League of Legends ARCANE: ARAM Topluluk Turnuvası Kural Kitapçığı

Bu kural kitabındakiler sadece katılımcılar içindir.

İçindekiler

İçindekiler

Anlamlar **1**

Kuralların Kabulü **2**

Genel **3**
- Kural Değişiklikleri **3.1**
- Kuralların Geçerliliği **3.2**
- Gizlilik **3.3**
- Bağlayıcılık **3.4**
- Davranış Kuralı **3.5**
- Ek Anlaşmalar **3.6**
- **Maçların Yayınlanması** **3.7**
  - Yayın Hakları **3.7.1**
  - Yayın Haklarının Dağıtımı **3.7.2**
  - Katılımcı Sorumluluğu **3.7.3**
  - Katılımcıların Hak Kabulü **3.7.4**
- Uyuşturucu ve Alkol **3.8**
- İletişim & İletişim Kanalları **3.9**
- Turnuva Kaydı **3.10**
- **Turnuvada Oynama ve Katılım Koşulları** **3.12**
  - Topluluk oyuncusu **3.12.1**
  - Bölgesel Katılımcı Kısıtlaması **3.12.2**
  - İletişim **3.12.3**
- **Ödül Havuzu** **3.13**
- Ödülün Geri Çekilmesi **3.13.1**
- Nakit Para Ödülünün Ödenmesi **3.14**
- Bahis ya da Kumar Oynama **3.15**

Turnuva Sistemi **4**
- Aşamalar **4.1**
- Açık Elemeler **4.1.1**
- Grup Aşaması **4.1.2**
- Final Aşaması **4.1.3**

Maç Prosedürleri **5**
- Maç Ayarları **5.1**
- Maç Sonuçları **5.2**
- Maçların Başlaması **5.3**
  - Dakiklik **5.3.1**
- Maç Tekrarı **5.3.2**
- Saklanması Gereken Maç Medyaları **5.4**
- Maçlar Sırasında İletişim **5.5**

Maç İtirazı 5.6
Tanımı 5.6.1
Maç İtirazı Kuralları 5.7
Maç İtirazı İçin Verilen Son Süre 5.7.1
Maç İtirazında Gereken İçerikler 5.7.2
Maç İtirazında Davranış 5.7.3
İtirazlar 5.7.4
Haksız Avantaj Sağlayacak Programların Kullanılması 5.7.4.1
Teknik Hatalar 5.8
Oyun Yayımcısının Hakkı 5.9
Oyun Yayımcısının Oyundan Yasaklaması 5.10

Cezalar 6
Cezalar ve Anlamları 6.1
Küçük Cezalar 6.1.1
Büyük Cezalar 6.1.2
Cezaların Verilmesi 6.2
Turnuvadan Yasaklama ve Turnuva Dışı Verilen Cezalar 6.2.1
Devam Eden Aşamadan Çekilmek 6.2.2
Turnuvanın Herhangi Bir Aşamasında Çekilmek 6.2.2.1
Oyuncuların Yasaklanması 6.2.3

Diğer İhlaller 7
Genel 7.1
İnternet Üzerinde Saygısızlık 7.2
Hakaret 7.2.1
Sportmenlik Dışı Davranış 7.3
Suistimal 7.3.1
Sahte Maç Medyaları 7.3.2
Olağandışı Durumlar 7.3.3
Kayıtsız Bir Oyuncu ile Oynama / Belirtilen Oyuncu Olmama 7.4
Katılımcıları ya da Yöneticileri Yanlış Yönlendirme 7.5
Hile Yapma 7.6

1. Anlamlar

“Katılımcı” turnuvaya katılan bir kişiyi temsil etmektedir. Aynı zamanda turnuva kitapçığının içinde “oyuncu” ,”katılımcı” şeklinde de kullanılabilir.

“Organizatör”, “Turnuva Yönetimi”, “Turnuva Organizatörü” turnuvanın organizasyonunu sağlayan ve maçların yönetimini, maç itirazlarını ve kendi sosyal medya kanallarının yönetiminden sorumlu olan tarafları belirtir.

2. Kuralların Kabulü

Tüm katılımcılar bu dökümanda yazan kuralları okumuş, anlamış ve kabul etmiş sayılır. Tüm katılımcılar bu dokümanın turnuva boyunca ve sonrasında değişebileceğini kabul eder.

Organizatör bu dökümanı, katılımcılara bildirmeden değişiklik yapma, silme, ekleme ve düzenleme yapma hakkına sahiptir.

3. Genel

3.1. Kural Değişiklikleri

Riot Games turnuva yönetimi katılımcılara haber vermeden kurallarda değişiklik yapma, kuralı silme, tam tersi yönünde değiştirme hakkını saklı tutar. Aynı zamanda Turnuva yönetimi bu kural kitapçığı tarafından desteklenmeyen, kural kitapçığında bilgisi olmayan ve hatta kural kitapçığına ayrı düşen aşırı durumlarda adil oyun anlayışını ve sportmenliği korumak için son sözü söyleme hakkına sahiptir.

3.2. Kuralların Geçerliliği

Kural kitapçığında belirtilen kurallardan herhangi birinin tamamen veya sadece bir kısmı geçersiz ya da uygulanamaz olması durumunda tüm kural kitapçığı geçerliliğini kaybetmez. Bu durumda organizatör hatalı yazılmış kuralın ve kural kitapçığının yazımı doğrultusunda en yakın karara varır.

3.3. Gizlilik

Turnuva yetkilileri ve diğer görevlilerle yapılan tüm yazılı ve görsel itiraz içerikleri, yapılan tüm sözlü ve yazılı konuşmalar, yapılan tüm sözlü ve yazılı tartışmalar katı bir şekilde gizlilik kapsamında tutulur. Bununla ilgili tüm materyallerin (yazılı, sözlü, görsel), Turnuva organizatörlerinin yazılı onayı olmadıkça paylaşılması yasaktır.

3.4. Bağlayıcılık

Turnuva yetkililerinin aldığı kararlar katılımcılar için bağlayıcılık unsuru taşır. Katılımcılar turnuva organizatörünün aldığı karara itiraz edemezler. Turnuva organizatörü oluşan durumları sonlandırmak için son sözü söyleme hakkına sahiptir.

3.5. Davranış Kuralı

Tüm katılımcılar diğer katılımcılara, izleyicilere, basın yetkililerine, Turnuva organizatörlerine ve diğer yetkililere saygılı ve düzgün tavırda hitap etmesi gerektiğini kabul etmiş sayılır.

3.6. Ek Anlaşmalar

Turnuva organizatörleri ve yetkilileri katılımcıların bireysel olarak yaptığı herhangi bir ek anlaşmadan sorumlu değildir. Turnuva organizatörleri olarak bu tip anlaşmaların yapılmasını önermemekteyiz. Ayrıca, bu kural kitapçığına ayrı düşen herhangi bir anlaşma kabul edilmeyecektir.

3.7. Maçların Yayınlanması

3.7.1. Yayın Hakları

Turnuvanın tüm yayın haklarına RIOT Games sahiptir. Bu aşağıdakileri de kapsar ancak tam sahiplik hakkı bulunmaz:

- İnternet Yayınları
- Shout-cast yayınları
- Video yayınları
- Oyun içi videolar
- Tekrarlar
- TV Yayınları

3.7.2. Yayın Haklarının Dağıtımı

Riot Games, yayın haklarını bir veya daha fazla maç için 3. Partilere veya katılımcıların kendilerine verebilir. Bu durumlarda yayıncı kişi Turnuva yönetimiyle maçtan 5 takvim günü önceden yazılı iletişime geçmek zorundadır.

Gerekli izinler alınmadan takımlar, oyuncular, 3. parti kişiler turnuvanın yayınını yapamazlar.

3.7.3. Katılımcı Sorumluluğu

Katılımcılar, Riot Games'in yetki verdiği kişiler tarafından maçlarının yayınlanmasına itiraz edemezler veya maçın nasıl yayınlanacağı konusunda söz sahibi olamazlar. Bir maçın yayınlanmaması hususuna ancak Turnuva yönetimi karar verebilir. Katılımcılar bu yayınların gerçekleşmesi için özen göstereceğini kabul etmiş olur.

3.7.4. Katılımcıların Hak Kabulü

Katılımcılar, kişisel verilerinin organizasyon yetkilileri tarafından kullanımını kayıt oldukları an itibariyle kabul etmiş sayılır. Turnuva organizasyon yetkilileri bu materyalleri reklam, turnuvanın promosyonu, video-grafik içerikler, yayın içerikleri, görsel içerikler, yazılı ve sözlü içerikler v.b. medyalarda kullanabilir.

3.8. Uyuşturucu ve Alkol

Oynanan veya oynanacak maçlarda, çevrimiçi veya çevrimdışı, katılımcılar herhangi bir şekilde uyuşturucu, alkol veya herhangi bir performans arttırıcı maddenin etkisinde olamazlar. Olmaları durumunda turnuvadan diskalifiye edilirler.

3.9. İletişim & İletişim Kanalları

Turnuva yetkilileriyle verilen iletişim yollarından irtibata geçebilirsiniz. Ayrıca organizatörler sizinle aşırı bir durum olmadığı sürece e-posta yoluyla iletişim kuracaklardır. Bundan dolayı verdiğiniz e-postanın güncel olduğundan ve posta kutunuzu sürekli kontrol ettiğinizden emin olmanız beklenir.

İletişim Kanalları: **Discord** (https://discord.gg/TETOGames)

İletişim Kanalı E-mail:

İsim	Rol	E-mail
Efe "Fanna" TAN	Supervisor	efe.tan@tetogames.com
Burak ''Selammcukulatam'' Demir	Head Manager	Burak.demir@tetogames.com
Can ''Cann'' Tabakoğlu	Head of Tournament	Can.Tabakoglu@tetogames.com

3.10. Turnuva Kaydı

Turnuva yetkilileri, katılımcılardan aşağıda belirtilen bilgileri alırlar ve katılımcılar organizatörlere bu bilgileri kendi isteği ile verirler. Organizatörler bu bilgilerle işlem yapma, üçüncü parti kuruluşlarla bu bilgileri paylaşma, ve herhangi bir içerik dahilinde bu bilgileri kullanma hakkına sahiptirler. Bölgesel organizatörler bu dökümanda belirtilen ilgili bilgileri talep edebilirler.

3.12 Turnuvada Oynama ve Katılım Koşulları

Oyuncular turnuvada oynamak için bu şartları sağlamak zorundadırlar.

3.12.1 Topluluk oyuncusu

2024 Şampiyonluk Ligi Kış Mevsiminde mücadele eden takımlarda aktif sözleşmesi bulunan oyuncular, EMEA Masters yerel liglerinde bulunan takımlardaki sözleşmeli oyuncular ARCANE: ARAM Topluluk Turnuvası serisinde oynayamazlar.

3.12.2 Yaş Sınırı

Katılımcılar eğer 13 yaşından küçük ise Veli belgesi istenilmektedir.Veli belgenizi i info@tetogames.com'a göndermeniz gerekmektedir. Gerektiği takdirde turnuva organizatörü yetkilileri sizden yaşınızı kanıtlamanız için ek belge isteyebilir.

Örnek izin belgesi:

Velisi bulunduğum ……. isimli ……. kullanıcı isimli kişinin **…/…/ 20… - …/…/20…** tarihleri arasında planlanan ARAM Topluluk Turnuvası etkinliğine katılmasında herhangi bir sakınca görmediğimi bildiririm.

… / … / 20...
Veli ad soyad
İmza

Eğer bu istenen belgeler Turnuva Organizatörüne gerekli şartlar altında ulaştırılmazsa, katılımcı diskalifiye edilir. Turnuva Organizatörü bu bilgilerin teslimi için katılımcılara uygun bir süre tanıyacaktır. Eğer bağlantılı maçlar arasında bu durum ortaya çıkıyorsa katılımcı maça alınmaz. Katılımcının gerekli belgeleri göndermesi halinde, Turnuva organizatörünün bu belgeleri kontrol etmesinin ve onaylamasının ardından katılımcı sonraki maçlara katılabilir.
Grup aşamasına geçildiğinde tüm takımlardan oyuncuların doğrulanması için yaş ile ilgili belgeleri ve özel bilgileri istenebilir.

3.12.3 Bölgesel Katılımcı Kısıtlaması

Oyuncular Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı veya Türkiye Cumhuriyeti'nde yasal oturum hakkına sahip olan kişilerdir. Başka bölgeden katılım kabul edilmez. Başka bölgeden katılım tespit edildiği zaman oyuncu turnuvadan diskalifiye edilir. Takım hakkında araştırma yapılıp, ek olarak karara varılır.

TETO Games yetkilileri oyuncuları istediği iletişim kanalında koordine etme, kimlik bilgilerini doğrulama ve maç esnasında takibini yapma yetkisine sahiptir. Etkinliğe katılan oyuncular bunları kabul etmiş sayılmaktadır.

3.12.4 İletişim

Turnuva TETO Games web sitesi ve Mobil uygulaması üzerinden organize edilecektir, yaşanacak olan ekstra problemler adına TETO Games Discord sunucusu üzerinden turnuva hakemleriyle canlı destek iletişimi kurabilirsiniz.

Turnuvaya dahil tüm takım oyuncuları TETO Games Discord Adresinde bulunmaları önerilmektedir.

3.13 Ödül Havuzu

Büyük Final sonrası sıralamada, paylaşılacak ödül havuzunu TETO Games turnuva ana sayfası üzerinden öğrenebilirsiniz.

3.14 Turnuva Ödülünün Ödenmesi

Turnuva yetkilileri ödül transferi için kazanan katılımcılardan, katılımcı TETO Games’e kayıt olurken verilen iletişim e-postası üzerinden iletişime geçer ve nakit ödül teslimini 24 saat içerisinde TETO Games hesabına yapar. Oyuncu istediği vakit TETO Games’in desteklediği ödeme yöntemleriyle ödülünü nakit olarak transfer edebilir.

3.15 Bahis ya da Kumar Oynama

Herhangi bir oyuncu, menajer, Turnuva görevlisi veya organizasyonun yönetilmesinden sorumlu kişiler herhangi bir şekilde -direkt veya dolaylı yoldan- oynanacak maçların bir kısmına veya Turnuvanın geneline bahis yapamaz. Tespit edilen durumlarda durumla bağlantılı olan tüm kişilerin devam eden Turnuvadan ve gelecek sezonlardan uzaklaştırılmasına karar verilir.

4. Etkinlik Sistemi

4.1 Aşamalar

- Etkinlik, toplamda 1 Ana turnuvadan oluşmaktadır.
- En fazla 256 takım katılabilir
- Tekli eleme grupları (SE)
- Finale kadarki karşılaşmalar Bo1 oynanacaktır.
- Final karşılaşması Bo3 oynanacaktır.
- Oyun en güncel sürümde oynanmalıdır.
- Maç sonuçları TETO Games karşılaşma sayfası üzerinden otomatik gelecektir.
- Turnuvalar kendi içinde daha küçük aşamalar barındırabilir.

4.2. Etkinlik Detayları

ARAM Topluluk Turnuvası etkinliği aktif olduğu süreç boyunca tüm detaylar ve süreç TETO Games üzerinden işleyecektir, etkinlik takvim ve detaylarını TETO Games üzerinden takip edebilirsiniz.

5. Maç Prosedürleri

5.1. Lobi Ayarları

Lobiler TETO Games tarafından otomatik olarak oluşturulacaktır.

- Harita: Sonsuz Uçurum
- Oyun Tipi: Hepsi Rastgele

- İzleyicilere İzin ver: Yalnızca Lobi (İzleyiciye organizasyon ekibi dışındaki kişilerin katılması yasaktır.)

5.2. Koçlar

Koç olarak izleyiciye geçecek oyuncuların 5+2'lik kadroda kesinlikle bulunması gerekmektedir.

5.3. Lobi ve iletişim

- İki takım da hazırsa şampiyon seçim ekranına geçilir. Bu ekranda iki takımın da kaptanının ekran görüntüsü alması ve Discord'da ilgili lobi kanalına iletmesi gerekmektedir. Lobi herhangi bir sebeple bozulursa bu ekran görüntüleri baz alınıp lobi **kapalı seçim** ayarı ile oyuncular tarafından yeniden kurulacaktır ve ekran görüntülerindeki şampiyonlar ile oynanacaktır. Bu durumda maç sonuçlarını ve tüm ekran görüntülerini uygun kanaldan hakemlere iletmeleri gerekmektedir.

- Herhangi bir şekilde ilk gelen eşleşmedeki şampiyonların değişikliği halinde ilgili takım(lar)a turnuva yönetimi tarafından ceza uygulanabilir.

- Maçlar Türkiye sunucusunda oynanır. Lobiye turnuva kodu aracılığıyla girilir. Turnuva kodu TETO Games web sitesi üzerinden verilir. Oyuncular kendi lobilerini kuramaz.

- Takımlar programdaki karşılaşma saatinden en geç 15 dakika sonra turnuva kodu aracılığıyla lobide hazır halde olup lobiyi başlatmak başlatmak zorundadır. 15 dakika içerisinde hazır olmayan takım mağlup sayılır.

- Bir önceki karşılaşma tamamlanınca takımlar bir sonraki tura geçirilir.

- Şampiyonlar belirlendikten sonra lobiyi bozan takımlar diskalifiye edilir.

- Turnuvada katılım gösteren hesaplar en az Seviye 30 olmalıdır.

5.4. Teknik duraklamalar

Tüm takımların karşılaşmayı en fazla 10 dakika durdurma hakkı vardır. (Oyunu duraklatma komutu "/pause"dur.) Oyuncu, karşılaşmayı durdurma sebebini önceden veya durdurma talebinde bulunduktan hemen sonra açıklamalıdır.

5.5. Maç Sonuçları

Tüm maç sonuçları oyuncular tarafından kaydedilmelidir.

5.6. Maçların Başlaması

5.6.1. Dakiklik

Tüm maçlar organizasyon sitesinde bulunan tarihte ve saatte başlaması gerekmektedir. Takvim yaşanabilecek olaylar neticesinde sürekli güncellenir. Katılımcılar maçlarından en az 10 dakika önce hazır bulunmalıdır.

5.6.2. Maç Tekrarı

Ekstrem koşullarda Maç Tekrarı uygulanabilir. Eğer Maç Tekrarı turnuva organizatörlerince kararlaştırılırsa katılımcılar bu konuda bilgilendirilecektir.

Maç tekrarı kararında;

- Maç ayarlarının belirtilenin dışında olması,
- Sunucu bazlı sorunlar,

ve/veya anlık beliren turnuvanın gidişatını etkileyebilecek durumlar göz önüne alınır. Buna bağlı olarak turnuva yönetimi ilgili sorunun çözümü için en uygun kararı alır.

Oyuncu tarafında ve oyuncunun kendi hizmet sağlayıcısından dolayı yaşanabilecek Ping yüksekliği, Stabilitenin kaybı, Packet Loss gibi durumlarda etkinliğin online olması nedeniyle bu durumun çözümünden oyuncu kendisi sorumludur. Lobinin tamamını etkileyen genel bir durum olmadığı sürece maç tekrarı durumu değerlendirilmeyecektir.

5.7. Saklanması Gereken Maç Medyaları

Tüm maç medyaları (ekran görüntüleri, alınan video kayıtlar v.b.) maç bitiminden sonra en az 2 hafta süreyle saklanmalıdır. Bir itiraz durumunda Turnuva yetkililerine bu dosyaları en kısa sürede ulaştırmanız gerekmektedir.

5.8. Maçlar Sırasında İletişim

Turnuva TETO Games web sitesi ve Mobil uygulaması üzerinden organize edilecektir, yaşanacak olan ekstra problemler adına TETO Games Discord sunucusu üzerinden turnuva hakemleriyle canlı destek iletişimi kurabilirsiniz.

Turnuvaya dahil tüm takım oyuncuları TETO Games Discord Adresinde bulunmaları önerilmektedir.

Final Aşaması maçlarında takımlar turnuva organizatörünün belirttiği discord sunucusunda bulunmak zorundadır. https://discord.gg/TETOGames

Belirtilen süreçler boyunca turnuva yönetimi, hakemler ve/veya onaylı prodüksiyon ekipleri destek odalarına çağırabilir ve ses kaydı alabilir. Alınan ses kayıtları canlı yayınlar, yazılı içerikler, sesli - görsel içerikler v.b. kategorilerde kullanılacaktır. Katılımcılar turnuvaya katıldıkları an itibariyle ses verilerinin işlenmesini kabul eder.

Discord'un stabil çalışması kapsamında maçlar için oyuncular bu konuda kendi kanallarında iletişim yapma konusunda serbest bırakılabilir. Her koşulda turnuva maç iletişimleri için belirtilen Discord adresini aktif olarak takip etmelidirler.

5.9. Maç İtirazı

5.9.1. Tanımı

İtiraz, maçın sonucunu etkileyen problemler içindir. Bir itiraz maçtaki yanlış ayarlar ve benzeri durumlar için yapılabilir. Aynı zamanda yetkililerle resmi konuşma kanalı olarak kullanılabilir.

Maç itirazları e-mail olarak alınmaktadır. E-mail dışında yapılan itirazlar kabul edilmez.

5.10. Maç İtirazı Kuralları

5.10.1. Maç İtirazı İçin Verilen Son Süre

Aşağıda, maç itirazları için süreleri bulabilirsiniz.

- Maçın başlamasından itibaren 1 saat,
- Üçlü Seri maçlarının takip eden maçlarından önce (en az 10 dakika önce)

Ekstrem durumlar olmadığı takdirde tamamlanmış maçlara dair itirazlar kabul edilmemektedir.

5.10.2. Maç İtirazında Gereken İçerikler

Maç itirazında aşağıdaki başlıklar kendilerine özel tek paragrafta açıklanması gerekmektedir:

- İtirazın gerekçesi ve dayanağı,
- İlgili durumun nasıl gerçekleştiği,
- Gerekli dosyaların zaman etiketleri

Sadece “bu katılımcı hile kullandı” gibi itiraz koşullarını sağlamayan başvurular kabul edilmez.

5.10.3. Maç İtirazında Davranış

Maç itirazı süresince tüm taraflar birbirlerine karşı saygı çerçevesinde hareket etmekle sorumludurlar. Bu çerçeveyi aşan davranışlar sergileyen taraf itirazda söz hakkını kaybeder ve Turnuva yönetimi sözkonusu durumla alakalı olarak son sözü söyler.

5.10.4. İtirazlar

Katılımcılar farklı durumlar için itirazda bulunabilirler, bu itirazlar turnuva yönetimi tarafından ayrı ayrı kendi koşulları içerisinde değerlendirilir. Değerlendirme süreleri oluşan durumlara göre değişiklik gösterebilir. İtirazlar için muhatap maili Support@tetogames.com olacaktır. İhlaller gizlilik ilkesine bağlı olarak yapılmalıdır. Aksi halde katılımcı ve/veya takım uyarı alabilir.

5.7.4.1. Haksız Avantaj Sağlayacak Programların Kullanılması

Bir oyuncunun diğer oyunculara karşı haksız avantaj veren herhangi bir program (Makro, Hile, Çeşitli Modifiye Sağlayan Programlar, Booster Programlar vb) kullanması yasaktır. Bu durumlar yönetim kararı ile ele alınıp Cezalar kısmındaki karşılığınca cezalandırılır.

5.11. Teknik Hatalar

Eğer maç esnasında bir oyuncu teknik bir sorun yaşıyorsa (internet bağlantısının kopması, oyun çökmesi, bilgisayarın aniden kapanması gibi durumlar dahil olmak ve bunlarla sınırlı olmamak üzere) oyun devam eder. Oyuncu kendi bağlantısından sorumludur. Maçın tekrar oynanması veya ertelenmesi gibi durumlar genel problem yaşanıp yaşanmadığına göre organizasyon kararıyla belirlenir.

5.12. Oyun Yayımcısının Hakkı

Oyun yapımcısı Turnuvadan herhangi bir sayıda oyuncuyu herhangi bir gerekçeyle eleme hakkına sahiptir. Bu durumlarda oyuncu diskalifiye olmuş sayılır.

5.13. Oyun Yayımcısının Oyundan Yasaklaması

Oyuncular kendi bilgilerinin girildiği hesaptan oynamak zorundadırlar. Eğer bu hesaplar oyun sunucularından yasaklanmış ise bu yasak açılana kadar düzenlenen etkinliklerde yer alamazlar.

6. Cezalar

6.1. Cezalar ve Anlamları

Turnuva kapsamında verilebilecek cezalar ve sebepleri aşağıda açıklanmaktadır.

Cezalar iki tip olarak ayrılmaktadır: Küçük Cezalar ve Büyük Cezalar.

Eğer bir durum aşağıda belirtilmemişse, turnuva yönetimi sonuca karar verir.

6.1.1. Küçük Cezalar

Küçük cezalar, turnuva yönetiminin kısa sürede çözebileceği sorunlardır. Küçük cezalar aşağıdaki tanımları veya buna yakın anlamlı olan tanımları kapsamaktadır.

- Gerekli maç materyallerinin yüklenmemesi (Ekran görüntüleri v.b.)
- Oyuncuyla ilgili bilgilerin veya ona bağlı materyallerin eksik olması.

- Sportmenlik dışı hareketler

Küçük Cezaların sonuçları şu şekilde gerçekleşebilir:

- Uyarı (sözlü veya yazılı)
- Oyuncuyu susturma

6.1.2. Büyük Cezalar

Büyük cezalar, turnuva sağlığını etkileyen sorunlardır. Büyük cezalar aşağıdaki tanımları veya buna yakın anlamlı olan tanımları kapsamaktadır:

- Turnuva organizatörlerini veya görevlilerini bilerek kandırmaya çalışmak
- Maça çıkmama
- Kural dışı hareketlerin tekrarı
- Turnuva Yetkilileri tarafından değerlendirilen bir itiraza cevap vermeme

Büyük Cezaların sonuçları şu şekilde gerçekleşebilir:

- Oyuncunun diskalifiye edilmesi (maçtan veya o anki turnuva aşamasından)
- Nakit ödül hakkının iptali

6.2. Cezaların Verilmesi

Küçük ve büyük cezaların verilmesinde karşılıklı bir ortak nokta aranmamaktadır ve turnuva yönetimi tarafından gerekli görüldüğünde ceza verilebilmektedir.

6.2.1. Turnuvadan Yasaklama ve Turnuva Dışı Verilen Cezalar

Turnuva dışında başka platformlarda alınan cezaların TETO Games'de geçerli olma zorunluluğu yoktur. Ancak bu ceza aşağıdaki

durumlardan birine tabi veya benzer nitelikte ise farklı bir yaptırım uygulanabilir.

- Oyuncunun hileden dolayı ceza alması
- Oyuncunun adil oyun ve sportmenlik dışında olan hareketler sergilemesi
- Oyuncunun oyunu sabote etmesi veya gizli bir anlaşmaya bağlı maçın gidişatını etkilemesi

6.2.2 Devam Eden Aşamadan Çekilmek

6.2.2.1. Turnuvanın Herhangi Bir Aşamasında Çekilmek

Katılımcılar turnuvanın herhangi bir aşamasında Turnuvadan ayrılırsa veya maça çıkmayı reddederse para ödülünden ve diğer ödüllerden vazgeçmiş sayılır. Turnuva sözleşmesine ve turnuva gidişatının etkilenmesine bağlı olarak katılımcı ek cezalar alabilir.

6.2.3 Oyuncuların Yasaklanması

Eğer bir oyuncu devam eden turnuvadan yasaklanırsa kişi devam eden ve ilerleyen turnuvalardan da diskalifiye edilir.

7. Diğer İhlaller

7.1 Genel

Yaşanabilecek sportmenliğe ve adil oyuna aykırı durumlar aşağıda listelenmektedir. Bu liste tüm durumları kapsamamak ile birlikte çoğunluğuna karşı nasıl bir tutum alınacağını sergiler. Turnuva yönetimi her ihlali kendi içerisinde özel bir durum olarak değerlendirir ve buna bağlı karar alır. Eğer ihlaler bir seri halinde ise veya aralarında bağlayıcı unsur bulunuyorsa toplu bir şekilde değerlendirilebilir. Bu durumlarda Turnuva yönetimi adil bir şekilde kuralları uygulamakla yükümlüdür.

7.2 İnternet Üzerinde Saygısızlık

Tüm katılımcılar sağlıklı ve eğlenceli bir oyun oynayabilmek adına sportmenliği ve adil tavır anlayışını en öne koymalıdır. Sportmenlik ve adil tavır anlayışını ihlal eden en bilinen örnekleri aşağıda sıralanmaktadır. Turnuva yönetimi aşağıda listelenmiş veya listelenmeyen bu davranışlara uygun gördükleri cezaları verebilir.

7.2.1 Hakaret

Turnuva süresince katılımcılar turnuvayla bağlantılı olarak herhangi bir hakaret söylemi gerçekleştiremez. Bu genel olarak maç içini kapsamaktadır ancak herhangi bir platformda turnuva ile bağlantısı direk olarak gözüken durumlarda söylemi yapan

katılımcı veya katılımcılar ceza alır.

Herhangi bir şekilde fiziksel hakaret ve fiziksel şiddete dayalı hakaret daha büyük yaptırımlarla sonuçlanır.

7.3 Sportmenlik Dışı Davranış

Tüm oyuncuların düzgün ve zevk alabilecekleri bir oyun deneyimi yaşamaları için sportmenlik kavramı altında oynamaları gerekmektedir. Aşağıda bulunan cezalar işlenen aksiyonun boyutuna göre farklı cezalandırılır. Ancak burada bulunmayan veya bulunan durumlara göre turnuva yönetimi farklı bir şekilde ceza verebilir.

7.3.1 Suistimal

Suistimal, Turnuva yetkilisini veya diğer oyuncuları yanlış bilgilerle ya da farklı bir şekilde kandırmak olarak açıklanmaktadır. Büyük ceza kapsamında ceza verilir.

7.3.2 Sahte Maç Medyaları

Eğer bir katılımcı sahte maç medyaları yüklemiş ve bu davranışta devamlılık gösteriyorsa katılımcı küçük ceza kapsamında cezalandırılır. İleri seviyelerde katılımcının elenmesine sebep olabilir.

7.3.3 Olağandışı Durumlar

Bir oyuncunun hile yaptığından şüphe duyulur ve maç için sahte maç medyaları yüklediği tespit edilirse Turnuva organizatörü tarafından büyük ceza kapsamında cezalandırılır. Teşebbüs eden oyuncu Turnuvadan uzaklaştırılır.

7.4 Kayıtsız Bir Oyuncu ile Oynama / Belirtilen Oyuncu Olmama

Oyuncular kendi hesaplarından oynamalıdır. Kayıt olan kişi yerine farklı kişinin belirtilen hesaptan oynadığı tespit edilirse oyuncu büyük ceza kapsamında cezalandırılır. Katılımcı veya katılımcılar turnuvadan elenir. Araştırma sonucunda turnuva yönetimi katılımcı takımı eleme hakkına sahiptir.

7.5 Katılımcıları ya da Yöneticileri Yanlış Yönlendirme

Herhangi bir şekilde diğer katılımcıları turnuva yönetiminin verdiği bilgiler dışında farklı yönlendirebilecek davranışlar büyük ceza kapsamında değerlendirilir.

7.6 Hile Yapma

Bir hile şüphesinde, oturum bilgisi alınıp inceleme başlatılacaktır. Herhangi bir

şekilde hile kullandığı tespit edilen oyuncular 3 yıl boyunca turnuva organizatörünün yapacağı herhangi bir organizasyona katılamazlar. Hile kullanıldığının tespiti halinde katılımcıya büyük ceza kapsamında ceza verilir. Katılımcı devam eden turnuvadan diskalifiye olur.

Bu kapsama rakibiniz karşısında üstünlük sağlamasına yarayan tüm yazılımsal veya donanımsal etkenler geçerlidir. Bunlara oyunun görüntüsünü ve sesini değiştiren programlar dahildir.