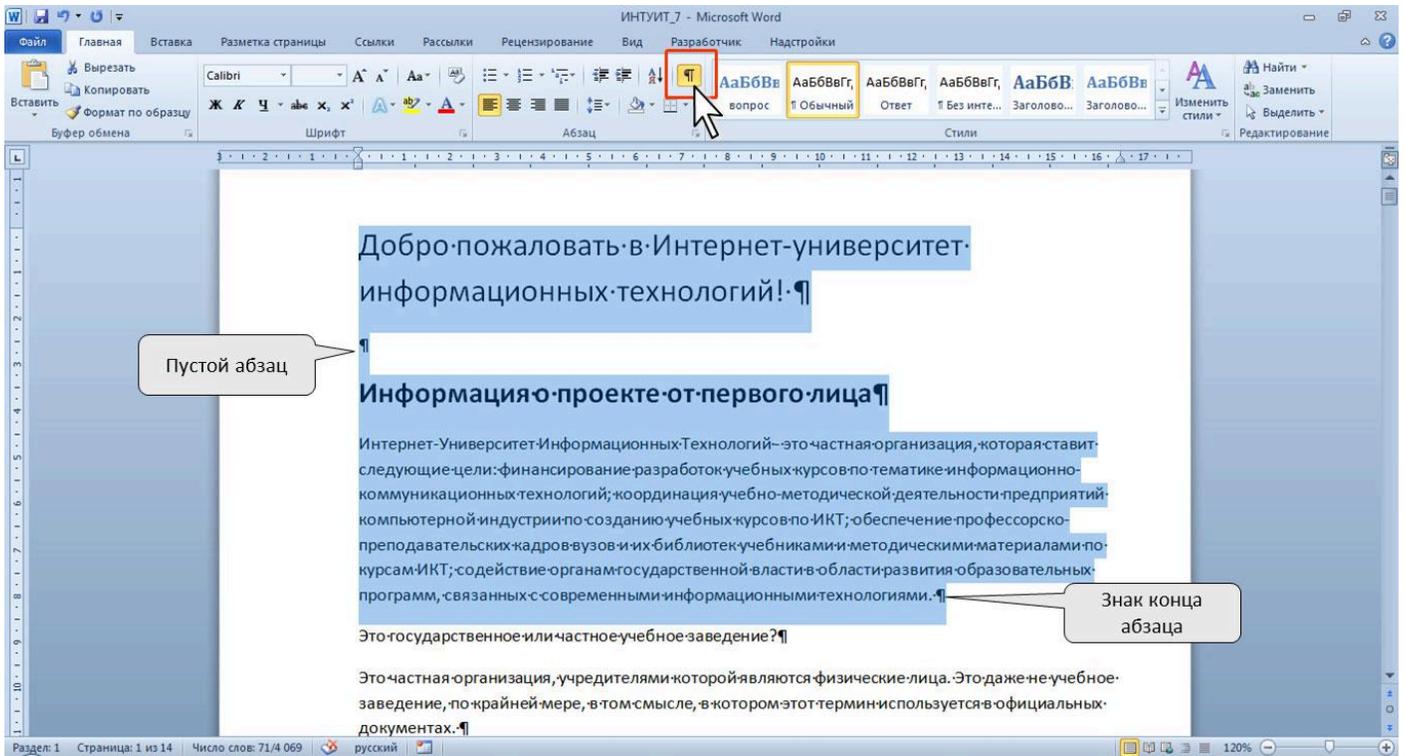
Ресурс создаем совместно, поэтому **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** удалять и изменять записи других пользователей, но **МОЖНО** дополнять терминами, картинками, настраивать оформление и т.д.

Работу выполнили:

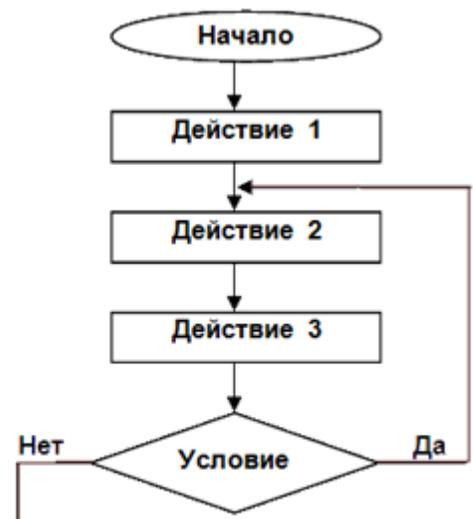
1. Архипова Алина
 2. Бирук Светлана
 3. Кождубаев Вадим
 4. Лазарев Илья
 5. Паршина Елена
 6. Хоршева Екатерина
 7. Шайдакова Ксения
 8. Штанько Артем
 9. Юдина Анна
-



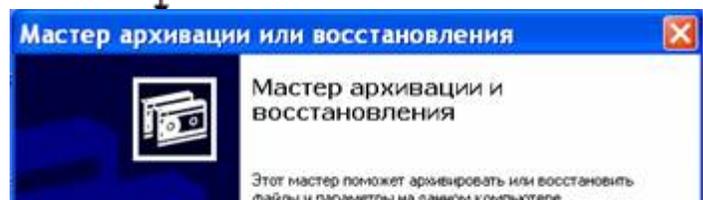
Абзац – фрагмент текста, заканчивающийся нажатием клавиши Enter.



Алгоритм – точное и понятное указание исполнителю совершить конечную последовательность действий, направленных на достижение указанной цели или на решение поставленной задачи.



Архивация данных –



организация хранения данных в удобной и легкодоступной форме, снижающей затраты на хранение и повышающей общую надежность информационного процесса.

Алфавит - конечное множество объектов, называемых буквами или символами.

А а	Б б	В в	Г г	Д д	Е е	Ё ё	Ж ж
З з	И и	Й й	К к	Л л	М м	Н н	Ѓ ѓ
О о	П п	Р р	С с	Т т	У у	Ф ф	Х х
Ц ц	Ч ч	Ш ш	Щ щ	Ъ ъ	Ы ы	Ь ь	Э э
Ю ю	Я я	'	''				

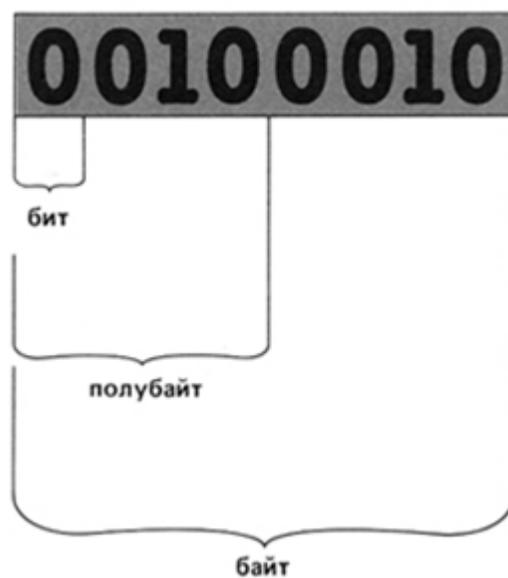
Б

Базовая аппаратная конфигурация - типовой

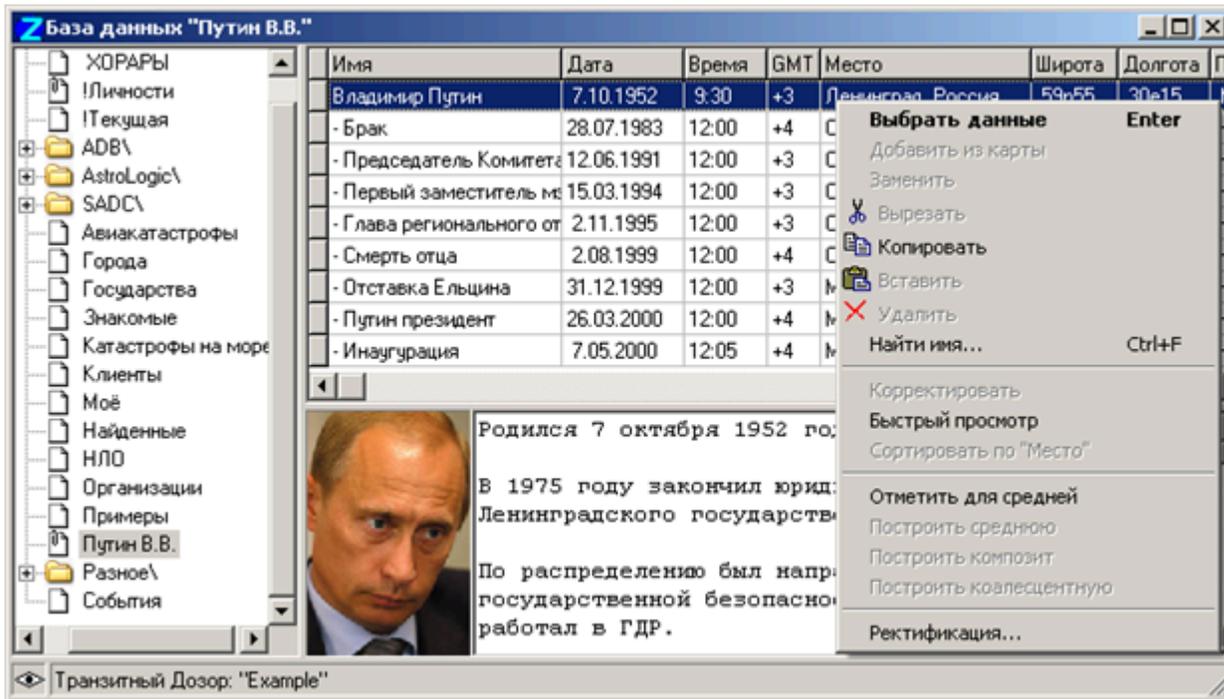
набор устройств, входящих в вычислительную систему. Включает в себя системный блок, клавиатуру, мышь и монитор.



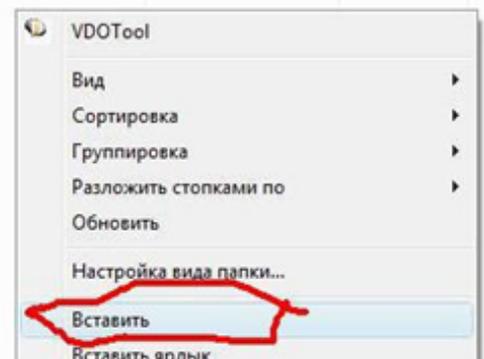
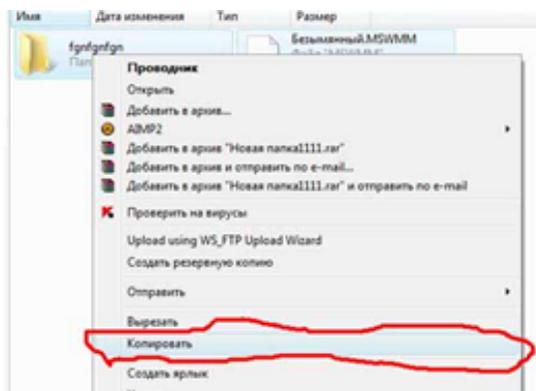
Байт - восьмиразрядное двоичное число; единица хранения и обработки цифровой информации; совокупность битов, обрабатываемая компьютером одновременно.



База данных - хранящаяся во внешней памяти ЭВМ совокупность взаимосвязанных данных, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы их описания, хранения и обработки.

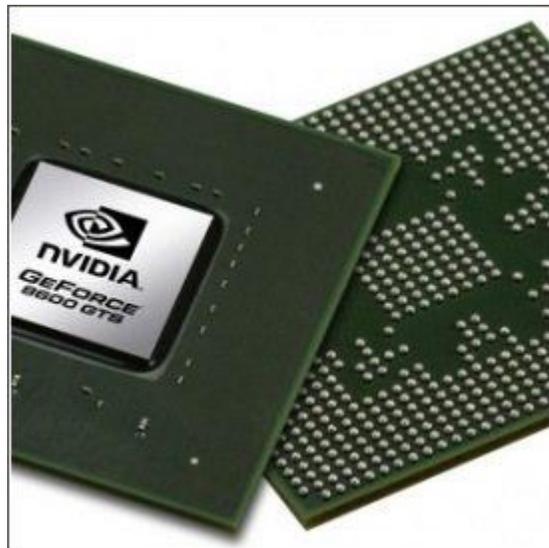


Буфер обмена - область оперативной памяти, к которой имеют доступ все приложения и в которую они могут записывать данные или считывать их, т.е. промежуточное хранилище данных, предоставляемое программным обеспечением и предназначенное для переноса или копирования между приложениями или частями одного приложения через операции вырезать, скопировать, вставить.



В

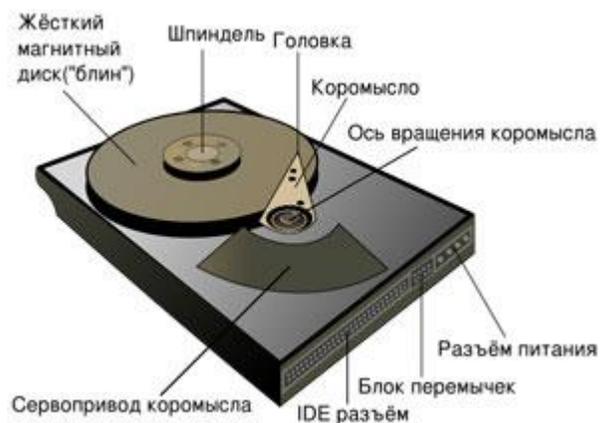
Видеопамять - участок оперативной памяти компьютера, в котором хранится код изображения, выводимого на дисплей.



Внешняя память - память большого объема, служащая для долговременного хранения программ и данных.



Винчестер - жесткий диск, запоминающее устройство (устройство хранения информации) произвольного доступа, основанное на принципе магнитной записи. Является основным накопителем

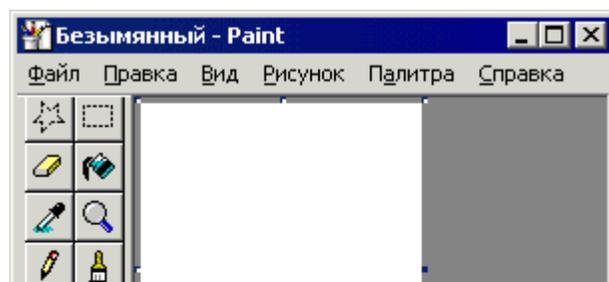


данных в большинстве компьютеров.

Веб или вэб__ (паутина) - интернет-пространство. Веб - система доступа к связанным междусобой документам на различных компьютерах, подключенных к интернету.



Графический редактор - программа, предназначенная для создания и



обработки графических изображений.

Гибкий диск - магнитный диск в защитной оболочке, предназначенный для хранения небольших объемов информации. Гибкий диск используется для переноса данных с одного компьютера на другой и для распространения программного обеспечения.



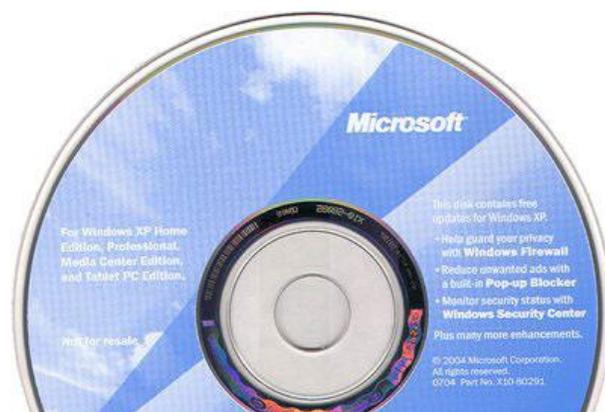
Гипертекст - текст, сформированный с помощью языка разметки, потенциально содержащий в себе гиперссылки.

Запиши в опорном конспекте:

- **ГИПЕРТЕКСТ** – это текст, в котором осуществляется переход с одного места на другое с помощью гиперссылок.
- **ГИПЕРССЫЛКА** – выделенный фрагмент документа, связанный с другим объектом, которому передается обращение при щелчке мыши.



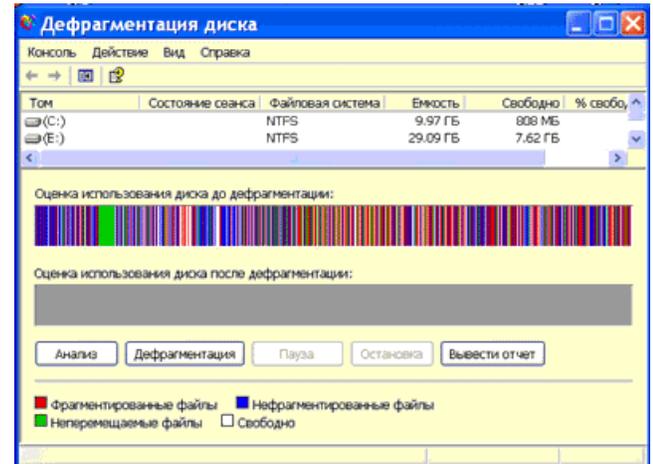
Диск - в вычислительной технике - носитель данных, что представляет собой круглую пластину, покрытую слоем материала, способного запоминать и воспроизводить информацию, и приводится



во вращение относительно головки считывания или записывания.

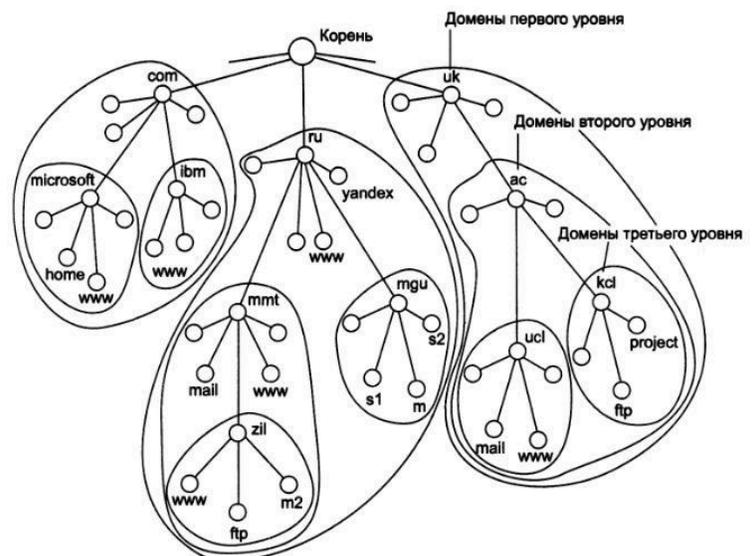
Дефрагментация

процедура перезаписи данных на жестком диске, результатом которой является размещение всех частей каждого файла в соседних секторах.



Доменная система имен

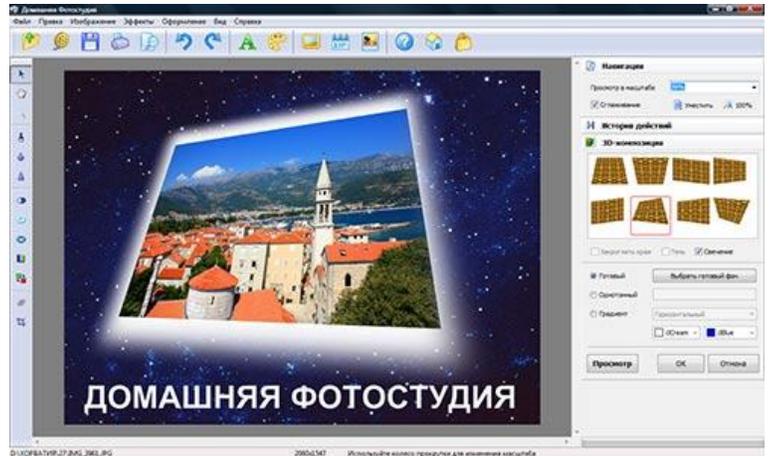
- это система, которая переводит в цифровую форму текстовые сетевые адреса пользователей Интернета. Адреса содержат специальный код — так называемый домен, который показывает, к какой локальной сети подключен пользователь.



Дружеский интерфейс пользователя -

интерактивные программные средства, которые обеспечивают природный для пользователя режим взаимодействия с вычислительной машиной.

Примечание: Дружеский интерфейс пользователя упирается на интуитивно понятной форме общения и использует системы меню, пиктограммы, подсказки, сообщения об ошибках и разъяснении их возможных причин.



Е

Емкостная память -

Вид памяти (ЗУ), использующий в качестве среды для записи и хранения данных конденсаторы.

32GB



Естественная информатика -

это естественнонаучное направление, изучающее процессы обработки информации в природе, мозге и человеческом обществе. Она опирается на такие классические научные направления, как теории эволюции, морфогенеза и биологии развития, системные исследования мозга, ДНК, иммунной системы и клеточных мембран, теория менеджмента и группового поведения, история и другие.



E-mail - электронная почта

технология и предоставляемые ею услуги по пересылке и получению электронных сообщений (называемых «письма» или «электронные письма») по распределённой (в том числе глобальной) компьютерной сети.



Ж

Жёсткий диск - в компьютерном сленге «винчестер» запоминающее устройство (устройство хранения информации) произвольного доступа, основанное на принципе магнитной записи. Является основным накопителем данных в большинстве компьютеров.



Жидкокристаллический дисплей - (ЖК-дисплей,

ЖКД; жидкокристаллический индикатор, ЖКИ; плоский дисплей на основе жидких кристаллов, а также устройство на основе такого дисплея. Многоцветное изображение формируется с помощью RGB-триад. Дисплей на жидких кристаллах используется для отображения графической или текстовой информации в компьютерных мониторах (также и в ноутбуках), телевизорах, телефонах, цифровых фотоаппаратах, электронных книгах, навигаторах, планшетах, электронных переводчиках, калькуляторах, часах и т. п., а также во многих других электронных устройствах.



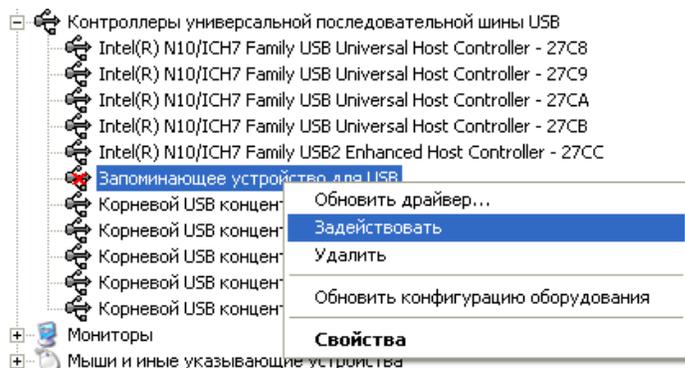
Жидкокристаллический

проектор — устройство, проецирующее на экран изображение, созданное одной или несколькими жидкокристаллическими матрицами.

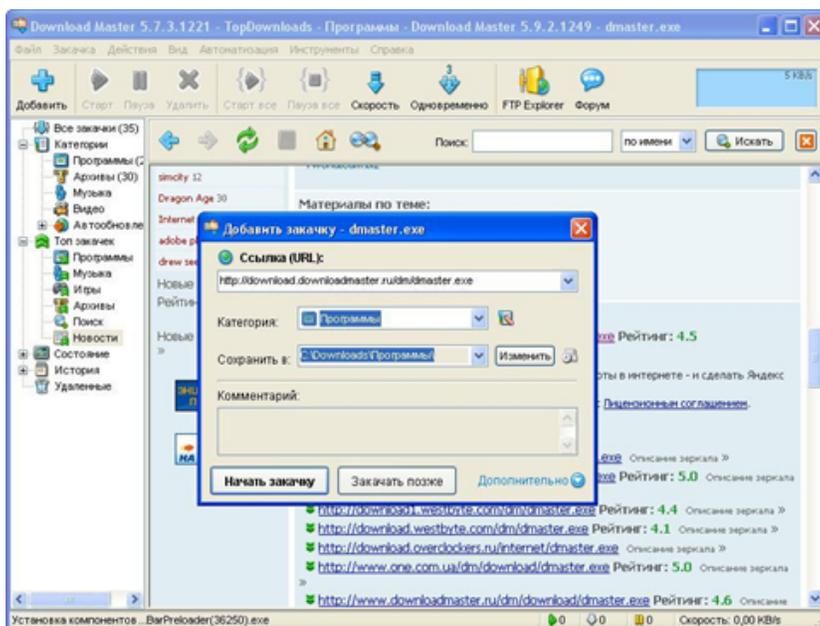


3

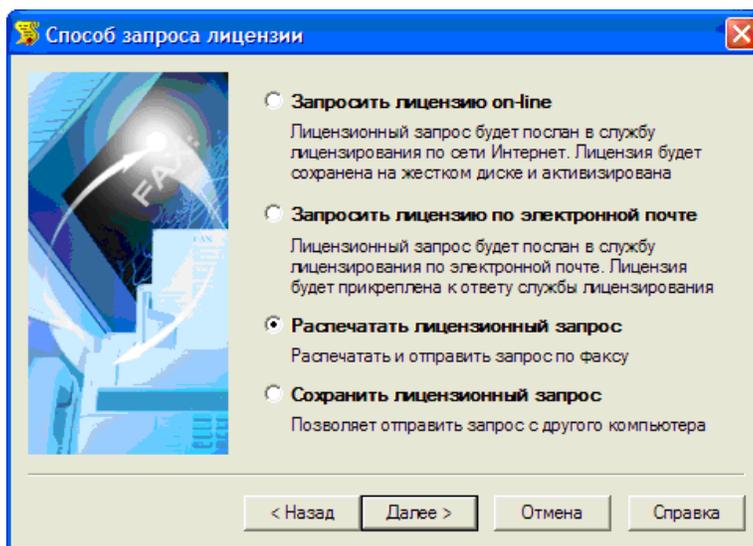
Запоминающее устройство (ЗУ) - блок вычислительной машины или самостоятельное устройство, предназначенное для записи, хранения и воспроизведения информации.



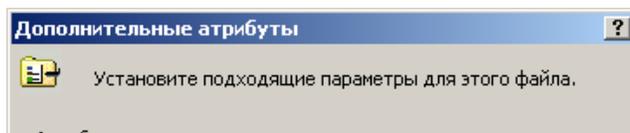
Загрузчик - часть операционной системы ЭВМ, которая переводит необходимую для исполнения программу из внешней памяти в оперативную. Загрузчик вводит какую-либо программу, осуществляет настройку чего-либо, производит сборку (согласование) чего-либо, (адресов, частей программы).



Запрос - объект, служащий для извлечения данных из таблиц и предоставления их пользователю в удобном виде.



Защита данных - комплекс мер, направленных на предотвращение воспроизведения и модификации данных.



И

Интернет - гигантская всемирная компьютерная сеть, объединяющая десятки тысяч сетей всего мира. Её назначение — обеспечить любому желающему постоянный доступ к любой информации. Интернет предлагает практически неограниченные информационные ресурсы, полезные сведения, учёбу, развлечения, возможность общения с



компетентными людьми, услуги удалённого доступа, передачи файлов, электронной почты и многое другое. Интернет обеспечивает принципиально новый способ общения людей, не имеющий аналогов в мире.

Интерфейс - набор правил, с помощью которых осуществляется взаимодействие элементов систем.



Информация - сведения об объектах и явлениях окружающей среды, их параметрах, свойствах и состоянии, которые воспринимают информационные системы (живые организмы, управляющие машины и др.) в процессе жизнедеятельности и работы. Применительно к обработке данных на компьютерах — произвольная последовательность символов, несущих смысловую нагрузку.

В море информации



Информация – сведения об окружающем нас мире.

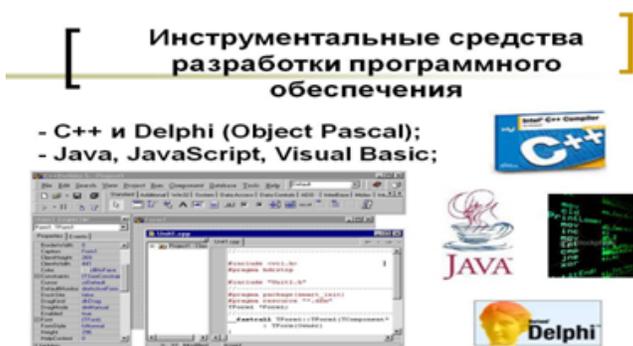
Информатика – наука об информации

Информатика - дисциплина, изучающая структуру и общие свойства информации, а также закономерности и методы её создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и использования в различных сферах человеческой деятельности. За понятием "информатика" закреплены области, связанные с разработкой, созданием, использованием и материально-техническим обслуживанием систем обработки информации, включая компьютеры и их программное обеспечение, а также организационные, коммерческие, административные и социально-политические аспекты компьютеризации — массового внедрения компьютерной техники во все области жизни людей.

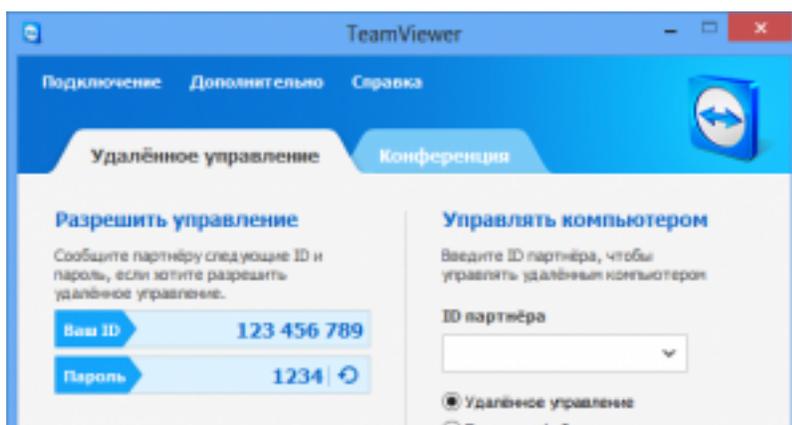


Инструментальные программные средства -

программы, используемые в ходе разработки, корректировки или развития других программ: редакторы, отладчики, вспомогательные системные программы, графические пакеты и др. По назначению близки системам программирования.

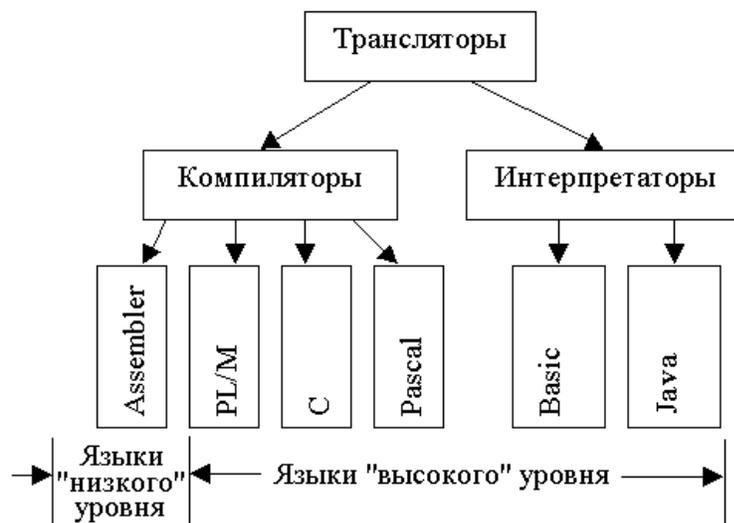


Идентификатор - символическое имя переменной, которое идентифицирует её в программе.



Интерпретатор

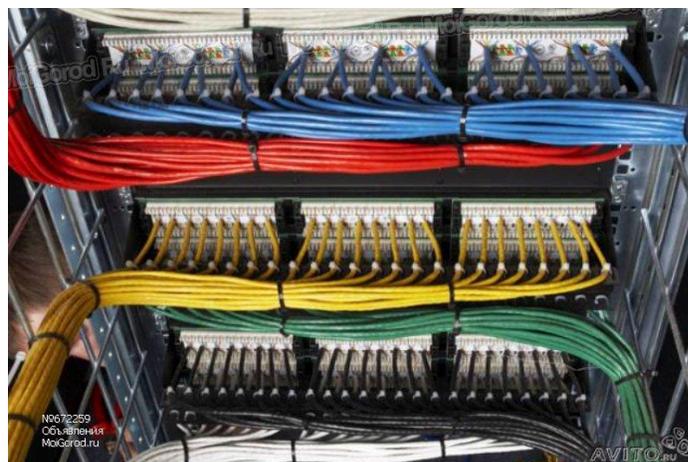
- разновидность транслятора.
Переводит и выполняет программу с языка высокого уровня в машинный код строка за строкой.



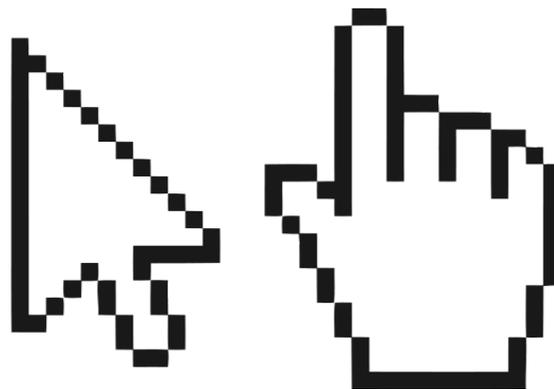
К

Компьютерная сеть

- она возникает, если как минимум два компьютера соединены вместе и обмениваются информацией.



Курсор - _видимая отметка на поверхности визуализации, что помечает место, где происходит действие, или изображение объекта, над которым осуществляется действие; перемещаемая отметка на экране монитора для обозначения текущей позиции ввода.



Клавиатура - основное устройство ввода информации: команд и данных.



Код - система условных знаков (символов, литер) для передачи, хранения и обработки информации.

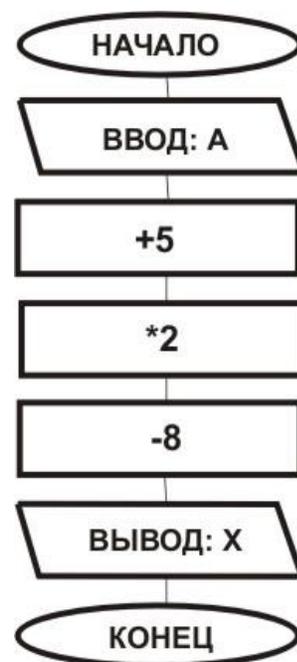


Компьютер (англ. computer, от лат. compute - считаю, вычисляю), термин, принятый в иностранной литературе (главным образом англоязычной); обозначает устройство, действующее автоматически по заранее составленной программе или последовательности команд, для решения математических и экономико-статистических задач, задач планирования и управления производством и т.п. Термин "К." обычно отождествляют с электронными вычислительными машинами.



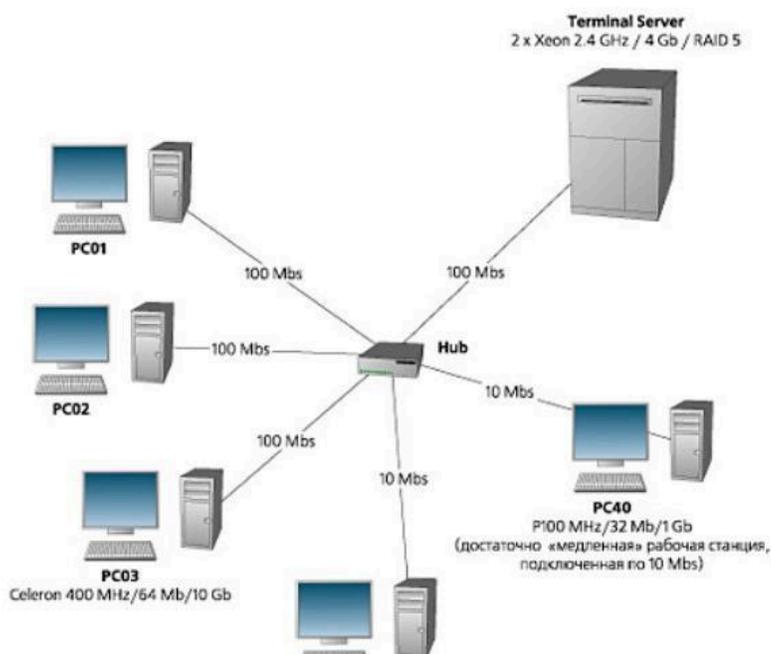
Л

Линейный алгоритм - алгоритм с однозначным последовательным выполнением команд.



Локальная сеть - компьютеры, расположенные в пределах

одного или нескольких рядом стоящих зданий и объединенные с помощью кабелей и разъемов.



Лэптоп

(наколенник) - портативный компьютер, по своим размерам близкий к портфелю. По быстродействию и памяти примерно соответствует настольным персональным компьютерам.



Лазерный принтер -

один из видов принтеров, позволяющий



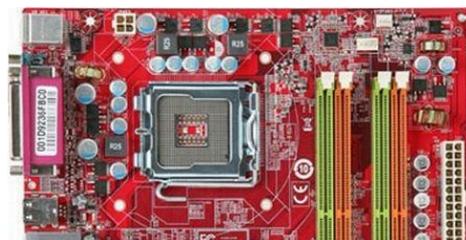
быстро изготавливать высококачественные отпечатки текста и графики на обычной (не специальной) бумаге.

M

Многозадачность - способ организации одновременного выполнения нескольких программ на одной машине.



Материнская плата — сложная



многослойная печатная плата, являющаяся основой построения вычислительной системы (компьютера).

Мышь - устройство управления курсором, имеющее вид небольшой коробки. Перемещения мыши по горизонтальной поверхности преобразуются в соответствующие перемещения курсора по экрану дисплея. Обычно мышь снабжена двумя или тремя клавишами, позволяющими задавать начало и конец движения, осуществлять выбор меню и т.п.



Меню - изображен на экране дисплея список функций, команд или вариантов ответа для выбора пользователем одного из них.



Н

Ноутбук — портативный персональный компьютер, в корпусе которого объединены типичные компоненты ПК, включая дисплей, клавиатуру и устройство указания (обычно сенсорная панель, или тачпад), а также аккумуляторные батареи.

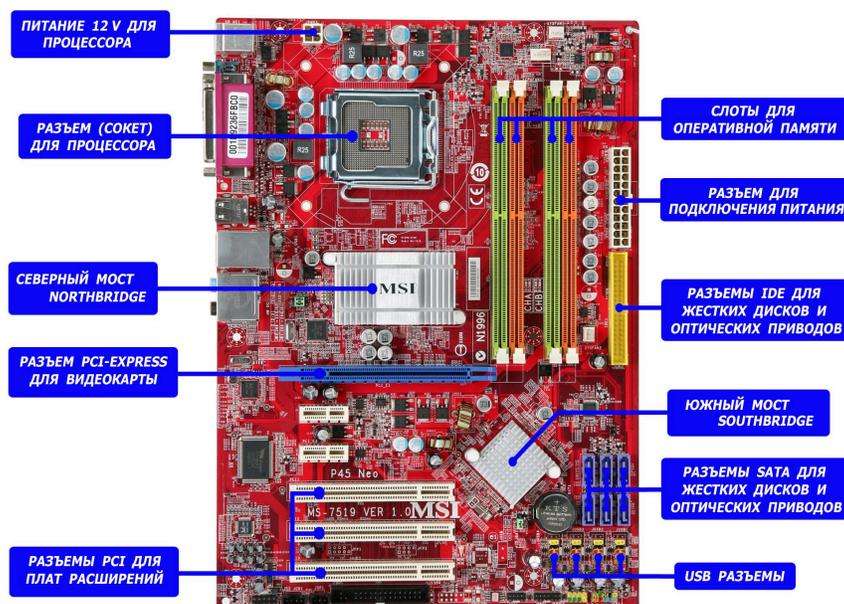


Накопитель на жёстких магнитных

ДИСКАХ или винчестерский накопитель — это наиболее массовое запоминающее устройство большой ёмкости, в котором носителями информации являются круглые алюминиевые пластины — платтеры, обе поверхности которых покрыты слоем магнитного материала.

Набор микросхем материнской платы -

это одна или несколько микросхем, таймеры, системы управления, специально разработанные для "обвязки" процессора. Тип набора в основном определяет функциональные возможности платы: типы поддерживаемых процессоров, структура/объем кэша, возможные сочетания типов и объемов модулей памяти, поддержка режимов энергосбережения, возможность программной настройки параметров и т.п.

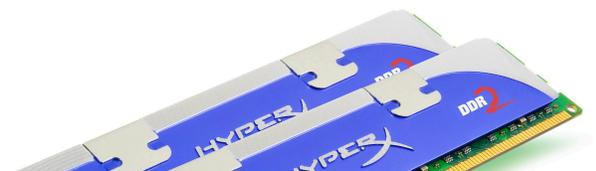


О

Окно - обрамлённая часть экрана, в которой отображается приложение, документ или сообщение.

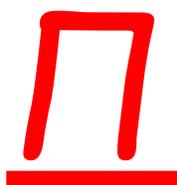


Оперативная память - память компьютера, служащая для временного хранения программ и

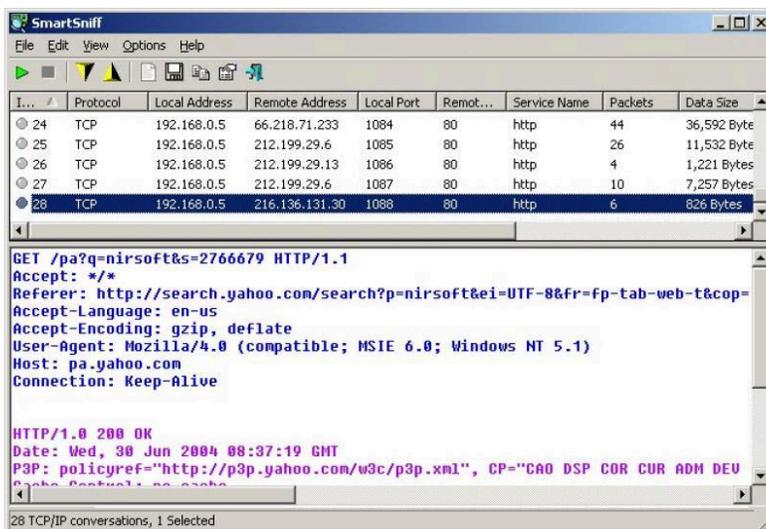


данных непосредственно во время вычислений.

Одноранговая сеть - компьютерная сеть, состоящая из равноправных компьютеров.



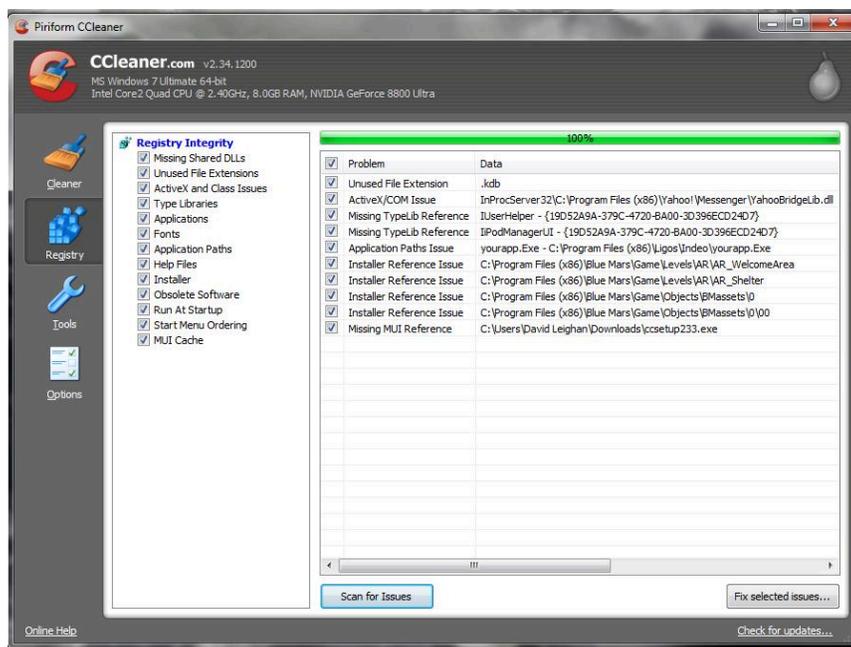
Пакет данных - это способ передачи информации в Интернете. Любая информация при отправлении «разрезается» на части и «раскладывается» в пакеты объемом не более 1500 знаков каждый. Чтобы такой пакет не попал мимо цели, он содержит поле адреса, в котором указаны имя файла и инструкции о последующих действиях.



Пароль - это тайный код, используемый для недопущения посторонних к услугам Интернет-провайдера или, например, для защиты секретной информации.



Программа - программный продукт предназначен для решения определенных прикладных или системных задач.



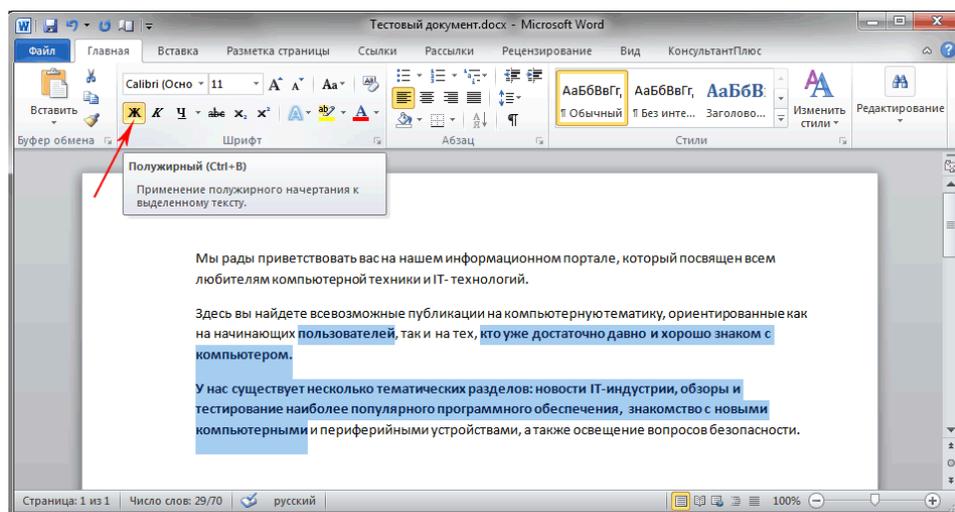
Процессор - электронный блок либо интегральная схема

(микропроцессор), исполняющая машинные инструкции (код программ), главная часть аппаратного обеспечения компьютера или программируемого логического контролера. Иногда называют микропроцессором или просто процессором.



Р

Редактирование - выполняемый посредством программ-редакторов при участии человека процесс проверки и исправления содержания файла, в котором содержится текст и (или) изображение.



Релевантность - характеристика степени соответствия содержания документа, найденного в результате информационного поиска, содержания информационного запроса.

Be6 istio.com/rus/text/result/

Наиболее частые слова (БЕЗ стоп-слов):

Рел. - релевантность слова.

№	Срез	Слово	Колво раз	Рел.	Доля в ядре	Доля в тексте
1	3	учет	11	2,4	3,9%	1,8%
2	7	дзен-мани	9	1,96	3,1%	1,5%
3	10	финансы	9	1,96	3,1%	1,5%
4	13	сервис	9	1,96	3,1%	1,5%
5	15	финансовый	7	1,52	2,4%	1,1%
6	18	валюта	6	1,3	2,1%	1%
7	20	дзенмани	6	1,3	2,1%	1%
8	21	транзакция	4	0,87	1,4%	0,6%
9	23	онлайн	4	0,87	1,4%	0,6%
10	24	приложение	4	0,87	1,4%	0,6%

Рабочий стол - в системах с графическим интерфейсом пользователя - прямоугольный участок экрана, что содержит объекты, с которыми пользователю приходится работать чаще всего.

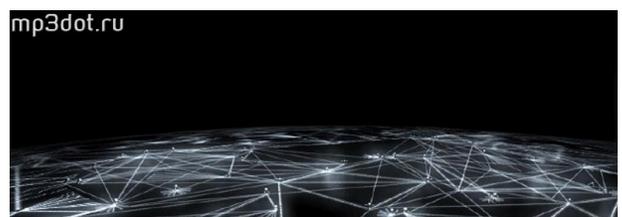




Сервер - в компьютерных сетях - компьютер (или программа), что руководит использованием распределенных ресурсов (принтеров, внешней памяти, баз данных), и выполняет функции координации работы отдельных станций и контроля передачи данных в компьютерных сетях.



Сеть - совокупность устройств,



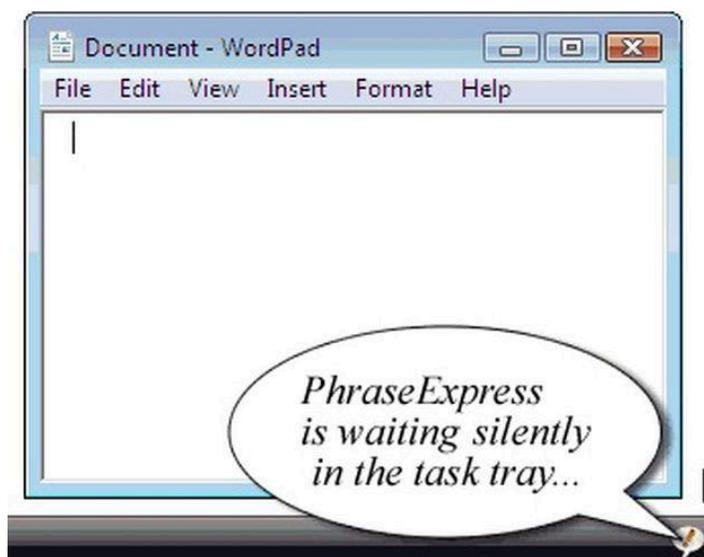
расположенных на определенной территории и связанных одной системой;
совокупность знаков или линий, расположенных в определенной системе;
совокупность узлов и веток, которые их связывают.

Системный блок - составная часть персонального компьютера, что содержит его основные компоненты: материнскую плату, жесткий диск и дисководы гибких дисков, CD-ROM, адаптеры и контролеры периферийных устройств, блок питания, динамик и тому подобное.



Т

Текстовый документ
- документ, который содержит языковую информацию.

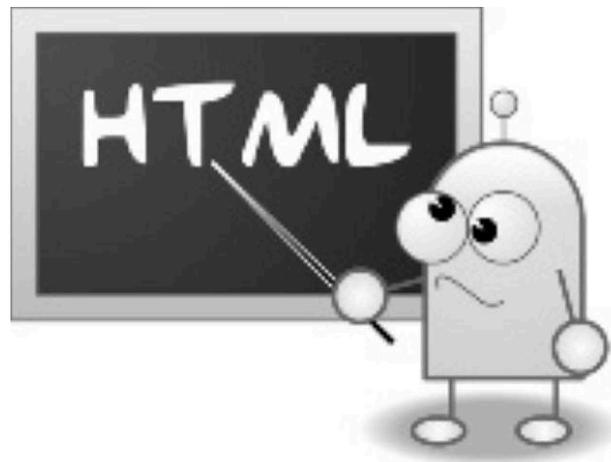


Трекбол — указательное устройство ввода информации об относительном перемещении для компьютера. Аналогично мыши по принципу



действия и по функциям. Трекбол функционально представляет собой перевернутую механическую (шариковую) мышь.

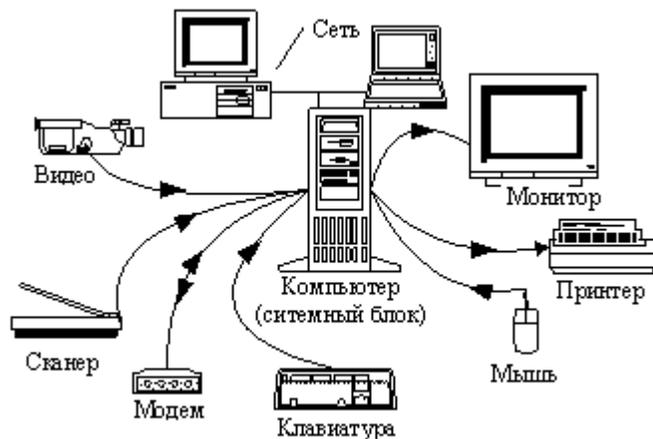
Тег (более правильное название — дескриптор — в [SGML](#) (в [HTML](#), [WML](#), [AmigaGuide](#), языках семейства [XML](#)) — элемент языка разметки гипертекста.



У

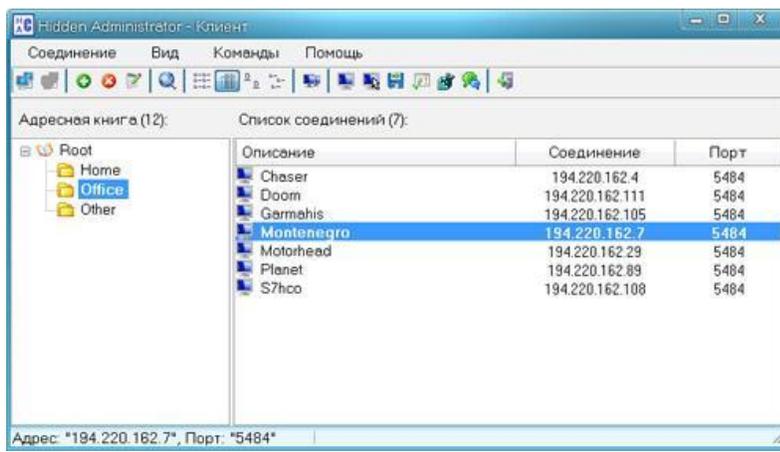
Устройства ввода/вывода информации -

обеспечивают ввод информации (программ и данных) в память компьютера и вывод результатов работы пользователю.



Удаленного администрирования

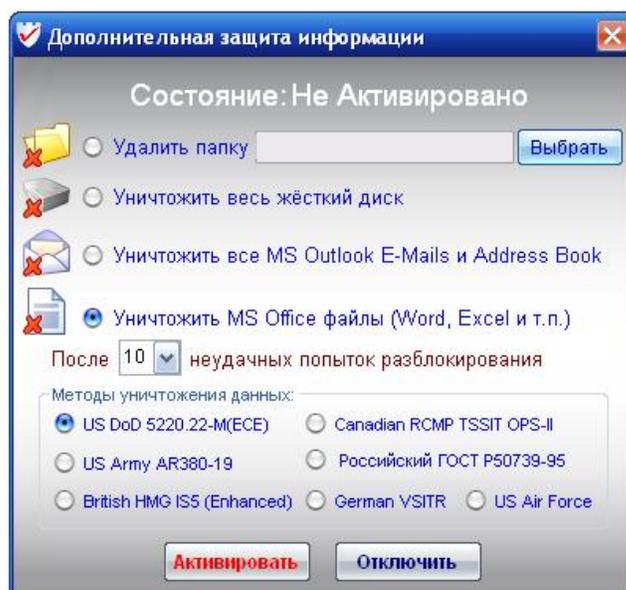
программы - программы или функции ОС, позволяющие



получить удалённый доступ к компьютеру через Интренет или ЛВС и производить управление и администрирование удалённого компьютера в реальном времени. Программы удалённого администрирования предоставляют почти полный контроль над удалённым компьютером: они дают возможность удалённо управлять рабочим столом компьютера, возможность копирования или удаления файлов, запуска приложений и т. д.

Уничтожение данных — последовательность операций,

предназначенных для осуществления программными или аппаратными средствами необратимого удаления данных, в том числе **остаточной информации**. Уничтожение данных используется в средствах программного шифрования информации для безопасного удаления временных файлов и уничтожения исходных, поскольку в противном случае, используя классическое удаление, существует возможность восстановления исходного файла лицом, желающим получить доступ к личной или секретной информации.



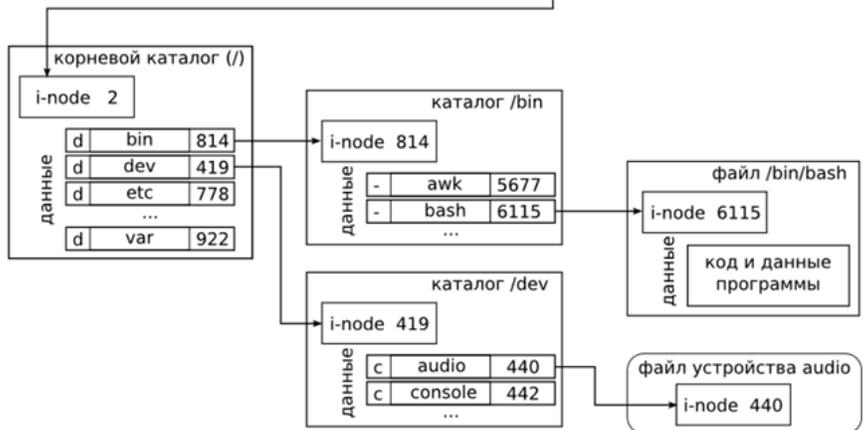


Файл

проименованная область на носителе информации. Работа с файлами реализуется средствами ОС. Многие операционные системы приравнивают к файлам и обрабатывают сходным образом и другие ресурсы.

Суперблок:

Заголовок, версия	Число монтирований	Размер блока	Число свободных блоков и i-node'ов	Первый i-node
-------------------	--------------------	--------------	------------------------------------	---------------



Физическая структура данных

- страничная организация информационных массивов БД определяется общей спецификой доступа к данным больших объемов. Доступ к физическим записям во внешней памяти в большинстве СУБД осуществляется через считывание в оперативную память страниц файла данных, содержащих соответствующие записи.

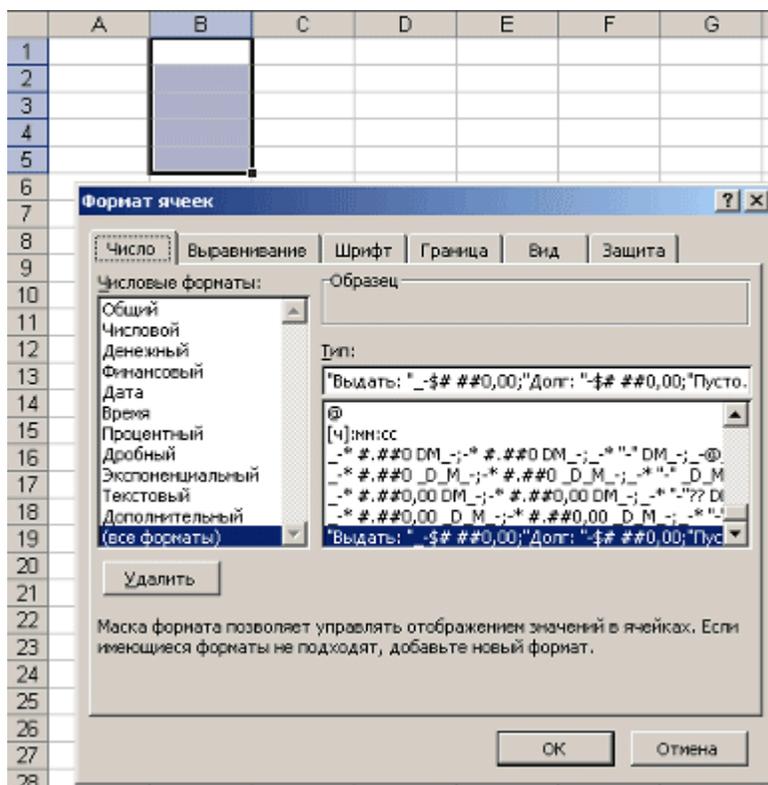
Microsoft SQL Server

Логический уровень

Физический уровень

Непосредственная обработка записей производится в оперативной памяти, для чего СУБД образует и поддерживает, как уже отмечалось, специальные буферы, в которых временно размещаются страницы, содержащие обрабатываемые записи.

Формат - спецификация структуры данных, записанных в компьютерном файле. Формат файла иногда указывается в его имени, как часть, отделённая точкой (обычно эту часть называют расширением имени файла, хотя, строго говоря, это неверно). Например, окончание имени (расширение) «.txt» обычно используют для обозначения файлов, содержащих только текстовую информацию, а «.doc» — содержащих текстовую информацию, структурированную в соответствии со стандартами программы Microsoft Word. Файлы, содержимое которых соответствует одному формату (реже — одному семейству форматов), иногда называют файлами одного типа.





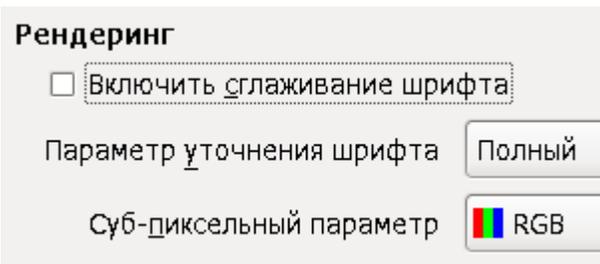
Хакинг - это искусство взлома всевозможных систем и доведение данного процесса до высот технического изящества.



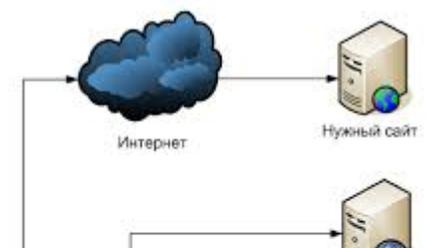
Хинтинг (хинтование) — изменение контура шрифта при его растеризации при помощи специальных программных инструкций, заложенных в шрифтовой файл. Используется для обеспечения более чёткой формы букв на устройствах с низким разрешением экрана или при отображении текста в мелком кегле.

abcfgop AO abcfgop
abcfgop AO abcfgop

abcfgop
abcfgop



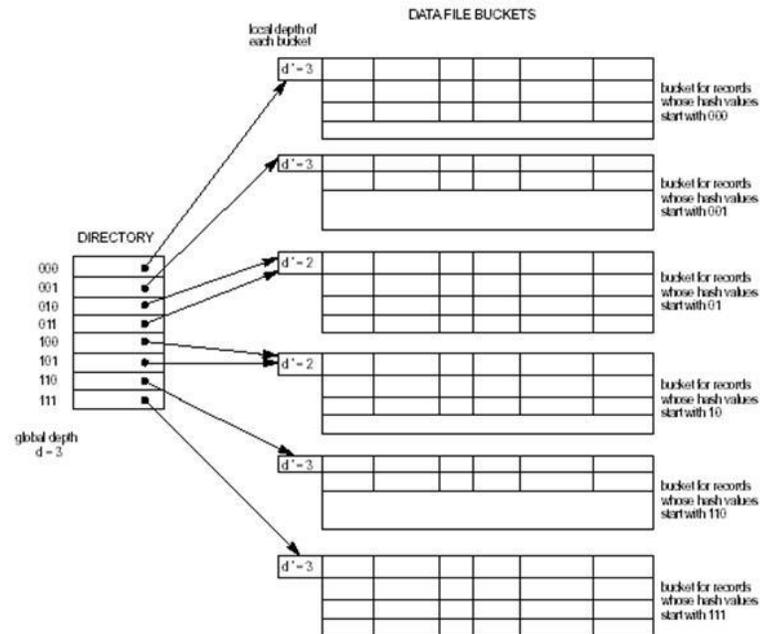
Хост - узел, главный компьютер —



выполняет в сети не только функции передачи данных, но и некоторые другие, связанные с работой прикладных программ. Предоставляет свои информационные и вычислительные ресурсы терминалам.

Хеширование —

преобразование по детерминированному алгоритму входного массива данных произвольной длины в выходную битовую строку фиксированной длины. Такие преобразования также называются хеш-функциями или функциями свёртки, а их результаты называют хешем, хеш-кодом или сводкой сообщения.



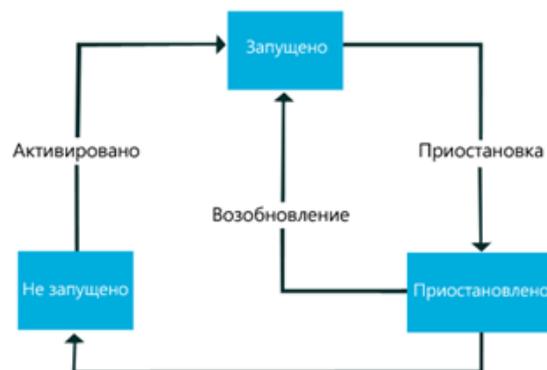
Ц

Центральный процессор -

основной элемент компьютера, обеспечивающий выполнение программ и управление всеми устройствами компьютера. Состоит из управляющего и арифметическо-логического устройств.

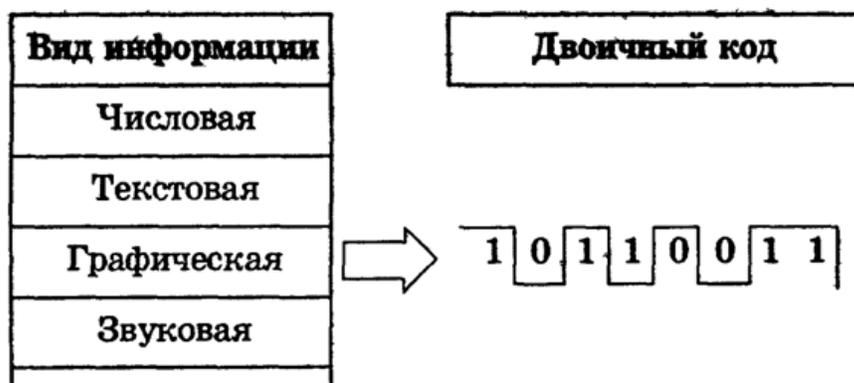


Цикл - приём в программировании, позволяющий многократно повторять одну и ту же последовательность команд (операторов).



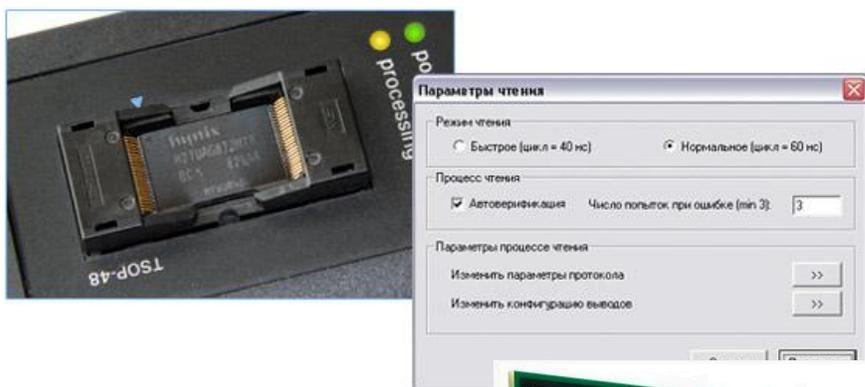
Цифровое (двоичное) кодирование - теория

кодирования - это раздел теории информации, связанный с задачами кодирования и декодирования сообщений, поступающих к потребителям и посылаемых из источников информации.



4

Чтение (считывание) информации из памяти - процесс получения информации из ячеек памяти, расположенных по заданному адресу.

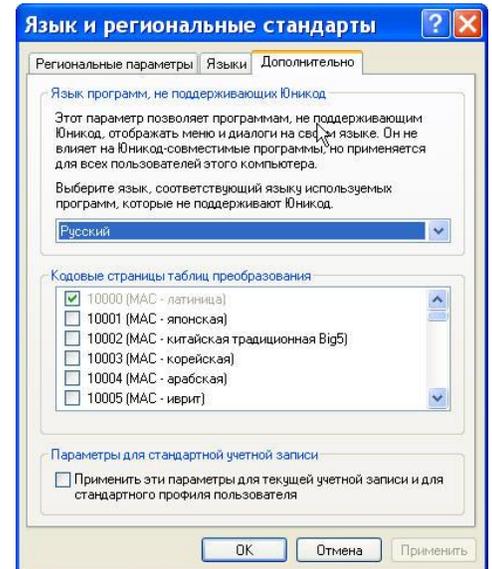


Чипсёт — набор микросхем, спроектированных для совместной работы с целью выполнения набором каких-либо функций.



Ш

Шрифт - набор графических знаков
определенного размера, стиля и начертания.



Щ

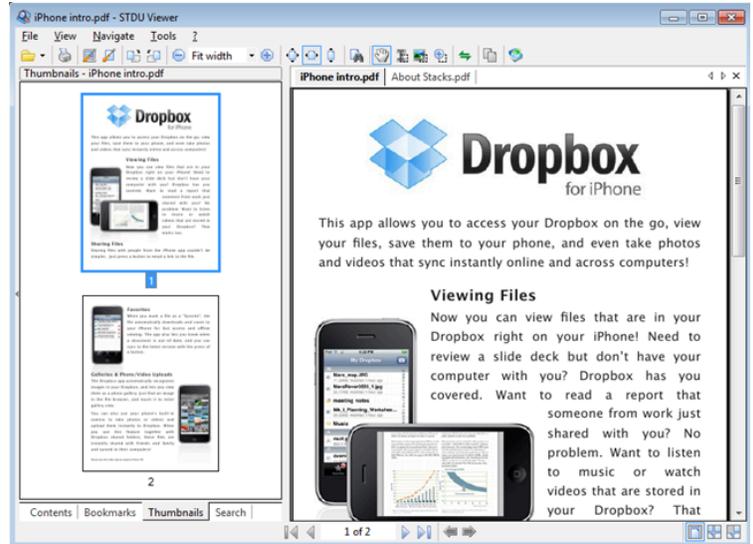
Щелчок — нажатие одной из кнопок указательного устройства ввода. Название происходит от особенности большинства компьютерных мышей.





Электронный

документ - документ, зафиксированный на электронном носителе (в виде набора символов, звукозаписи или изображения) и предназначенный для передачи во времени и пространстве с использованием средств вычислительной техники и электросвязи с целью хранения и общественного использования.



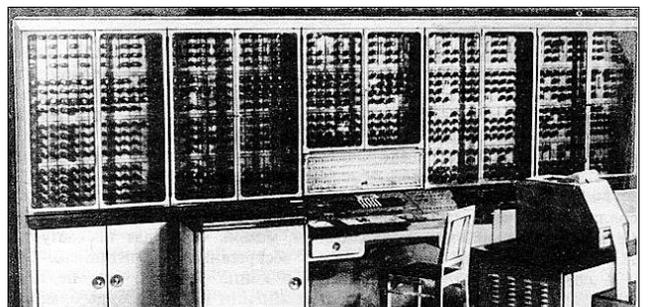
Электронная почта (email, e-mail,

electronic mail) — технология и предоставляемые ею услуги по пересылке и получению электронных сообщений (называемых «письма» или «электронные письма») по распределённой (в том числе глобальной) компьютерной сети.



Электронная вычислительная машина,

компьютер - комплекс технических средств, предназначенных для автоматической обработки информации в процессе решения вычислительных и



информационных задач.



Язык программирования — формальная знаковая

система, предназначенная для записи компьютерных программ. Язык программирования определяет набор лексических синтаксических и семантических правил, задающих внешний вид программы и действия, которые выполнит исполнитель (компьютер) под её управлением.

