

Véletlenszámok (random)

Programozáskor konkrét adatok helyett használhatunk véletlenszerűen generált számokat. Az így kapott értékeket felhasználhatjuk valós jelenségek szimulálására. Valamennyi programozási nyelvben megtaláljuk a véletlenszám generátort.

A C# a *Random osztálya* (*Class Random*) tartalmazza azokat a metódusokat, amelyekkel véletlen szám képezhető.

Első lépésben egy random objektumot kell létrehozni, amellyel a véletlenszámokat elő fogjuk állítani.

```
Random rnd = new Random();
```

Az rnd objektum Next...() metódusai generálnak a programban véletlen értékeket.

- **rnd.NextDouble()** egy lebegőpontos számot ad 0 és 1 között (pl.: 0,781203456)
- **rnd.Next()** egy egész számot ad 0 és a legnagyobb egész érték között
- **rnd.Next(10)** egy egész számot ad a [0,10[intervallumból
- **rnd.Next(10,100)** egy kétjegyű egész számot generál



Az intervallum minden esetben alulról zárt, felülről nyitott.