

Приложение №2
Техническое задание

Техническое задание проекта
“Спортивный Интерес”

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5

Оглавление

1. Введение
2. Предметный указатель
3. Функциональные требования к проекту
 - 3.1. Создание универсального API для сервиса “Спортивный Интерес”
 - 3.2. Использование API для информационной поддержки сайта
 - 3.3. Админ-панель
 - 3.4. Уровни доступа
 - 3.4.1. Пользователь - участник комнаты
 - 3.4.2. Пользователь - создатель комнаты
 - 3.4.3. Пользователь - не участник комнаты
 - 3.4.4. Главный администратор
 - 3.4.5. Информационный администратор
 - 3.4.6. Администратор выплат
 - 3.4.7. Администратор чата и комментариев
 - 3.4.8. Модератор чата и комментариев
 - 3.5. Призы конкурса
 - 3.6. Языковая поддержка
 - 3.7. Интеграция рекламных блоков
 - 3.8. Полная механика действий пользователя
4. Сайт
 - 4.1. Главная страница
 - 4.2. Страница “Правила конкурса”
 - 4.3. Страница регистрации
 - 4.4. Страница “Личный кабинет”
 - 4.5. Страница “Вывод средств”
 - 4.6. Страница “Информация о пользователях”
 - 4.7. Страница “Комнаты”
 - 4.8. Страница “Список турниров”
 - 4.9. Страница турнира
 - 4.10. Страница матча
 - 4.11. Страница “Расписание”
 - 4.12. Страница “Результаты”
 - 4.13. Страница “Конкурс прогнозов”
 - 4.14. Страница “Статистика”
5. Мобильные приложения

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5

1. Введение

На сайте можно сделать прогноз на матч в футболе, баскетболе или хоккее. Для этого необходимо только зарегистрироваться. Прогнозы можно сделать абсолютно на все матчи, которые есть на сайте без ограничения. Пользователи, получившие наибольшее количество очков за короткий игровой период или за турнир, получают на внутрисайтовый счет некоторое количество очков, которые можно вывести на свой счет в виде реальных денег.

2. Предметный указатель

API (application programming interface) - интерфейс программирования приложений, позволяющий сервисам взаимодействовать, получать доступ и обмениваться данными.

Прогноз - предполагаемый счет матча, для осуществления не требует финансовых вложений, является статистическим предположением.

Короткий игровой период - тур в футбольных турнирах, игровой день в хоккейных и баскетбольных.

Таблица со статистикой пользователей

Номер пользователя в топе	Логин пользователя	Прогнозы (количество прогнозов)	Исходы (количество очков за предсказанный исход)	Точный счет (количество очков за точно предсказанный счет)	Исходы и разница (количество за предсказанный исход и разницу в счете)	Очки (количество очков)
---------------------------	--------------------	---------------------------------	--	--	--	-------------------------

Здесь отображен общий случай данной таблицы, область видимости может варьироваться (все виды спорта, один вид спорта, турнир, тур)

Таблица матчей

Дата и время проведения матча	Лого команды 1	Название команды 1	Кол-во очков команды 1		Кол-во очков команды 2	Лого команды 2	Название команды 2
-------------------------------	----------------	--------------------	------------------------	--	------------------------	----------------	--------------------

Дата и время проведения матча	Лого команды 1	Название команды 1	Кол-во очков команды 1		Кол-во очков команды 2	Лого команды 2	Название команды 2	Прогноз пользователя (Если пользователь еще не сделал прогноз, то он может ввести его в поле прямо в таблице с матчами)	Количество полученных очков за прогноз
-------------------------------	----------------	--------------------	------------------------	--	------------------------	----------------	--------------------	---	--

Таблица матчей (конкурс прогнозов)

3. Функциональные требования к проекту

Проект подразумевает создание сайта, мобильных приложений для устройств под

_____Заказчик _____Подрядчик 1 _____Подрядчик 2
_____Подрядчик 3 _____Подрядчик 4 _____Подрядчик 5

управлением ОС Android и iOS.

3.1 Создание универсального API для сервиса “Спортивный Интерес”

Для разработки back-end части системы необходимо разработать API, к которому можно будет обращаться посредством стандартных HTTPS запросов, чтобы в дальнейшем использовать данный интерфейс для разработки мобильного приложения.

3.2 Использование API для информационной поддержки сайта

Информация о турнирах должна автоматически добавляться на сайта с проверенных и стабильных источников. Например, API с сервиса <https://rapidapi.com/>.

3.3 Админ-панель

Для последующего управления сайтом необходимо наличие админ-панели, на которой администраторы могут осуществлять свою работу.

У админ-панели должен быть функционал для:

- изменения уровня доступа пользователей;
- блокировки\разблокировки пользователей в чате и комментариях;
- полной блокировки\разблокировки пользователей на сайте, если они нарушили правила конкурса;
- просмотра заявок на вывод средств;
- изменения статуса заявок на вывод средств.

Доступ к страницам админ-панель предоставляется администраторам в соответствии с назначенным им уровнем доступа.

3.4 Уровни доступа

Уровни доступа не являются взаимоисключающими, одному пользователю\администратору может быть присвоено любое количество уровней доступа. По умолчанию зарегистрированному пользователю присваивается уровень доступа - ”Пользователь - не участник комнаты”.

3.4.1 Пользователь - участник комнаты

Пользователь - участник комнаты может:

- делать прогнозы результатов на матчи;
- комментировать матчи;
- участвовать в чате;
- просматривать профили других пользователей с полным доступом к их игровой статистике;
- просматривать все страницы сайта, кроме админ-панели;
- выйти из комнаты.

3.4.2 Пользователь - создатель комнаты

Пользователь - создатель комнаты может:

- делать прогнозы результатов на матчи;
- комментировать матчи;
- участвовать в чате;
- приглашать других пользователей в свою комнату;
- исключать пользователей из своей комнаты;
- удалить свою комнату;
- просматривать все страницы сайта, кроме админ-панели;

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5

- просматривать профили других пользователей с полным доступом к их игровой статистике.

3.4.3 Пользователь - не участник комнаты

Пользователь - не участник комнаты может:

- делать прогнозы результатов на матчи;
- комментировать матчи;
- участвовать в чате;
- создать комнату (смена уровня доступа на “Пользователь - создатель комнаты”);
- стать участником комнаты по приглашению другого пользователя (смена уровня доступа на “Пользователь - участник комнаты”);
- просматривать все страницы сайта, кроме админ-панели;
- просматривать профили других пользователей с полным доступом к их игровой статистике;

3.4.4 Главный администратор

Главный администратор может:

- абсолютно все, что могут делать другие администраторы и пользователи;
- назначать любому пользователю любой уровень доступа;
- изменять значение бонусных выплат, которые начисляются пользователям;
- блокировать\разблокировать пользователей, если они нарушили правила конкурса;
- начислять любому пользователю любое количество дополнительных бонусных очков.

3.4.5 Информационный администратор

Информационный администратор может:

- вручную редактировать любую информацию, связанную с информацией о матчах

3.4.6 Администратор выплат

Администратор выплат может:

- просматривать заявки пользователей на вывод денег
- просматривать личные контакты пользователей (телефон, почта), отправивших заявку на вывод, на случай если произойдет ошибка при выводе
- изменять статус заявки на вывод

3.4.7 Администратор чата и комментариев

Администратор чата и комментариев может:

- блокировать возможность пользователей пользоваться чатом и комментариями;
- разблокировать пользователей, если была совершена случайная блокировка;
- назначать любого пользователя модератором чата и комментариев.

3.4.8 Модератор чата и комментариев

Модератор чата и комментариев может:

- блокировать возможность пользователей пользоваться чатом и комментариями;
- разблокировать пользователей, если была совершена случайная блокировка.

3.5 Призы конкурса

По окончании турнира призы начисляются за:

- первое место по очкам в турнире,
- второе место по очкам в турнире,
- третье место по очкам в турнире,
- наибольшее количество точно угаданных счетов,

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5

- наибольшее количество выигранных коротких игровых периодов внутри турнира (только в чемпионатах),

По окончании короткого игрового периода также начисляется приз одному пользователю, рекордсмену по очкам.

По окончании календарного года пользователь, также начисляется приз одному пользователю - рекордсмену по очкам по всем видам спорта за прошедший год.

Если несколько пользователей, набирает одинаковое количество очков, то приз получает тот, кто получил их наиболее сложным методом (по порядку: точно угаданный счет, угаданный исход и разница, угаданный исход).

Какое именно количество бонусных очков начисляется пользователю можно изменить на админ-панели. Также пользователю главным администратором может быть начислено любое количество очков в ручном режиме.

3.6 Языковая поддержка

Сайт должен поддерживать русский и английский язык в полном объеме.

3.7 Интеграция рекламных блоков

Сайт должен содержать рекламные блоки от рекламодателя Google и\или Facebook.

3.8 Полная механика действий пользователя

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5

4. Сайт

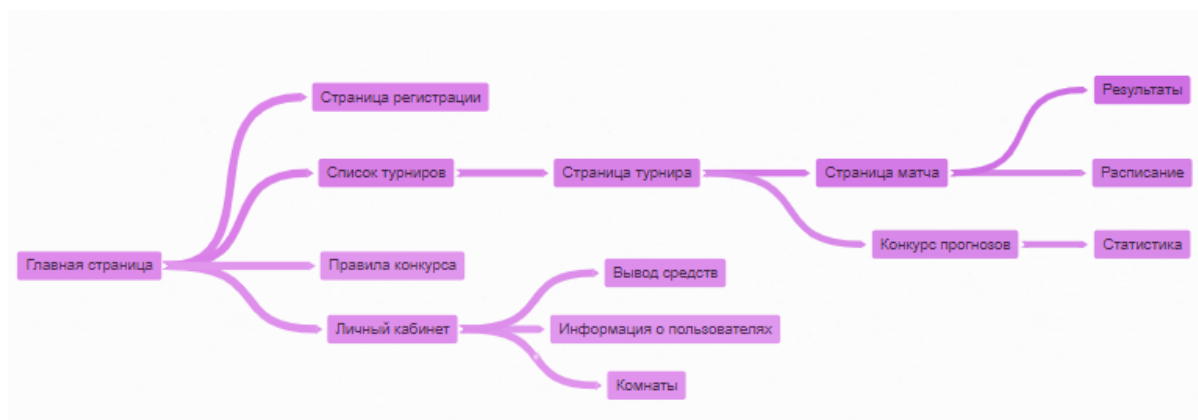


Рисунок 2. Схема страниц сайта

4.1 Главная страница

Элементы, которые должен содержать экран:

- экранный элемент с логотипом и названием сервиса;
- приветствие сверху, в котором вкратце объясняется механика сервиса, с акцентом на то, что сайт принимает прогнозы, а не ставки;
- экранный элемент с отображением часового пояса, в котором находится пользователь;
- таблица с конкурсным рейтингом всех пользователей в сумме по всем чемпионатам во всех видах спорта.

Пожелания по внешнему виду:

- страница должна быть поделена на 3 столбца (футбол, хоккей, баскетбол). На заднем фоне каждого столбца полупрозрачные изображения известных спортсменов в этом виде спорта во время игры.

4.2 Страница “Правила конкурса”

Элементы, которые должен содержать экран:

- текстовое поле с содержанием всех правил сайта: правила конкурса прогнозов, чата итд.

4.3 Страница регистрации

Элементы, которые должен содержать экран:

- текстовые поля, необходимые для регистрации: электронная почта, никнейм, имя, дата рождения, номер телефона, пароль

4.4 Страница “Личный кабинет”

Элементы, которые должен содержать экран:

- экранный элемент, который должен содержать баланс пользователя
- отображение трофеев, которые получил пользователь-победитель турниров (кубки и медали)
- таблицы со статистикой пользователя по каждому виду спорта отдельно

Пожелания по внешнему виду:

- трофеи и медали будут храниться на “полке”.

4.5 Страница “Вывод средств”

Элементы, которые должен содержать экран:

- поле для ввода: суммы вывода, комментариев;
- экранный элемент для выбора способа перевода.

4.6 Страница “Информация о пользователях”

Элементы, которые должен содержать экран:

_____Заказчик	_____Подрядчик 1	_____Подрядчик 2
_____Подрядчик 3	_____Подрядчик 4	_____Подрядчик 5

окно поиска аккаунта по никнейму, когда пользователь выбрал профиль, он может его посмотреть аналогично своему личному кабинету.

4.7 Страница "Комнаты"

На данной странице строятся таблица статистики пользователей по всем турнирам, которые они выбрали. Видна данная статистика только пользователям, находящимся в комнатах.

Элементы, которые должен содержать экран, если пользователь не состоит в комнате:
список приглашений в комнаты от других пользователей, если они есть;
окно поиска аккаунтов, по клику на аккаунт выбранному пользователю приходит приглашение на электронную почту, окно поиска сбрасывается.

Элементы, которые должен содержать экран, если пользователь состоит в комнате:
таблицы со статистикой отдельно по каждому выбранному турниру

4.8 Страница "Список турниров"

Элементы, которые должен содержать экран: список турниров.
список турниров.

Пожелания по внешнему виду:
необходимо продумать удобный и красивый их, так как в футболе планируется вводить от 6 стран по 3-4 турнира в каждой (в футболе и баскетболе гораздо меньше), простой список будет выглядеть слишком громоздко.

4.9 Страница турнира

Элементы, которые должен содержать экран:
отображение рекорда очков за короткий игровой период внутри чемпионата (тур в футболе, игровой день в хоккее и баскетболе) - никнейм пользователя и количество очков;
отображение победителя последнего прошедшего короткого игрового периода - никнейм;
отображение таблицы турнира;
отображение результатов последнего прошедшего тура;
таблица, содержащая статистику по данному чемпионату (отображает топ 5 пользователей), по клику открывается страница "Статистика".

4.10 Страница матча

Элементы, которые должен содержать экран, если матч будет проходить в будущем:
отсчет до начала матча;
комментарии от пользователей;
таблица прошлых встреч данных команд, если они были;
если матч будет в туре, который сейчас проходит, то есть кнопка "Сделать прогноз" и поле для ввода счета под ней

Элементы, которые должен содержать экран, если матч уже прошел:
комментарии пользователей;
счет матча;
список игроков, забивших мяч;
список игроков получивших штрафные санкции за нарушения.

Элементы, которое должен содержать экран, если матч идет в данный момент:
отдельный чат для зрителей матча;
счет матча;

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5

список игроков, забивших мяч;
список игроков получивших штрафные санкции за нарушения.

4.11 Страница “Расписание”

Элементы, которое должен содержать экран:
расписание всего календаря турнира (Таблица матчей со статусом "Матч в будущем").

4.12 Страница “Результаты”

Элементы, которое должен содержать экран:
результаты прошедших матчей (Таблица матчей со статусами "Матч идет сейчас" и "Матч прошел")

4.13 Страница “Конкурс прогнозов”

Элементы, которое должен содержать экран:
таблица всех матчей в данном турнире на которые можно оставить прогноз, формат таблицы - команды и счет матча, прогноз пользователя (если он еще не был оставлен, то на этом месте текстовое поле, в которое можно ввести предполагаемый счет), количество полученных очков за прогноз счета матча

4.14 Страница “Статистика”

Элементы, которое должен содержать экран:
таблица всех матчей в данном турнире, формат таблицы - команды и счет матча, количество полученных очков за прогноз счета матча

_____ Заказчик	_____ Подрядчик 1	_____ Подрядчик 2
_____ Подрядчик 3	_____ Подрядчик 4	_____ Подрядчик 5