

E-LIVE tarea: Serpientes y escaleras

Las tareas E-LIVE para el intercambio virtual consisten en una secuencia de subtareas organizadas en tres fases: preparatoria (pre-tarea), realización de la tarea (interacción) y post-tarea.



SERPIENTES Y ESCALERAS (JUEGO)

RESUMEN DE LA TAREA

Tema	Conociendo a tu compañero a través del juego "Serpientes y escaleras". Actividad ideal para el primer encuentro del intercambio virtual, para romper el hielo.
Grupo al que va dirigido Nivel CEFR	Educación secundaria/superior B1-C2
Resumen de las actividades	Los participantes juegan al clásico juego de "Serpientes y escaleras", donde cada casilla del juego contiene una pregunta para conocer mejor a su compañero y su cultura.
Objetivos de aprendizaje (interculturales, lingüísticos, tecnológicos y pedagógicos)	Intercultural: Fomentar la interacción y conocer mejor a los compañeros de diferentes culturas. Lingüístico: Practicar habilidades lingüísticas en un contexto lúdico. Pedagógico: Desarrollar habilidades comunicativas y sociales.
Producto final (resultado deseado)	Grabación Reflexión
Sugerencia de herramientas	Versión digital del juego "Serpientes y Escaleras" (Genial.ly), plataforma de videoconferencia.
¿Se ha usado la tarea en un aula?	Sí
Autor(es)/institución(es)	S. Canto – Universidad de Utrecht

PREPAREACIÓN DE LA TAREA

Aviso legal: Este proyecto está financiado por la Comisión Europea dentro del programa Erasmus+. Este material refleja solo las opiniones de los creadores y la Comisión no se responsabiliza de ningún uso que se pueda hacer de la información que este contiene.



(PRE-TAREA)

Elementos de la tarea	Descripción de las actividades pre-tarea
Preparación para la reunión con la pareja de intercambio virtual	Familiarización con el juego: entender las reglas del juego y cómo está adaptado para la tarea. Preparación de preguntas: formular una serie de preguntas para conocer mejor a los compañeros que puedan usarse en las casillas de preguntas libres.
Familiarización con las herramientas	Si es la primera vez, los profesores organizan un tutorial sobre cómo acceder a BBB a través de Moodle. Asimismo, es conveniente asegurarse de que la interactividad con la aplicación de Genial.ly es clara.

DESEMPEÑO DE LA TAREA (INTERACCIÓN)

Elementos de la tarea (Pasos en la interacción)	Descripción de las actividades
Interacción por videocomunicación mientras se juega a "Serpientes y escaleras"	Los participantes juegan al tradicional "Serpientes y escaleras" en una plataforma digital. Al caer en una casilla, el jugador responde a una pregunta personal o cultural para conocer mejor a su compañero. El juego se desarrolla en un ambiente relajado, propiciando la conversación y el intercambio cultural. Se fomenta la interacción y el diálogo durante el juego.

POST-TAREA

Elementos de la tarea	Descripción de las actividades post-tarea
Reflexión y evaluación	Una vez todos los estudiantes han tenido las sesiones con el juego el profesor organiza una puesta en común para: Reflexionar sobre lo aprendido acerca de los compañeros y su cultura. Comentar cómo el juego ha contribuido al aprendizaje lingüístico y cultural. Evaluar la experiencia en términos de interacción social y comunicación. Compartir impresiones sobre el juego y las respuestas dadas.

MATERIALES

E-LIVE tarea: Serpientes y escaleras
Tablero digital

<https://view.genial.ly/63e8f65f185f1200182a7bca>

Aviso legal: Este proyecto está financiado por la Comisión Europea dentro del programa Erasmus+. Este material refleja solo las opiniones de los creadores y la Comisión no se responsabiliza de ningún uso que se pueda hacer de la información que este contiene.

