

Творческая группа ♥♥♥ Работает за Лайки ♥♥♥

Работа в номинации Открытие

В ПРОСТРАНСТВО СНОВ БЕЗ ПОДПИСОК И SMS



ЕСЛИ КРАТКО

- ♥ Мы придумали, каким образом можно открыть доступ в [конфу Dream](#) для тех, у кого этого доступа нет.
- ♥ Провели интересные оккультные эксперименты с аккаунтами добровольцев.
- ♥ Нашли удивительные закономерности и сделали выводы - метод работает для всех, кто может видеть сны, в ином случае - только временно.
- ♥ Изучили, а как вообще люди попадают в Dream.

Подробности дальше



ЕСЛИ СЛОЖНО

Пространство Снов (или конфа Dream) открывает свои двери не всем. Его обитатели - пророки и безумцы, пленники кошмарных сновидений, +1 Сиятельных спутников, духов и других удивительных существ. Есть те, кто кровью и происхождением связан с Грезой. Есть те, кто учился и развивал свои способности для работы со сновидениями.

Мы задались вопросом - как приоткрыть калитку в Пространство Снов и не дать человеку там заблудиться насовсем.

И придумали так:

- ♡ Джуди может пробудить дух аккаунта, который послужит проводником в Dream
- ♡ Зоц, понимая что от новых впечатлений неподготовленный человек может и умом тронуться, выдаст ему карту, по которой он всегда сможет найти себя обратно.

Расскажем подробнее о методах

♡ Джуди о Проводнике:

Любой из Дримспикеров, кто уже хоть немного научился общаться с духами, прекрасно понимает, что душа/дух есть у всего.

Где-то он весьма очевидный и понятный, а где-то его ещё надо найти и растолкать, если вам зачем-то надо с духом пообщаться.

Зачем нужно общаться с душой/духом? А вы когда-нибудь слышали такую фразу как "поговорить по душам"? Тут оно же: это облегчает взаимодействие и улучшает взаимопонимание. Вещь, с которой вы говорите по душам, становится вашим хорошим другом.

Для того, чтобы пробудить дух предмета, достаточно не очень многого: уметь общаться с духами и, собственно, сделать сам предмет.

Очень важно, чтобы предмет был сделан или доработан самостоятельно, так как это улучшает взаимопонимание! А ещё мелкие духи очень болтливы и будут вам рады.

Итак, у нас были аккаунты, которые мы кодили, так что мы подумали: "А почему мы не можем и это посчитать собственноручно изготовленным предметом и попробовать сделать то же самое, что, например, делают с револьверами?"

На самом деле, не то чтобы у предмета можно было выбирать, какой дух в нём пробудит (помним, что он там уже есть, мы не придельываем ничего нового!)

Что умеет аккаунт? Ориентироваться в инфопространстве! Значит, и дух аккаунта должен ориентироваться... да, в духовном пространстве, значит, в снах, ну, или кто как это называет.

А как хороший благодарный дух он рад пообщаться и помочь - а это значит, что он будет не против провести владельца аккаунта по известным ему маршрутам.

Ну, а чтобы наш дух-проводник случайно не заблудился, его нужно запрограммировать на определённый маршрут.

Прямые руки и чёткий код нам в помощь!

А дальше благодарный дух, привязанный к аккаунту, водит вас этим маршрутом.

♥ ЗОИ О КАРТЕ:

Всякий экстатик знает, что новые впечатления надо принимать с осторожностью, будь то транс или измененное сознание, особенно когда дело касается новичка или непосвященного, должен быть кто-то или что-то, кто выдернет тебя обратно, вернет в себя и не даст потеряться среди заманчивых ощущений.

Здесь мы предлагаем отправиться в путешествие. где проводник провожает до нужной двери, а на месте можно будет открыть карту с ясными ориентирами, обращаясь к которым, ты не потеряешь себя.

Такой универсальной картой, по которой всегда можно найти себя, является [Лула - Игра Самопознания](#). А вместе с ней, к дорожным образам стоит приложить и более индивидуальные карты, понятные и привычные тому, для кого открывается дорога.

Так, например, для [Le Voile d'Isis](#) это будут оккультные карты [звездного неба](#), а для [Watchmaker](#) - карты [часовых поясов](#).

Подводя итог, необходимым дорожным набором, чтобы не заблудиться в себе и снах, будет [Лула](#) (можно смело шагнуть сразу на [доску](#)) и личные карты-образы.



НАШИ ПУТЕШЕСТВЕННИКИ

Трое были участниками доброй воли:

- ♡ [Расторопный аколит](#)
- ♡ [Le Voile d'Isis](#)
- ♡ [Watchmaker](#)

Все три аккаунта были созданы ранее нашей Творческой группой и имели доступ только в общий DW и на Базар.

♡ АККАУНТ "РАСТОРОПНЫЙ АКОЛИТ"

(код в Инфосфере [здесь](#), если кому-то понадобится, мы можем подготовить и открытые материалы)

Был отправлен первым, и его путь оказался удачным. Дверь в Пространство Снов открылась для Расторопного аколита. Но мы также знали о том, что если двери туда откроются, то откроются легко, так как Греза примет владельца по его крови.

Поэтому мы решили не останавливаться в экспериментах и предложить кому-то еще воспользоваться помощью Проводника и Карты, ведь интересно узнать, сможет ли каждый пройти в Dream таким образом.

♡ АККАУНТ "LE VOILE D'ISIS"

(код в Инфосфере [здесь](#))

"Я не вижу снов" - так сказала хозяйка аккаунта. - "Вообще обычные вампиры снов не видят, если у них нет каких-то особых способностей или спутников".

С Проводником и Картой для владельца открылись двери в Пространство Снов, но только на время. Был отмерен срок в 1 месяц.

Тут мы сперва взгрустнули о том, что может быть переоценили свои способности и временные сны для всех - это все, что мы можем. Но неудачный результат - тоже результат. Поэтому, чтобы понять, как работает наш метод для тех, у кого нет особой предрасположенности ко снам, но нет препятствий, чтобы видеть сны, мы пригласили третьего участника.

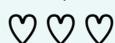
♡ АККАУНТ "WATCHMAKER"

(код в Инфосфере [здесь](#))

Этот эксперимент прошел удачно и закрепил первый итог. Пользователь, в целом, способный видеть сны, получил постоянный доступ в Dream. Ура!

До тех пор, пока мы не проведем новые эксперименты, наш вывод такой:

Мы предполагаем, что разработанным нами методом
постоянный доступ в Dream могут получить те,
кто в принципе способен видеть сны.
Кто не может - пока только временный.
И чтобы закрепить результат, им требуется нечто большее.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ

Чтобы понять, кто, как и каким образом умеет приходить в Пространство Снов, мы провели отдельные исследования и опросили посетителей конфы Dream об их способе.

Творческая группа благодарит всех, кто был щедр на ответы, и теперь публикует результаты.

Причины или способы видеть Сны можно разделить так:

♡ ПО ПРОИСХОЖДЕНИЮ ИЛИ ПО КРОВИ

Подменышам и некоторым из Клана Зеркала (кто чувствует [Время Малкавиан](#)) Dream ближе, чем реальность. Зачастую они там просто живут.

"Сны, это часть мира грез, сны, они как топливо для механизма мечтаний. Некоторые из нас рождены иными, теми, кто может жить в мире снов. Сны - наша часть, часть нашего мира. В моем случае это не происходит никак, порой, признаюсь, я даже путаю, что реальнее"

"То, что находится на границе миров, дыхание волшебства, которое наполняет чувства и рассказы, мечты и сны и наполняется ими. Все самое яркое в твоей жизни может найти здесь дом, твой страшный кошмар может и правда ждать тебя под кроватью, а первый поцелуй - иметь цвет и звук; вот и со снами, и с историями, и с эмоциями - также. Они где-то здесь, они звучат, переливаются, оставляют следы. Все феи ее видят, как и все умеют ходить в Грezu или подмечать в окружающем мире то, что правда важно".

К тем, в ком течет [Кровь фей](#), Греза тоже гостеприимна.

♡ СВЕРХЪЕСТЕСТВЕННЫЕ СПОСОБНОСТИ ИЛИ ПЕЧАЛЬНЫЕ НЕДОСТАТКИ

- ♥ [Греза](#), как коллективное бессознательное и [Суперзубрежка](#) для техномагов. *"Однажды я надела браслеты Мириам"*
- ♥ Медиумы-[Холе](#)
- ♥ [Оракулы](#). *"Я не вижу снов, но мог бы зваться пророком. Иногда вера указывает мне на важные факты, иногда же я вижу больше, но в то же время и более запутанно"*
- ♥ [Кошмары](#). Легкий способ. Но захотите ли вы такие сны?
- ♥ [Взгляд мертвеца](#). Тлен и разложение даже во сне.
- ♥ [Черно-белое мировоззрение](#). Сны, лишённые красок.
- ♥ *"Гару слышат духов. Эти сны - то о чем иной раз шепчутся деревья ночью или что мерещится в отражении луны в воде. Это то, что рассказывают друг другу духи и те видения, которыми они с нами делятся"*

♥ УДИВИТЕЛЬНЫЕ ТАЛАНТЫ ИЛИ ПРИОБРЕТЕННЫЕ НАВЫКИ

- ♥ [Парапсихология](#) мастеров своего дела
- ♥ [Медитация](#) непревзойденного уровня
- ♥ [Сновидения](#), редкий талант
- ♥ [Проницательность](#), иначе называемая Kenning
- ♥ Легендарная Интуиция.
- ♥ Шаманы. *"Я шаман и контролируемыми сновидениями - моя прямая профессиональная обязанность, указанная в резюме"*.

♥ ВОЛШЕБНЫЕ СПУТНИКИ ИЛИ ПОМОЩНИКИ

- ♥ [Аватар](#), сиятельный спутник мага, или [Безумный Гений](#), не смилившийся со своей судьбой
- ♥ Некоторые [Проводники](#)
- ♥ [Предки](#), которых вы помните и которые благосклонны к вам.
"я не помню точно, думаю, что мне снились мои предки и их жизнь"
- ♥ [Химерические](#) спутники или предметы
- ♥ Некоторые [Сокровища](#) подменышей
- ♥ [Духи-наставники](#)
- ♥ [Внутренний рыцарь](#)
- ♥ "Более тесная связь со своим Зверем, чем у большинства вампиров"
- ♥ "Единение с Совой через тотем"

♥ НЕОБЫЧАЙНЫЕ СОБЫТИЯ И ПРОИСШЕСТВИЯ

- ♥ Магия Дома
- ♥ Последствия Парадокса
- ♥ Игра в Лилу и [свойства клетки](#)
- ♥ Можно купить по договоренности с Игой Тресс
- ♥ Программный код от Blase Pascal
- ♥ "Великий Крокодил дал возможность видеть Сны!!!"

ИТОГИ

Есть множество путей открыть доступ в Dream. Одни уникальны и индивидуальны, другие легко приобретаются, но имеют недостатки, как, например, Кошмары.

Мы открыли пусть и не до конца универсальный, но доступный многим,
работающий метод.

Впереди лежит необъятное пространство для дальнейших
экспериментов.

Творческая группа ищет спонсоров и меценатов!



ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ

При повторении эксперимента в домашних условиях, не забудьте
отблагодарить [Хозяйку Снов!](#)

