

Регламент турнира по «Командному своячку» в рамках фестиваля «VI Octobearfest»

1. Участники

- 1.1. Участником турнира по «Командному своячку» (далее — КС) может стать любая команда, допущенная к участию в фестивале интеллектуальных игр «VI Octobearfest» (далее — Турнир).
- 1.2. Одновременно за игровым столом в составе команды может находиться не более шести человек. Замены допускаются строго между 8 и 9 темами.

2. Правила игры

- 2.1. Игровой пакет КС разбит на 16 тем. В каждой теме разыгрываются 5 вопросов. Каждый вопрос имеет свой уровень сложности и соответствующий номинал (10, 20, 30, 40 и 50 очков). Вопросы в каждой теме зачитываются ведущим в порядке возрастания номинала – от 10 до 50 очков. После прочтения каждого вопроса ведущий ждёт 7 секунд, после чего продолжает чтение. По окончании темы у команд есть 30 секунд на запись ответов.
- 2.2. Между 8 и 9 темой технический перерыв 10-15 минут.
- 2.3. Команды сдают ответы в письменном виде на специальных бланках после каждой темы.
- 2.4. Темы объявляются перед началом игры и отыгрываются в объявленном порядке.
- 2.5. Перед началом игры у каждой команды 0 очков.
- 2.6. Перед началом игры у каждой команды есть бланки различных цветов: 10 бланков белого цвета и по 2 бланка жёлтого, зелёного и красного цветов. От того, на бланке какого цвета будут записаны ответы на вопросы темы, зависит система начисления очков.
 - 2.6.1. Если ответы сданы на белом бланке, то за правильный ответ команде прибавляется номинальная стоимость вопроса, за неправильный — вычитается номинальная стоимость вопроса, за отсутствие ответа очки не прибавляются и не вычитаются.
 - 2.6.2. Если ответы сданы на жёлтом бланке, то за правильный ответ команде прибавляется удвоенная номинальная стоимость вопроса, за неправильный — вычитается удвоенная номинальная стоимость вопроса, за отсутствие ответа баллы не прибавляются и не вычитаются.
 - 2.6.3. Если ответы сданы на бланке зелёного цвета, то за правильный ответ команде прибавляется номинальная стоимость вопроса, за неправильный ответ и за отсутствие ответа баллы не прибавляются и не вычитаются.
 - 2.6.4. Если ответы сданы на красном бланке, то за правильный ответ команде прибавляется номинальная стоимость вопроса, за неправильный ответ и **за отсутствие ответа** — вычитается номинальная стоимость вопроса.
- 2.7. Ответ команды признается правильным, если в нем присутствует авторский ответ на вопрос и отсутствуют неверные сведения.
- 2.8. Решение о правильности ответа команды принимает игровое жюри (далее — ИЖ) в составе Дмитрия Сахарова.

- 2.9. Все спорные ситуации решаются после окончания игры. Если собственные подсчёты очков у команды не сходятся с подсчётами ИЖ, то один представитель команды может выяснить у ИЖ причины расхождений. Технические ошибки исправляются на месте. В случае несогласия с решением ИЖ по зачёту ответа, команда имеет право подать апелляцию.
- 2.9.1. В случае подачи апелляции команда обязана предоставить ИЖ доказательства своей правоты в течение не более чем 10 минут с момента объявления об окончании сверки результатов. Если ИЖ удовлетворяет апелляцию, то право на последующие апелляции у команды сохраняется, иначе — сгорает.
- 2.9.2. Апелляции на снятие некорректных вопросов или из-за ошибки ведущего не допускаются.
- 2.10. Во время Турнира командам запрещено пользоваться помощью сторонних лиц, а также любой справочной литературой и Интернетом. За нарушение этого правила команда может быть дисквалифицирована как с КС, так и с Турнира в целом.

3. Определение победителей

- 3.1. Более высокое место в Турнире занимает команда, набравшая больше очков по итогам розыгрыша всех тем (основной показатель).
- 3.2. В случае равенства основного показателя места команд распределяются с учётом дополнительных показателей (каждый следующий дополнительный показатель учитывается только в случае равенства всех предыдущих):
 - 3.2.1. Сумма баллов без учёта минусов (т. е. без учёта баллов, вычтенных за неправильный ответ или отсутствие ответа)
 - 3.2.2. Количество верных ответов на вопросы за 50 баллов.
 - 3.2.3. Количество верных ответов на вопросы за 40 баллов.
 - 3.2.4. Количество верных ответов на вопросы за 30 баллов.
 - 3.2.5. Количество верных ответов на вопросы за 20 баллов.
 - 3.2.6. Количество верных ответов на вопросы за 10 баллов.
- 3.3. Если после применения всех дополнительных показателей невозможно однозначно распределить места, то соответствующие места считаются разделёнными во всех случаях, кроме случая, когда делится одно из первых трёх мест.
- 3.4. В случае, если одно из первых трёх мест делится, командам зачитывается одна дополнительная тема, ответы на которую сдаются на белом бланке. Если по итогам этой темы места остаются нераспределёнными, то зачитывается ещё одна тема и т. д. до однозначного распределения мест. В случае, если для распределения мест не хватает 5 дополнительных тем, то Оргкомитет вправе принять решение на своё усмотрение.

4. Дополнительно

- 4.1. Оргкомитет Турнира оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в настоящий Регламент.
- 4.2. Все спорные ситуации решаются Оргкомитетом.