

ESCUELA SECUNDARIA:	Técnica No. 14	TURNO:	Matutino	GRADO:	1°	GRUPO:	A	CICLO ESCOLAR:	2021-2022
ASIGNATURA:	INFORMÁTICA 1	NOMBRE DEL PROFESOR:	ARTURO ESTRADA MAYA			SEMANA:	11	DEL 8 AL 12 DE NOVIEMBRE DEL 2021	
MOMENTO 1:	TÉCNICA Y TECNOLOGÍA	TEMA:	LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS TÉCNICOS Y EL TRABAJO POR PROYECTOS EN LOS PROCESOS PRODUCTIVOS						
SUBTEMAS:	<ul style="list-style-type: none"> • Los problemas técnicos en los procesos de producción. • La resolución de problemas en el sistema informático. • La informática y su función social en la comunidad • El trabajo por proyectos en informática. 								
PROPÓSITOS:	1.- Reconocer a la técnica como objeto de estudio de la tecnología 2.- Distinguir a la técnica como un sistema constituido por un conjunto de acciones para la satisfacción de necesidades e intereses. 3.- Identificar a los sistemas técnicos como el conjunto que integra a las acciones humanas, los materiales, la energía, las herramientas y las máquinas. 4.- Demostrar la relación que existe entre las necesidades sociales y la creación de técnicas que las satisfacen								
APRENDIZAJES ESPERADOS:	1.- El alumno caracteriza a la tecnología como campo de conocimiento que estudia la técnica. 2.- El alumno reconoce la importancia de la técnica como práctica social para la satisfacción de necesidades e intereses. 3.- Identifica las acciones estratégicas, instrumentales y de control como componente de la técnica. 4.- Reconoce la importancia de las necesidades e intereses de los grupos sociales para la creación y uso de técnicas en diferentes contextos sociales e históricos. 5.- El alumno utiliza la estrategia de resolución de problemas para satisfacer necesidades e intereses.								
COMPETENCIA A DESARROLLAR:	COMPRENDE LA IMPORTANCIA DE LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS TÉCNICOS Y EL TRABAJO POR PROYECTOS EN LOS PROCESOS PRODUCTIVOS PARA LA SATISFACCIÓN DE NECESIDADES E INTERESES.								
SOLO REALIZA LAS ACTIVIDADES QUE SE TE PIDEN Y MÁNDALAS AL CORREO QUE APARECE EL FINAL EN OBSERVACIONES (NO TRANSCRIBAS LO QUE APARECE EN LA PARTE SUPERIOR).									
ACTIVIDAD 1: Investiga y contesta lo siguiente:									
1.- ¿Qué es un problema técnico? Mencionen algunos ejemplos 2.- ¿Qué es la resolución de problemas técnicos? 3.- ¿Cuál sería un problema técnico en el laboratorio de informática? 4.- Mencionen ¿cómo les ha beneficiado la computadora en sus estudios? 5.- ¿Por qué el desarrollo de un proyecto técnico debe seguir una secuencia de pasos? http://tecnologiaem.blogspot.com/2013/10/8-fases-de-un-proyecto-tecnico.html									
ACTIVIDAD 2: Elabora un dibujo sobre un problema técnico.									
NOTA: Al hacer tu tarea evita cometer errores ortográficos. Puedes consultar en youtube, en internet, en libros, a tus familiares.									
RECURSOS:	Cuaderno, Lápiz, bolígrafo, Acceso a internet, Smartphone o computadora.								
MEDIO DE COMUNICACIÓN:	Blog Educativo, correo electrónico	EVIDENCIA:	Cuaderno, Archivo digital	TIPO DE EVALUACIÓN:	Formativa				
OBSERVACIONES: Una vez que lo hayas investigado escríbelo y dibújalo en tu cuaderno, si tienes computadora puedes hacerlo en Word, power point, y si no, NO TE PREOCUPES, hazlo en tu cuaderno y tómale una foto y me la envías a mi correo electrónico: waempato@gmail.com tiene hasta el viernes 11 de Noviembre hasta el mediodía. Recuerda que puedes pedir apoyo a alguno de tus familiares.									