ТИПОВОЕ КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

ДЛЯ РЕГИОНАЛЬНОГО ЧЕМПИОНАТА

2021-2022

компетенции

«Разработка мобильных приложений»

для возрастной категории “Юниоры”

14-16 лет

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. Форма участия в конкурсе 2
2. Общее время на выполнение задания 2
3. Задание для конкурса 2
4. Модули задания и необходимое время 2
5. Критерии оценки 3

1. **Тип конкурсного задания**: индивидуальное.

2. **Общее время на выполнение задания:**12 ч.

3. **Задание для конкурса**

Конкурсное задание представлено в виде технического задания на разработку мобильного приложения, включающего себя план переходов по экранам, фирменный стиль, а также определенные функциональные особенности. Конкурсное задание разделяется на сессии, в рамках которых участник реализовывает часть функционала всего приложения. В результате каждой сессии участники будут предоставлять работающую версию приложения с частично реализованным функционалом для проверки.

4. **Модули задания и необходимое время**

Таблица 1.

Наименование модуля		Соревновательный день (С1, С2, С3)	Время на задание
A	Смартфоны	С1, С2, С3	10
B	Планшетные компьютеры	С2	2,5
C	Умные часы	С3	1,5
D	Smart-TV	С3	1,5
E	Тестирование	С1, С2, С3	1,5
F	Защита проекта	С3	1

Общие требования:

- задание должно соответствовать текущим требованиям рынка в рамках страны;

Copyright © «Ворлдскиллс Россия» «Разработка решений с использованием блокчейн технологий»

- задание должно быть понятным, одинаковым по сложности для участников, выбирающих разные платформы (Android/iOS);
- задание может выполняться с использованием предоставленным и согласованным с Главным экспертом в день ознакомления с рабочим местом списком библиотек/плагинов, которые необходимо загружать через Интернет;
- для проверки реальных знаний участников, задание должно быть тайным и обнародоваться не ранее чем за 3 дня до соревнования;
- каждый модуль должен реализовывать функционал, который можно проверить отдельно или используя реализованный функционал в первом модуле.

5. Критерии оценки

Таблица 2

Критерий		Баллы		
		Мнение судей	Измеримая	Общая оценка
A	Смартфоны	1	23	24
B	Планшетные компьютеры	1	23	24
C	Умные часы	1	16	17
D	Smart-TV	1	15	16
E	Тестирование	1	9	10
F	Защита проекта	5	4	9
Всего		10	90	100

Copyright © «Ворлдскиллс Россия» «Разработка решений с использованием блокчейн технологий»