

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Квеста по ПДД

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Квеста и условия участия в нем.
- 1.2. Организатор Квеста – МБУДО «Центр детского творчества» совместно с отделением Государственной инспекции безопасности дорожного движения МО МВД России «Кулундинский» и комитетом по образованию и делам молодёжи администрации Кулундинского района
- 1.3. Для подготовки к Квесту участникам рекомендуется предварительно повторить Правила дорожного движения РФ.

2. Цели и задачи

2.1. Профилактика случаев ДТП с участием детей

2.2. Задачи.

Обучающие:

Закрепление знаний учащихся о правилах дорожного движения;
Способствовать формированию грамотного пешехода.

Развивающие:

Развитие внимания, наблюдательности при выполнении заданий;
Развитие коммуникативных навыков и связной речи.

Воспитательные:

Формирование культуры поведения с целью предупреждения детского дорожно-транспортного травматизма;
Воспитание у учащихся уважительного отношения к правилам дорожного движения.

3. Участники Квеста

- 3.1. К участию в Квесте приглашаются учащиеся 5 классов. Состав команды 5 человек. От одной организации может быть представлено несколько команд.
- 3.2. Для участия в Квесте необходимо до 11 октября 2022 г. направить заявку по электронной почте inna.penner.2003@mail.ru
- 3.3. Форма заявки:

Заявка на участие в районной квест – игре по ПДД

МБОУ _____

Название команды _____

Руководитель команды _____

№	ФИО участника	класс

Директор

4. Сроки проведения

4.1. Квест проходит 12 октября 2022 г.

4.2. Начало Квеста в 15-00 по адресу с. Кулунда ул. Ленина 46, МБУДО «Центр детского творчества»

5. Порядок проведения квеста

5.1. Квест проводится на территории МБУДО «Центр детского творчества»

5.2. Программа Квест - игры:

- построение, приветствие команд (каждая команда имеет название, девиз, отличительные знаки)
- игра по станциям
- подведение итогов.

5.3. На каждой игровой станции команду встречает вожатый ДПО «Искра», вся команда отвечает на задание.

5.4. Каждая команда должна пройти 10 игровых станций, ответить на вопросы, выполнить определенные задания по ПДД и заработать максимально возможное количество баллов.

6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет все станции максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов.

6.2. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов на протяжении всего маршрута.

6.3. Победители Квест – игры награждаются дипломами (1,2,3 место), участники грамотами.

Контактное лицо: Морозов Вячеслав Сергеевич 83856629755