

Информация о численности обучающихся по каждой образовательной программе

№	Наименование образовательной программы	Нормативный срок обучения	Количество обучающихся			
			За счёт средств бюджетных ассигнований, федерального бюджета, бюджетов субъектов РФ, местных бюджетов		По договорам об образовании за счет средств физических и (или) юридических лиц	
			Общая численность обучающихся	Из них иностранных граждан	Общая численность обучающихся	Из них иностранных граждан
1.	Основы логики и программирование Scratch Junior	36 часов	0	0	15	0
2.	Робототехника	72 часа	0	0	70	0
3.	Программирование на Scratch	72 часа	0	0	210	0
4.	Программирование в Minecraft Education	72 часа	0	0	200	0
5.	Программирование в Roblox	72 часа	0	0	90	0
6.	Программирование на Python (Старт)	72 часа	0	0	180	0
7.	Программирование на Python (Про)	72 часа	0	0	100	0
8.	Основы Web разработки)	72 часа	0	0	70	0