

PLAN DE ÁREA INFORMÁTICA PRIMARIA

INTRODUCCIÓN:

La Tecnología e Informática es fundamental para la educación de los estudiantes ya que su buen uso conlleva a que desarrollen competencias que les permita interactuar y explorar nuevas estrategias para el aprendizaje. Es importante que los estudiantes tengan un espacio para que practiquen en el computador y se vayan familiarizando con el mismo. En la mayoría de las sedes el acceso al internet es muy difícil, sin embargo, los estudiantes pueden practicar en Word, Paint o PowerPoint, con el fin de que se vayan familiarizando con los mismos.

En las mayorías de las áreas los docentes pueden utilizar la tecnología como un recurso para reforzar las temáticas de las diferentes áreas, ya sea por medio de videos o actividades practicas con el uso del computador.

JUSTIFICACIÓN:

Las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC), han tenido grandes avances que han llevado a cambios significativos en la vida de los seres humanos. Todos los campos laborales y científicos se han beneficiado del desarrollo que ha tenido la computación y las telecomunicaciones, a tal punto que se ha convertido en algo necesario de aprender a utilizar para nuestras vidas. Como docentes en esta área debemos orientar a los educandos para que tengan un buen uso de las mismas, ya que también pueden las tecnologías tener algunos malos usos, y acarrear consecuencias graves sino se hace un uso adecuado de las mismas.

El plan de área esta basado en las cartillas de escuela Nueva Activa, en la cual encontramos diferentes actividades prácticas para realizar con los estudiantes.

OBJETIVOS:

OBJETIVO GENERAL DEL ÁREA

Incentivar al estudiante para que se familiarice más con el uso del computador y otras herramientas tecnológicas y las explore, también haga uso de los diferentes programas básicos: Word, PowerPoint, Excel, Paint, entre otros.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS DEL ÁREA

- Orientar al estudiante en el manejo del computador y en los principales programas básicos.
- Estimular la creatividad, la comunicación, el razonamiento visual, las habilidades artísticas y la integración con otras áreas del conocimiento.
- Determinar la importancia de la Informática en el campo laboral y de la vida cotidiana.

METODOLOGÍA:

Se implementarán diferentes estrategias metodológicas, encaminadas a lograr un mejor desempeño en el uso del computador, ya que los estudiantes se familiarizarán más con los diferentes programas y los llevará a una mejor exploración de los mismos.

RECURSOS:

Computador, guías, proyector.

Recurso humano

EVALUACIÓN:

La evaluación será continua e integral y se tendrá en cuenta el avance en el desarrollo de las habilidades adquiridas en el manejo del computador por parte del estudiante.

