

Présentation du monde de Feary Tales

Le monde de Fairy Tale est divisé en une infinité de territoires. Chaque territoire est de un ou deux types particuliers qui déterminent les ressources disponibles.

Les types de territoire sont:

- la forêt
- la rivière
- la montagne
- la plaine

Chaque type de territoire offre certaines ressources.

Les **forêts** de Feary Tales offrent comme ressources:

- du bois (grande quantité)
- des pierres (faible quantité)
- du gibier (moyenne quantité) [**nourriture**]

Les **rivières** de Feary Tales offrent comme ressources:

- de l'or (faible quantité)
- du bois (faible quantité)
- des pierres (moyenne quantité)
- du poisson (grande quantité) [**nourriture**]

Les **montagnes** de Feary Tales offrent comme ressources:

- des pierres (grande quantité)
- des diamants (faible quantité)
- des animaux sauvages (moyenne quantité) [**nourriture**]

Les **plaines** de Feary Tales offrent comme ressources:

- du bois (moyenne quantité)
- des pierres (faible quantité)
- des animaux sauvages (grande quantité) [**nourriture**]

Les ressources sont divisées en 2 familles:

- les matières premières
- la nourriture

Les matières premières permettent d'augmenter l'évolution d'un peuple car elles permettent de fabriquer des outils ou des armes. Les outils servent à augmenter la productivité d'un peuple

alors que les armes permettent aux peuples de mieux se défendre ou d'augmenter sa capacité d'attaque.

La nourriture permet l'augmentation de la population d'un peuple. Si la nourriture tend à manquer alors le nombre d'individus diminue. Si la nourriture est en excès alors la population croît.

Note: la nourriture n'est pas le seul facteur pour la (dé)croissance de population d'un peuple.

Concernant les ressources, elles ne sont pas inépuisables. Chaque territoire possède une quantité de ressources lors de sa création. Au début, le joueur ne peut pas connaître cette quantité. Pour cela, il doit atteindre un certain niveau dans la compétence science.