

JUSTIHACK
HACKATON CON PROPUESTAS DE SOLUCIÓN A LA POLITIZACIÓN Y CORRUPCIÓN
DEL SISTEMA DE ADMINISTRACIÓN DE JUSTICIA PERUANO
BASES DEL CONCURSO

TABLA DE CONTENIDO

PRESENTACIÓN DEL CONCURSO	2
OBJETIVO DEL CONCURSO	2
DESAFIOS	3
POSTULACIÓN Y REQUISITOS	4
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	4
INSCRIPCIONES	4
ADMISIÓN DE EQUIPOS	4
MENTORÍAS Y/O ENTRENAMIENTO	4-7
REGISTRO DE LOS PROYECTOS	7
EVALUACIÓN Y PUBLICACIÓN DE LA LISTA DE PROYECTOS FINALISTAS	7
DESARROLLO DE LA PROPUESTA DE SOLUCIÓN Y PREMIACIÓN	7
CRITERIOS DE EVALUACIÓN DEL PROYECTO	8
CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA PREMIACIÓN	8
CRITERIOS DE DESCALIFICACIÓN	9
ASPECTOS LEGALES PARA CONSIDERAR	10
ANEXO 1: FICHA DEL PROYECTO	10-11

- **PRESENTACIÓN DEL CONCURSO**

El Vicerrectorado de Ciencias Sociales y Empresariales de la Universidad Científica del Sur, en alianza con el grupo de trabajo BeLatin y con el apoyo de socios estratégicos, invita a los estudiantes universitarios y de institutos superiores del Perú a participar en la Hackathon JustiHack Perú 2025.

Este encuentro representa un espacio único de innovación, colaboración y creatividad, donde los participantes tendrán la oportunidad de diseñar soluciones tecnológicas y propuestas de políticas públicas orientadas a enfrentar el principal desafío del sistema judicial peruano: la politización y corrupción que lo afectan. Durante el evento, los equipos trabajarán de manera intensiva en la construcción de ideas disruptivas que contribuyan a hacer de la justicia un sistema más accesible, transparente y eficiente.

En el evento, los participantes contarán con mentorías de expertos en derecho, tecnología, políticas y gestión pública. Esta experiencia no solo potenciará sus habilidades técnicas, sino también competencias blandas clave como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y el trabajo en equipo.

Con esta iniciativa, buscamos promover el rediseño de un sistema judicial más justo, inclusivo y moderno, que responda a las necesidades reales de la ciudadanía y fortalezca la confianza pública en la justicia del país.

- **OBJETIVO DEL CONCURSO**

- Impulsar el análisis crítico y creativo del sistema judicial peruano mediante propuestas de transformación estructural que promuevan el acceso equitativo, la transparencia y la justicia a todos los sectores del país. Con foco en combatir la politización y la corrupción en el ámbito público del Sistema de Justicia Peruano.
- Brindar un espacio de innovación jurídica donde los participantes puedan trabajar en equipo, desarrollar habilidades profesionales y plantear soluciones sostenibles alineadas con los principios democráticos y los derechos humanos.
- Recolectar propuestas que contribuyan a la reforma del sistema judicial, considerando las necesidades reales de la ciudadanía y fortaleciendo la confianza pública en la justicia del país.

- **DESAFIO ÚNICO**

El concurso se centrará en la discusión y resolución del siguiente desafío:

¿CÓMO PODEMOS DESARROLLAR SOLUCIONES INSTITUCIONALES, SOCIALES Y TECNOLÓGICAS, QUE REDUZCAN LA CORRUPCIÓN Y LA POLITIZACIÓN EN LA TOMA DE DECISIONES JUDICIALES?

Contexto del desafío:

En el pasado, se han desarrollado diversas soluciones orientadas a la administración de la justicia en el ámbito privado, abarcando temas como contratos, propiedad

—individual o colectiva— y responsabilidad civil. No obstante, persiste una brecha significativa en el desarrollo de herramientas y propuestas que fortalezcan la administración de justicia en el ámbito público, especialmente en áreas como el derecho penal, constitucional o político. Es precisamente en este campo, el de la justicia pública, donde el Justihack busca impulsar propuestas de mejora e innovación.

Algunos subtemas en particular:

- **VISIBILIDAD DE LOS PROCESOS JUDICIALES**
¿Cómo garantizar que los ciudadanos puedan acceder a información clara y actualizada sobre los procesos judiciales de interés público sin enfrentarse a barreras burocráticas ni comprometer la confidencialidad de los casos?
- **GESTIÓN INTERNA DEL SISTEMA JUDICIAL**
¿De qué forma podemos medir el desempeño que identifiquen las mejores prácticas en el ejercicio diario de los juzgados similares, y promuevan una cultura de excelencia, resolviendo aspectos de congestión y carga de expedientes?
- **RENDICIÓN DE CUENTAS DE LOS ACTORES DEL SISTEMA**
¿Cómo diseñar mecanismo que permitan a la ciudadanía y a organismos de control evaluar el desempeño de jueces y fiscales de forma objetiva y transparente?
- **MONITOREO Y SUPERVISIÓN CIUDADANA**
¿Cómo construir una herramienta que permita detectar patrones de comportamientos sospechosos de delitos, y reportar irregularidades dentro del sistema judicial, garantizando la protección del denunciante y la trazabilidad del reporte?

- **POSTULACIÓN Y REQUISITOS**

Los interesados en participar en la Hackathon JustiHack Perú 2025 deberán realizar su inscripción a través del enlace: <https://forms.office.com/pages/responsepage.aspx?id=EM3epWWRNkamTHIYAEIV-nznNM1XyqxFnrSjW21Bfx9UN1hZRDFPVVVRMDMyQUdNNE1WTEISUUw3Mi4u&route=s horturl>

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN:

- **PARTICIPANTES:**
Los integrantes del equipo deben ser estudiantes de pregrado de una universidad o instituto superior peruanos, matriculados en el ciclo académico 2025-II.

- **COMPOSICIÓN DEL EQUIPO:**
Cada equipo deberá estar conformado por 3 integrantes como mínimo y 10 como máximo. Los equipos pueden ser interdisciplinarios e incluir estudiantes de distintas disciplinas, ya sea de institutos superiores o universidades.
- **CARTA DE INTENCIÓN PARA AFRONTAR EL DESAFÍO:**
Cada equipo deberá presentar una carta de intención con una propuesta general de solución que prevea, subiéndolo al formulario señalado.
- **COMPLETAR LA FICHA DE INSCRIPCIÓN (ANEXO 1):**
Cada equipo deberá completar y enviar la ficha, subiéndolo al formulario señalado.

V. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

INSCRIPCIONES

Los equipos interesados deberán completar su registro en el formulario de inscripción entre el 17 de setiembre y el 05 de octubre.

ADMISIÓN DE EQUIPOS

El comité organizador del concurso evaluará que los equipos cumplan con los criterios establecidos en la sección “Postulación y Requisitos” de la presente base. La lista de equipos habilitados será publicada el 10 de octubre en la página web del evento.

MENTORIA Y ENTRENAMIENTO

Los equipos habilitados recibirán, de manera virtual, sesiones de mentoría y entrenamiento entre el 11 y el 20 de octubre. Según el siguiente programa:

DÍA 1: viernes 13 de octubre. Webinars de capacitación sobre el sistema de administración de justicia peruano, a cargo de expertos de la Científica.

DÍA 2: viernes 20 de de octubre. Taller “Product Design” a cargo de la firma Baxel. Presencial en la sede de la Científica en Villa

PRESENTACIÓN DE PROPUESTAS FINALISTAS

DÍA 3: viernes 27 de octubre. Presentación expositiva de propuestas finales ante el Jurado, en donde se elegirá a la propuesta ganadora. Presencial en la sede de la Científica en Villa.

VI. EVALUACIÓN Y SELECCIÓN DE PARTICIPANTES

Un comité de evaluación, conformado por expertos en el ámbito judicial y tecnológico, quienes pertenecen a la Universidad Científica del Sur, evaluará los proyectos presentados. El comité seleccionará los 10 proyectos más destacados de la Hackathon, basándose en los criterios establecidos en la sección “Criterios de evaluación para identificar proyectos

finalistas” de las bases. Los resultados serán publicados en la página web del evento, y el orden en que se presenten los proyectos seleccionados no responderá a un orden de mérito.

DESARROLLO DE LA PROPUESTA DE SOLUCIÓN

Los equipos de los proyectos seleccionados deberán presentarse en las instalaciones de la Universidad Científica del Sur – Villa 2, los días 2 (Taller “Product Design”) y 3 (Competencia Final) del evento. Es decir, el 20 y el 27 de octubre.

El programa de la actividad del Día 3 del evento, el 27 de octubre, es el siguiente:

Actividad	Hora	Detalle
Presentación, acreditación e Instalación	09:00 hrs	Registro y bienvenida a los equipos.
Registro final de la propuesta	09:00 - 12:00 hrs	Entrega de la propuesta final por los equipos.
Presentación y sustentación de propuestas	10:00 hrs	Cada equipo expone 5 minutos + 10 minutos de preguntas del jurado.
Elección de ganador	15:00 hrs	Jurado delibera.
Ceremonia de Premiación	17:00 hrs	Anuncio de ganadores y entrega de premios.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DEL PROYECTO PARA IDENTIFICAR PROYECTOS FINALISTAS

Criterio	Descripción	Puntaje Máximo
Innovación y originalidad	Nivel de creatividad de la propuesta, novedad en el enfoque y diferenciación.	25 puntos
Viabilidad técnica y legal	Grado de factibilidad de implementación considerando aspectos técnicos y legales.	20 puntos
Impacto social y sostenibilidad	Contribución al acceso a la justicia, transparencia y permanencia en el tiempo.	20 puntos
Claridad y presentación	Calidad en la estructura de la propuesta, claridad en los objetivos y exposición.	15 puntos

Escalabilidad y replicabilidad	Posibilidad de que la solución pueda crecer y adaptarse a otros contextos.	10 puntos
Trabajo en equipo y multidisciplinario	Colaboración efectiva, integración de distintas disciplinas y roles.	10 puntos

CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA PREMIACIÓN

Criterio	Descripción	Puntaje Máximo
Calidad de la solución	Grado de desarrollo, claridad en la propuesta final y pertinencia con el desafío.	25 puntos
Innovación y creatividad	Originalidad de la propuesta y nivel de disrupción frente a soluciones existentes.	20 puntos
Viabilidad técnica y práctica	Posibilidad real de implementación técnica, económica y operativa.	20 puntos

Impacto social y legal	Contribución a mejorar el acceso a la justicia, transparencia y confianza pública.	20 puntos
Presentación y defensa oral	Claridad, estructura y capacidad del equipo para sustentar y responder al jurado.	15 puntos

CRITERIOS DE DESCALIFICACIÓN

- **Deserción del evento:** Si algún integrante del equipo se retira de las instalaciones de la Universidad Científica del Sur durante la etapa de desarrollo de la propuesta o en el momento de la premiación, se entenderá como un abandono, y todo el grupo será automáticamente eliminado del concurso.
- **Infracción de propiedad intelectual:** En caso de que la solución presentada por el grupo utilice sin autorización contenidos protegidos por derechos de autor, marcas, patentes u otros derechos relacionados con la propiedad, la privacidad o la imagen, se considerará una violación legal, lo cual implicará la descalificación inmediata del equipo.
- **Contenido ilegal o inapropiado:** Si la propuesta incluye elementos que contravengan leyes, normas o reglamentos vigentes, o si resulta ofensiva, discriminatoria, difamatoria o acosadora hacia personas o instituciones, se tomará como una falta ética grave y se procederá a la eliminación del grupo participante.
- **Conductas violentas o dañinas:** Cualquier acto de agresión física o psicológica hacia otros participantes, así como daños a la infraestructura de la universidad, será

considerado un comportamiento inaceptable, dando lugar a la descalificación del grupo y la posibilidad de ser denunciado ante las autoridades correspondientes.

PREMIOS

El equipo ganador se hará acreedor de 1000 dólares americanos.

ASPECTOS LEGALES PARA CONSIDERAR

- Los participantes son responsables de que la información entregada sea real y precisa, pues tiene el valor de una declaración jurada. Cualquier falsedad detectada podrá generar la eliminación del equipo del evento.
- Conforme a la Ley N° 29733 (Ley de Protección de Datos Personales), al inscribirse, los participantes otorgan su consentimiento expreso para que sus datos personales sean tratados y utilizados en el marco del evento.
- Los participantes pueden ejercer sus derechos de acceso, rectificación, oposición y cancelación de sus datos. Para ello, deberán enviar una solicitud formal a las entidades organizadoras.
- Los participantes aseguran que el contenido de sus propuestas es completamente original y no vulnera derechos de terceros, como propiedad intelectual, secretos comerciales o normas legales vigentes en Perú.
- No se aceptarán proyectos que contengan elementos maliciosos, que engañen o dañen la operatividad de equipos tecnológicos.
- Quedan prohibidas las propuestas que atenten contra creencias, condiciones físicas, raza o situación socioeconómica de cualquier persona o grupo.

- La solución presentada debe ser inédita, es decir, no debe haber sido premiada anteriormente ni estar en proceso de venta o comercialización.
- Los derechos de los proyectos pertenecen a sus creadores.
- Los ganadores autorizan que sus proyectos, ideas, aplicaciones y datos puedan ser utilizados con fines de difusión del evento (afiches, redes sociales, internet, entre otros) sin que esto implique compensación económica alguna.
- Participar en este evento implica aceptar íntegramente las bases y cualquier interpretación que haga el Comité Organizador sobre las mismas.
- En caso de discrepancias, los participantes aceptan que el Comité Organizador tenga la última palabra para resolverlas.
- Cualquier aspecto no previsto en estas bases será resuelto por el Comité Organizador. Además, este no se hace responsable por errores en el envío o recepción de comunicaciones.

ANEXO 1: FICHA DE LA PROPUESTA

Sección	Descripción
Descripción de la propuesta	Resumen ejecutivo (máx. 300 palabras):
Innovación y Originalidad	Diferenciación, novedad y problema específico que resuelve.
Viabilidad Técnica y Legal	Factibilidad de implementación y ajuste al marco legal vigente.
Impacto Social y Sostenibilidad	Impacto en la sociedad, transparencia y sostenibilidad a largo plazo.
Claridad y Presentación	Claridad en los objetivos, metodología y resultados esperados.
Escalabilidad y Replicabilidad	Posibilidad de crecer y aplicarse en otros contextos.
Trabajo en Equipo y Multidisciplinariedad	Roles y aportes de cada integrante según su disciplina.