

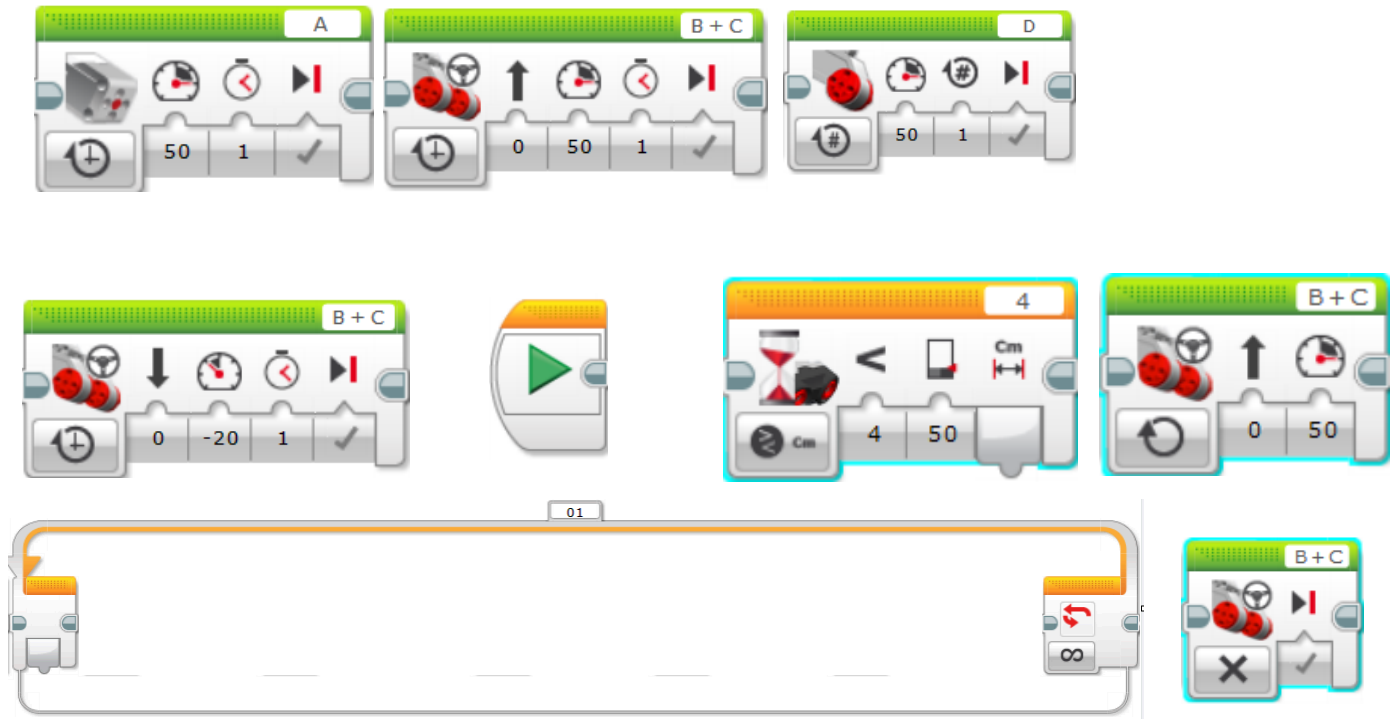
INDICACIONES.-

Escribe en el recuadro en blanco el nombre del bloque y sus propiedades.



INDICACIONES

UTILIZANDO LOS ICONOS DE PROGRAMACIÓN DESARROLLAR LOS PROBLEMAS QUE SE INDICAN EN CADA PREGUNTA.



1. Hacer un programa donde el robot avance a una potencia de 20 en tiempo de 1 segundo hacia adelante y luego en la misma potencia y en el mismo tiempo retroceda.

2. Hacer un programa donde el robot avance indefinidamente, pero al encontrar un obstáculo a una distancia menor e igual a 8 cm se detenga

3.- Hacer un programa donde el robot al avanzar indefinidamente a una potencia de 20 detecte un objeto a una distancia menor o igual a 10cm, se detenga y luego retroceda a una potencia de 20 en tiempo de 4 segundos.

4.-Hacer un programa donde el robot avance a una potencia de 20 en tiempo de 1 segundo hacia adelante y luego en la misma potencia y en el mismo tiempo retroceda y lo realice siempre.

5.- Hacer un programa donde el robot avance a una potencia de 20 en un tiempo de 2 segundos, baje la palanca, retroceda a una potencia de 20 en tiempo de 2 segundos y suba la palanca y se detiene.

