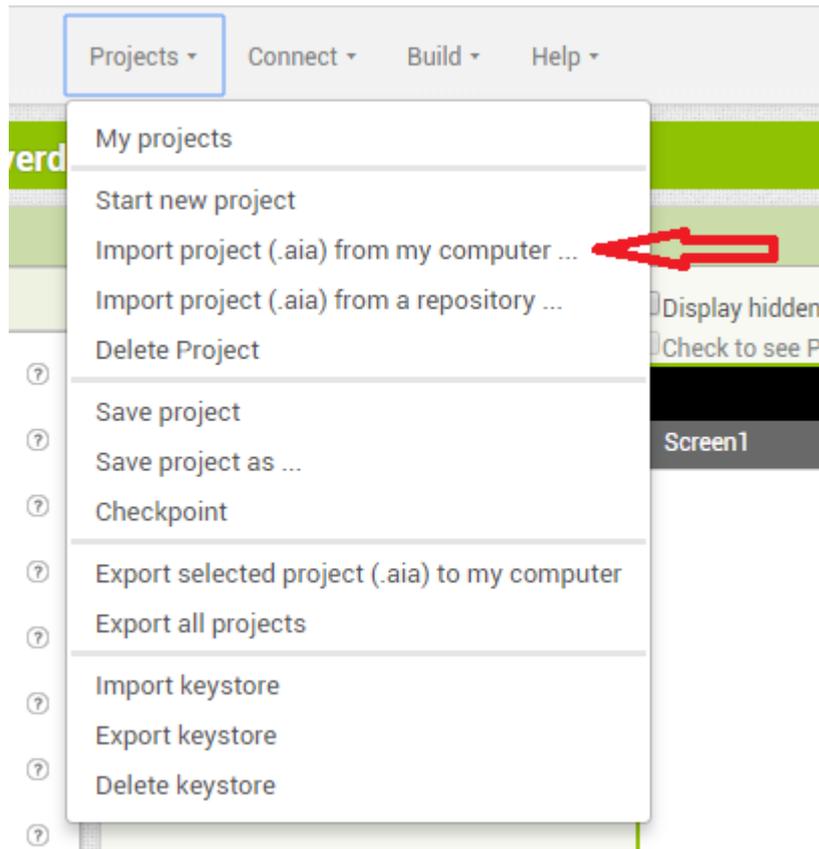


I HAVE A DREAM

Para empezar este proyecto descarga en tu ordenador el archivo [IHaveADreamStarter.aia](#). Luego súbelo a tu cuenta del App Inventor con la opción que aparece en la siguiente imagen:



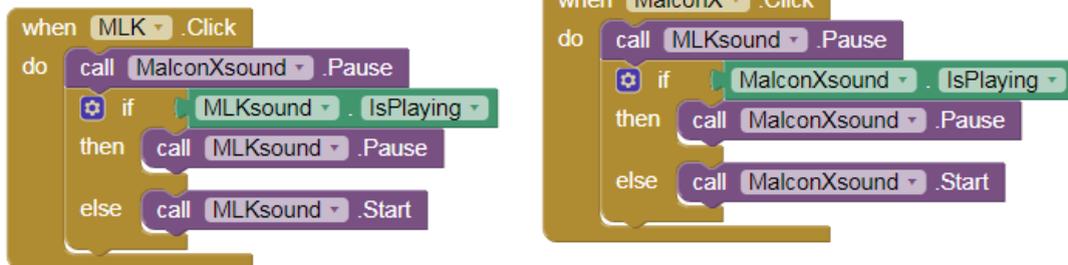
En el proyecto inicial, que parece vacío, están incorporados en Media las imágenes y sonidos necesarios.

El diseño de la aplicación quedará de la siguiente manera:



- En la etiqueta 2 escribimos: Martin Luther King y Malcon X
- En la etiqueta 1 escribimos: Pulsa en las imágenes para escuchar sus discursos
- En el elemento imagen1 insertamos la foto en la que aparecen los dos personajes.
- El botón MLK en el que insertamos la imagen de Martin Luther King
- El botón MalconX en el que insertamos la foto de dicho personaje
- Y los dos elementos no visibles PLAYER en los que cargamos los sonidos correspondientes. En uno el de Martin Luther King y en el otro el de Malcon X
- Ponemos también un Horizontal Arrangement en el que irán situados los dos botones (MLK Y MalconX)

En la ventana de bloques tenemos que programar el siguiente código:



Comprueba después que funciona correctamente. (Al pulsar los botones debe ir sonando el discurso del personaje seleccionado)