

섬 장면표

메인 페이지 초반(1D6)	
1	해가 일찍 저물어 주변이 어둡다. 가로등 불빛만이 띄엄띄엄 길을 비추고 있다.
2	이따금 철썩이는 파도 소리가 실려 온다.
3	고개를 돌리자 옆 사람과 눈이 마주쳤다. 뭐라고 말이라도 꺼내볼까?
4	하늘에 먹구름이 잔뜩 끼어 있다. 곧 비가 올지도 모르겠다.
5	꼬르륵! 배가 고파온다. 먹을 만한 게 어디 없을까?
6	섬 곳곳에 붉은 장미가 흐드러지게 피어 있다.

최초 우섬 이동 후(2D6)	
2	파도 소리가 마치 천둥처럼 내리친다.
3	아까부터 집요한 시선이 느껴진다. 어디에서?
4	모든 것을 쓸어버릴 것처럼 폭우가 내린다.
5	통 입맛이 없다. 계속 움직이려면 뭐라도 먹어야 할 텐데.....
6	섬 곳곳에 붉은 장미가 흐드러지게 피어 있다.....
7	추적추적 비가 내린다. 살을 파고드는 추위는 무엇 때문일까.
8	빗속에서 어떤 소리가 들려온다. 발소리? 바람 소리? 아니면.....
9	새벽의 졸음이 밀려온다. 잠깐이라면 자도 괜찮지 않을까.....?
10	점차 거세지는 빗발이 어딘가 부딪쳐 흘러내린다.
11	바람을 타고 바다의 짠내가 풍긴다. 평화로운 시간이 될 줄로만 알았는데.....
12	떠오른 달이 묵묵히 섬을 비추고 있다.

의식 시트

섬 밖으로				
단계	절차의 이름	지정특기	참가조건	페널티
1	등대를 나온다	없음	전원 개별 선언	없음

			판정 없이 성공	
2	동굴에서 길을 찾는다	《암흑》	전원 개별 선언	없음
3	선착장에 나간다	지각 분야에서 아무거나	전원 개별 선언 미끼 역할이 없다면 수정치 -6	없음
4	「외바위 1호」에 탄다 (마지막 1인 한정 '시동을 건다')	아무거나 (마지막 1인 한정 《탈것》)	전원 개별 선언 미끼 역할이 없다면 수정치 -6	없음

눈을 감고 귀를 막고				
단계	절차의 이름	지정특기	참가조건	페널티
1	등대를 나온다	없음	전원 개별 선언 판정 없이 성공	없음
2	동굴 끝에 숨는다	아무거나	아무나 1인 단독 전투인 경우 1단계를 생략하고 바로 2단계를 선언할 수 있다	성공 시 이 의식 시트는 타인이 사용할 수 없게 된다

에너미

정리 인원	위협도: 6	속성: 현상	생명력: ?
호기심: 폭력	특기: 《소각》, 《절단》, 《매장》, 《추적》, 《암흑》		
어빌리티	【기본공격】 공격 《소각》 【발소리】 서포트 《추적》 (수정치 +3) 지원행동. 해당 라운드에서 판정에 성공한 자 1명을 목표로 선택한다. 지정특기 판정에 성공하면 목표에게 1라운드 동안 수정치 -3을 부여한다. 【암전】 공격 《절단》 (수정치 +3) 해당 라운드에서 자신을 공격했거나 판정에 실패한 자 1명을 선택하여 명중판정을 한다. 명중판정이 성공하고, 목표가 회피판정에 실패하면 「목표의 최대 【생명력】」점의 대미지를 입힌다.		
해설	시간에 맞추어 당신을 ‘정리’하러 온 사람들. 만약 그들에게 잡히면.....		

PC 핸드아웃

핸드아웃	
이름	PC①
사명	
당신은 회사원이다. 연이은 초과 근무 후 간신히 연차를 냈을 때, 회사 동료가 전해준 초대장에 마침 일정이 맞아 단화도에 왔다. 당신의 【사명】은 멋진 휴가를 즐기는 것이다.	
비밀	
쇼크	없음
당신은 어렸을 적 단화도의 1층 집에 살았던 주인이다. 12년 전 섬에서 배를 타고 나와 더 넓은 세상을 살아가기 시작했다. 주인이었음에도 마음대로 섬에 들어갈 수 없어 아쉽던 차에 초대장을 받았다. 그동안 섬이 얼마나 변했을까? 살던 집은 아직 있을까? 당신의 【진정한 사명】은 자신이 살던 집을 찾아 둘러보는 것이다.	
또한 당신은 「단화도」의 【비밀】을 알고 있다.	
비밀(갱신)	
쇼크	없음
당신은 어렸을 적 단아도(端雅島)의 1층 집에 살았던 주인이다. 가족이나 친구와 함께 평화로운 일상을 보내고 있었지만, 15년 전 어느 날 그 일상은 송두리째 무너지기 시작했다. 섬에 괴질이 돌아 사람들이 해마다 죽어나가자 섬은 봉쇄당했고, 연구를 위해 제약업체가 들어왔지만 성과를 거두지 못했다.	
섬이 너무 위험해졌으니 밖으로 보내주겠다는 말에, 주민들은 다 함께 짐을 싣고 한 명도 남김없이 배를 타고 내륙으로 향했다. 하지만 그중 정말로 땅을 밟은 것은 당신뿐이었다. 바다 한가운데에서 배가 폭발했기 때문이다. 어째서인지 구조 요청은 달지 않았다. 당신은 정신을 잃고 떠다니던 중 운 좋게 어선에 구조되었다. 지금으로부터 12년 전의 일이다.	
그리고 당신은 입막음을 당했다. 작고 단정했던 섬 단아도는 어느새 붉은 단화도(丹華島)가 되어 있었다. 어디서든 정체 모를 사람들이 당신을 감시하고 있었으며, 인터넷에 올린 글은 몇 분도 채 되지 않아 모조리 삭제되었다. 초대장 역시 거절할 수 없었다. 지긋지긋한 악연을 끊어내고 싶다.	

당신의 【진정한 사명】은 이 섬으로부터 완전히 도망치는 것이다.
이 【비밀】을 본 PC는 《슬픔》으로 공포판정한다.

핸드아웃	
이름	PC②
사명	
당신은 기자다. 우연히 미지의 섬 단화도에 대해 알게 되어 이것저것 조사하던 중, 익명의 독자로부터 초대장을 받고 단화도에 왔다. 당신의 【사명】은 단화도의 실체를 파헤치는 것이다.	
비밀	
쇼크	PC①
당신이 어릴 적, 역시 기자였던 당신의 부모님은 단화도를 취재하던 중 갑작스레 소식이 끊겼다. ‘사고사’라고만 하고 자세한 것은 누구도 알려주지 않았다. 12년 전의 일이다. 그렇게 당신은 의문을 품은 채 부모님의 노선을 따라 기자가 되었고, 단화도에 대한 정보를 닥치는 대로 모았다. 익명의 초대장은 분명 기회다. 당신의 【진정한 사명】은 부모님의 죽음에 관한 실마리를 얻는 것이다.	
또한 당신은 「단화도」, 「동장미」, 「글리터」, 「희정제약」의 【비밀】을 모두 알고 있다.	
비밀(갱신)	
쇼크	없음
이제 당신은 알고 있다. 부모님은 이곳 단화도에서 주민들과 함께 몰살당했다. 진실을 손에 쥔 당신이 할 수 있는 것은.....	
당신은 【진정한 사명】을 이곳에서 나가 모든 진실을 폭로하는 것으로 바꿀 수 있다.	

핸드아웃	
이름	PC③
사명	
당신은 백수다. 취업도 안 되어 한가하던 차에 이메일로 도착한 익명의 초대장을 받고 반신반의하며 단화도에 왔다. 당신의 【사명】은 신나는 여행을 즐기는 것이다.	

비밀	
쇼크	없음
사실 당신은 KAIST 졸업생으로, 동장미 개발에 참여했었다. 6년 전 그 꽃에 대한 모든 권리를 글리터에 양도하는 조건으로 평생 먹고살 만큼의 돈을 받고 단화도의 2층 집에 살며 학위 과정 중 연구 시설을 자유롭게 이용할 수 있게 되었지만, 개인 사정으로 잠시 내륙에 돌아와 있는 사이 친구들과의 연락이 끊겼다. 익명의 초대장은 분명 글리터로부터 온 것이겠지. 당신의 【진정한 사명】은 친구들과 재회해 그들의 안부를 확인하는 것이다. 또한 당신은 「동장미」와 「글리터」의 【비밀】을 알고 있다.	
비밀(갱신)	
쇼크	전원
당신은 분명 그들이 생화학 무기에 관심을 두고 있다는 것을 알고 있었음에도, 회사의 유혹에 빠져 그들을 도왔다. 이것이 지금까지, 그리고 앞으로 몇 명을 죽였고 죽이게 될지 모른다..... 만약 그것에 책임을 느낀다면 당신은 언제든 【진정한 사명】을 그들의 죽음에 속죄하는 것으로 바꿀 수 있다.	

핸드아웃	
이름	PC④
사명	
당신은 경찰이다. 민간인 출입 시 혹시 모를 위험에 대비하기 위해 단화도로 발령을 받았다. 당신의 【사명】은 사람들을 안전하게 지키는 것이다.	
비밀	
쇼크	전원
당신은 사실 글리터가 경찰 측에 심어둔 하수인이다. 가족과 친지들의 목숨 등을 빌미로 협박받아 그들의 밑에서 뒤가 구린 일들을 덮어왔다. 이번 일 역시 그 일환으로, 바이러스 실험인 ‘Project: LANDSCAPE’가 종료될 때 생존자를 처리하도록 명령받았다. 당신의 【진정한 사명】은 마지막 순간, 살아 있는 모두를 죽이고 혼자 탈출하는 것이다. 당신은 비가 내리기 전 언제든(장면과 장면 사이 포함) 몰래 휘발유에 불을 붙여 배를	

폭파시킬 수 있고, 프라이즈 「등대 열쇠」와 「캐비닛 열쇠」를 가지고 있으며 「글리터」의 【비밀】을 알고 있다. 또한 당신은 경찰용 총기를 소지하고 있어, 클라이맥스 페이지가 되면 다음의 어빌리티를 일시적으로 시트에 추가할 수 있다.

【S&W M60】장비 플롯에 관계없이 가장 먼저 턴을 확보하고, 자신의 회피판정 목표치가 5로 고정된다. 이 효과는 타인의 어빌리티나 【광기】를 무시하며, 클라이맥스 페이지가 끝날 때까지 지속된다.

고대하던 것이 눈앞에 있다. 여기에서 죽을 수는 없다. 당신은 리볼버를 들어 전투에서 우위를 점한다.

비밀(갱신)

쇼크

PC④

더 이상 갱신되지 않는 지시, 아직도 연결되지 않은 통신. “이후 모든 생존자 및 관계자를 정리한다.”..... 이제는 받아들일 수밖에 없다. 다가오는 그들은 절대 당신의 편이 아니다. 글리터는 당신의 안전을 고려하지 않는 것을 넘어, 적극적으로 당신을 ‘정리’하려 하고 있다! 당신을 움직일 명령이 부재하는 지금, 당신의 【진정한 사명】은 스스로의 판단으로 다음 행동을 결정, 실행하는 것이다.

핸드아웃

이름

김영길(NPC)

사명

당신은 「외바위 2호」의 선장이다. 당신의 【사명】은 승객들을 안전하게 모시는 것이다.

비밀

쇼크

없음

당신은 사실 임시 선장직이다. 원래 단화도 쪽을 관할하던 「외바위 1호」의 선장이 배의 캐비닛 열쇠 분실로 징계를 받는 바람에 갑작스레 자리를 양도받았다. 고작 그런 걸로 징계를 받는다니 조금 꺼림칙하다. 분실물도 결국 못 찾았다던데, 괜찮은 건가.....?

도입 핸드아웃

핸드아웃

이름

단화도(丹華島)

개요	
울릉군 울릉읍 단화리. 독도 동남쪽, 대한민국 최동단에 위치한 작은 섬. 역사적으로 기록이 거의 없어 일반인에게는 잘 알려지지 않았다.	
비밀	
쇼크	없음
좌섬, 우섬, 중섬의 세 부분으로 나뉘어 있으며 과거 30명 남짓의 소수 인원이 살고 있었다. 울릉도, 일본 등지와 의 잣은 교류를 통해 양질의 생활 환경을 유지했던 것으로 보이나, 약 10년 전 주민 전원이 섬을 떠면서 자연스레 왕래가 끊겼다. 이후 한동안 버려져 있다가 2005년 겨울 군수업체 글리터에서 섬을 인수해 재정비했으며, 회사의 연구 시설이 들어서면서 출입이 통제되었다. 해당 시설의 허가 하에 울릉도의 도동항을 통해 입도할 수 있다. 소요시간은 1~2시간. 울릉도와 단화도 사이를 오가는 소형선은 글리터에서 방문자가 있을 때에 한해 비정기적으로 운영하고 있다.	

핸드아웃	
이름	동장미(冬薔薇)
개요	
12월에 피는 붉은색의 장미. 초여름에 피는 보통 장미와 달리 겨울철에 개화한다는 점, 그리고 특유의 아름다운 외관으로 인해 식물 애호가들에게 주목받고 있다.	
비밀	
쇼크	없음
한국과학기술원(KAIST) 유전공학부에서 교잡 및 유전자 조작을 통해 만들어낸 신종 장미. 겨울철이면 미세한 꽃가루 입자가 다량 방출된다.	

핸드아웃	
이름	글리터(Glitter)
개요	
주로 전자전에 사용되는 장비와 레이더 등을 개발하는 한국의 군수기업. 비교적 짧은 역사를 갖고 있지만 ECCM(전자 보호) 분야에서 가히 혁명적이라 할 수 있는 신기술을	

선보여 세계의 주목을 받고 있다.	
비밀	
쇼크	없음
2003년 4월, 제약업체 희정제약을 인수했다. 이 일로 인해 생화학 무기에 손을 대고 있다는 소문이 암암리에 퍼지고 있으나 진위 여부는 알 수 없다.	

핸드아웃	
이름	희정 제약
개요	
한국의 중소 제약사 중 하나. 오래 전 신약의 극심한 부작용으로 인해 맹렬한 비난의 대상이 되었고, 이후 자취를 감추어 서서히 잊혔다.	
비밀	
쇼크	없음
2003년 3월, 신약의 부작용으로 논란이 되었다. 희정제약은 임상시험에서는 전혀 문제가 발생하지 않았다고 주장했으나, 국립과학수사연구원에서 분석한 결과 약의 결함 외에는 어떤 이물도 없었다는 판단이 내려졌다. 결국 파산 직전 군수업체 글리터에 합병되었다.	

좌성 핸드아웃

핸드아웃	
이름	외바위 2호
개요	
PC들이 타고 온 배. 돌아갈 때도 이 배를 이용하게 될 것이다.	
비밀	
쇼크	없음
배 옆면에는 ‘외바위 2호’와 함께 ‘Glitter’의 로고가 새겨져 있다. 1호는 어디로 갔지?	

핸드아웃

장소	회관
개요	
근처의 건물 중 가장 넓어 보이는 곳. 여기에서 짐을 풀고 쉬어도 될 것 같다. 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 회관에 들어가는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
깔끔한 내부에는 부엌과 화장실, 침구 등이 모두 갖추어져 있다. 전기도 들어오는 것 같다! 냉장고에는 몇 가지 포장 음식들이 들어 있었다. 이 【비밀】을 최초로 획득한 자는 프라이즈 「문어 꼬치」, 「달걀」을 입수한다.	

핸드아웃	
장소	주택가
개요	
여러 주택들이 모여 있는 구역. 사람이 있을까?	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 주택가는 인기척 없이 싸늘하다. 아무도 살고 있지 않은 걸까? 핸드아웃 「1층 집」, 「2층 집」, 「바닷길」을 공개한다.	

핸드아웃	
장소	주택가 - 1층 집
개요	
1층으로 된 주택. 옆에 예쁜 화단이 있다. 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 1층 집에 들어가는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
평범한 가정집의 모습이다. 이곳저곳에 가족 사진 따위가 걸려 있고, 화분의 난이 말라 죽어 있다. 사람이 살지 않은 지 오래된 것 같다.	

비밀(PC①)	
쇼크	없음
당신이 어렸을 때 살던 집. 지금은 무서울 정도로 싸늘하기만 하다. 벽에 걸려 있는 사진들을 보고 있으면 무언가 떠오를 것만 같다. 당신의 부모님은? 친구는? 이웃들은? 모두 어디에 있지? PC①의 【비밀】이 갱신된다.	

핸드아웃	
장소	주택가 - 2층 집
개요	
2층으로 된 주택. 남향에 바다가 가까워 전망이 좋아 보인다. 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 2층 집에 들어가는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
평범한 가정집의 모습이다. 비교적 최근까지 사람이 살았던 듯 생활감이 엿보이지만, 역시 인기척은 없다. 벽에 비상용 손전등이 걸려 있다. 이 【비밀】을 최초로 획득한 자는 프라이즈「손전등」을 입수한다.	

핸드아웃	
장소	주택가 - 바닷길
개요	
이 섬에서 다른 곳으로 이어지는 바닷길이 열려 있는 것이 보인다. 알박한 저 길을 따라 간다면 그 너머에는 무엇이 기다리고 있을까? 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 바닷길을 따라 진입하는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 바닷길을 따라가자 우섬에 도착했다. 주변의 물살이 거세 조금이라도 물이 불어나면 이곳으로 다닐 수 없을 것 같다. 핸드아웃「연구 시설」을 공개한다.	

핸드아웃	
장소	공사장
개요	
가로등이 없이 캄캄한 공사장. 저 너머로 건물이 보이는 듯도 한데... 이 핸드아웃의 【비밀】은 프라이즈 「손전등」이 있어야 조사할 수 있으며, 조사 시 공사장에 진입하는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 손전등을 켜고 진입해보니 공사장 뒤에 낡은 건물이 세워져 있었다. 핸드아웃 「보건소」를 공개한다.	

핸드아웃	
장소	공사장 - 보건소
개요	
공사장 뒤에 있던 낡은 건물. 십자 간판 아래에는 ‘희정제약’이라고 쓰여 있다. 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 보건소에 들어가는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	전원
보건소 문은 오랫동안 연 사람이 없는 듯 뻥뻥하다. 텅 빈 건물 안에 있는 가구들은 대부분 열린 채 비어 있다. 바스락, 발에 밟힌 종이는..... Mollycosset virus: 야생화에서 발견된 Mollycosset에 동장미 현탁액을 첨가하여 배양 ... (중략) ... 호흡기로 감염되며, 특히 동장미 화분 항원과 합성되어 매우 높은 수준의 혈관 침투력을 획득한다. 평균적으로 발병 후 5~6시간 내 속주를 사망에 이르게 한다. 초기: 감기와 유사한 증상을 보이며, 신체 말단의 감각이 무뎌지고 갈증을 느낀다. 중기: 고열과 함께 판단력이 흐려지고 폭력성을 보인다. 경우에 따라 의식을 잃기도 하며, 림프절 주위 정맥을 중심으로 일어나는 급속 괴사에 따라 목과 겨드랑이, 사타구니에 멍 자국이 나타난다. 말기: 멍 자국이 짙어지고, 다발성 장기 손상으로 객혈을 동반한 사망에 이른다.	

우섬 핸드아웃

핸드아웃	
장소	연구 시설
개요	
우섬 면적의 대부분을 차지할 정도로 커다란 시설. 좌섬에서 본 건물들에 비해 최신 설비로 관리가 잘 되어 있다. 층마다 창문이 달려 있지만, 그중 안에 불이 켜진 것은 없다. 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 연구 시설에 들어가는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 총 3층으로 되어 있는 건물. 내부 역시 깨끗하고, 최근 날짜로 된 공고문 등이 붙어 있다. 1층에는 넓직한 홀과 컴퓨터가 있는 데스크, 그리고 2층과 지하로 이어지는 계단이 보인다. 앗! 바닥에 떨어진 USB를 발견했다. 누군가 흘리고 간 걸까? 컴퓨터에 꽂아보면 파일을 열어볼 수 있을지도 모른다. 이 【비밀】을 최초로 획득한 자는 프라이즈 「USB」를 입수한다. 또한 핸드아웃 「컴퓨터」, 「시설 2층」, 「지하」를 공개한다.	

핸드아웃	
이름	연구 시설 - 컴퓨터
개요	
시설 1층 데스크에 있는 컴퓨터. 지금은 전원이 꺼져 있다. 이 핸드아웃의 【비밀】 조사 시 컴퓨터의 전원을 켜는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
컴퓨터를 켜보니 바탕화면에는 아무런 파일도 없다. 키보드와 마우스는 사용감이 있는데..... 누군가 고의적으로 데이터를 지운 것처럼 보인다. 왜? 무엇 때문에?	

핸드아웃	
장소	연구 시설 - 2층

개요	
계단을 오르면 복도가 보인다. 직원들의 휴게 공간인 듯 작은 침실들과 공용 화장실 등이 있다. 3층으로 올라가는 계단을 지나 공용 주방으로 가보면 누군가의 가운과 전자레인지에 얹힌 냄비가 보인다.	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 가운 주머니에서 카드 키가 나왔다. 그리고 냄비 속에는..... 이 【비밀】을 최초로 획득한 자는 프라이즈 「카드 키」와 「김치찌개」를 입수한다. 또한 핸드아웃 「시설 3층」을 공개한다.	

핸드아웃	
장소	연구 시설 - 3층
개요	
각종 연구실이 들어찬 3층 복도. 흰 가운을 입은 사람들이 돌아다닐 법한 비주얼이지만 여전히 누구의 인기척도 없다.	
비밀	
쇼크	PC②, ③
늘어선 실험 기구들을 지나치다 보면, 그 위에 휴지 조각처럼 얹힌 프린트물을 발견한다. 김현주 1999년 12월 15일 사망 이선영 2000년 12월 15일 사망 문주현 2000년 12월 15일 사망 양지원 2000년 12월 15일 사망 서정임 2000년 12월 15일 사망 이재원 2000년 12월 15일 사망 박건우 2001년 12월 15일 사망 정우현 2001년 12월 15일 사망 김현수 2001년 12월 15일 사망 김영민 2001년 12월 15일 사망 임수현 2001년 12월 15일 사망 한기인 2001년 12월 15일 사망 손상민 2001년 12월 15일 사망	

김동수 2001년 12월 15일 사망
 안경화 2001년 12월 15일 사망
 홍원기 2002년 12월 15일 사망
 정산아 2002년 12월 15일 사망
 김민재 2002년 12월 15일 사망
 정보경 2002년 12월 15일 사망
 이정음 2002년 12월 15일 사망
 최성준 2002년 12월 15일 사망
 안진아 2002년 12월 15일 사망
 허승호 2002년 12월 16일 사망
 김미령 2002년 12월 16일 사망
 임경소 2002년 12월 16일 사망
 차예주 2002년 12월 16일 사망
 한재욱 2002년 12월 16일 사망
 김나은 2002년 12월 16일 사망
 양나경 2002년 12월 16일 사망
 강지훈 2002년 12월 16일 사망
 홍대성 2002년 12월 16일 사망
 민서현 2002년 12월 16일 사망
 김재훈 2002년 12월 16일 사망
 백지은 2002년 12월 16일 사망
 박유진 2010년 12월 25일 사망
 강영하 2012년 1월 10일 사망
 정 윤 2012년 3월 18일 사망
 이재혁 2012년 5월 14일 사망
 김동훈 2013년 7월 6일 사망
 유서희 2014년 12월 14일 사망
 박영선 2014년 12월 14일 사망
 김수호 2014년 12월 14일 사망

《풍경》으로 공포판정.

핸드아웃	
장소	연구 시설 - 지하
개요	
지하 계단 아래 금속질의 문이 굳게 닫혀 있다. 이 핸드아웃의 【비밀】은 프라이즈 「카드 키」가 있어야 조사할 수 있으며, 조사 시 문을 열고 안으로 진입하는 것으로 간주한다.	
비밀	

쇼크	없음
확산정보. 카드 키를 대자 육중한 문은 손쉽게 열렸다. 여긴..... 마치 동굴 같은데? 핸드아웃「지하 동굴」을 공개한다.	

중섬 핸드아웃

핸드아웃	
장소	지하 동굴
개요	
어디까지 뻗어 있는지 알 수 없는 동굴. 이따금 위에서 출처 모를 물방울이 떨어진다.	
비밀	
쇼크	없음
안은 복잡한 미로 같다. 여기에서 길을 잃으면 영영 나갈 수 없을 것만 같다. 《함정》으로 공포판정. 핸드아웃「방공호」,「선착장」,「등대」를 공개한다. 또한 이【비밀】을 획득한 자는 《암흑》 보조판정을 통해 좌섬과 우섬, 그리고 동굴 속 세 장소들을 오갈 수 있다. 재판정은 재도전이나 부적 없이도 할 수 있지만, 한번 판정을 시도하면 성공할 때까지 동굴에 갇혀 다른 행동에 참여할 수 없게 된다. 3회 실패하면 의도한 곳이 아닌 장소에 도착한다. 《암흑》 보조판정은 섬과 섬 사이를 이동할 때, 중섬에 있는 장소들을 이동할 때마다 항상 해야 하며, 시도 횟수 제한은 없다.	

핸드아웃	
장소	지하 동굴 - 방공호
개요	
유난히 음산한 분위기를 풍기는 문. 이 핸드아웃의【비밀】은 지정된 보조판정 후 조사할 수 있으며, 조사 시 안으로 진입하는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	전원

확산정보. 문을 열기가 무섭게 악취가 코를 찌른다. 방공호 안에 있는 것은 여덟 명의..... 아니, 여덟 구의 시체 **더미**였다. 하나같이 고통스러운 얼굴로, 코와 입에서 피를 쏟은 채 죽어 있다.....

《죽음》으로 공포판정.

핸드아웃	
장소	지하 동굴 - 선착장
개요	
숨겨진 선착장. 이 핸드아웃의 【비밀】은 지정된 보조판정 후 조사할 수 있으며, 조사 시 선착장에 나가는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 선착장에는 낡은 배가 정박해 있었다. 프라이즈「외바위 1호」를 공개하고, 이 【비밀】을 최초로 획득한 자는 프라이즈「기름 통」을 입수한다.	

핸드아웃	
장소	지하 동굴 - 등대
개요	
등대로 향하는 문. 이 핸드아웃의 【비밀】은 프라이즈「등대 열쇠」가 있으면 지정된 보조판정 후 조사할 수 있으며, 조사 시 안으로 진입하는 것으로 간주한다.	
비밀	
쇼크	전원
확산정보. 중앙의 시약장은 깨지고 빈 앰플로 가득하다. 쓸 수 있는 치료제는 고작 1회분이다. 그 자리에 놓인 문서는.....	
Project: LANDSCAPE	
PC①	
PC②	
PC③	

김영길

이상 4인에 대해 Mollycosset 및 Poetinvir-β, Recipio-A의 효능을 최종 테스트한다. 결원 발생 시 신속히 처리하며, 중요 시설에는 접근하지 않도록 주의. 기간 내 발생하는 문제는 본사에서 책임지며 불가피한 상황의 경우 PC④가 관할. 이후 모든 생존자 및 관계자를 정리한다. 테스트 결과 적합한 것으로 판명될 시 플랜 A를, 부적합한 것으로 판명될 시 플랜 B를 실행한다.

프라이즈 「치료제」를 공개하고, 클라이맥스 전투를 시작한다.

프라이즈 핸드아웃

핸드아웃	
이름	프라이즈 「초대장」
개요	
귀하는 Project: LANDSCAPE에 초대되었습니다. 동봉된 문서와 승선권 등을 참고하시어 오시는 길에 불편 없으시길 바랍니다. 입도 일정: 2014년 12/14 18:00~ 12/15 18:00 (* 선박 사정 및 기상 악화 시 순연될 수 있음) 입도 방법: 피바위호(Gli.) 귀하의 단화도 입도를 허가합니다. 승객성명: PC 날짜: 2014/12/14 목적지: 울릉도→단화도 이 승선권은 승선과 하선에 필요하오니 잘 보관하시기 바랍니다. 이 프라이즈의 【비밀】은 없다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈 「USB」
개요	

시설 1층에서 주운 USB. 컴퓨터의 【비밀】을 알고 있을 경우 이 프라이즈의 【비밀】을 확인할 수 있다.	
비밀	
쇼크	없음
확산정보. 안에는 음성 파일이 들어 있다. 파일을 재생하자 성별도 나이도 알 수 없는 변조된 목소리가 흘러 나온다..... 마스터 장면: 음성 파일이 발생한다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「주사제」
개요 사용횟수: ○	
‘Poetinvir-β’라고 적혀 있는 펜 타입 주사제. 이 프라이즈의 【비밀】은 안의 약물을 주사하여 확인할 수 있다.	
비밀	
쇼크	없음
약을 주사하자 머리가 맑아지고 피로가 잠시나마 가시는 느낌이 든다. 몸에 해롭지는 않은 것 같다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「치료제」
개요 사용횟수: ○	
‘Recipio-A’라고 적혀 있는 펜 타입 주사제. 이 프라이즈의 【비밀】은 안의 약물을 주사하여 확인할 수 있다.	
비밀	
쇼크	없음
약을 주사하자 그간 당신을 괴롭혀 왔던 모든 통증이 열어져 간다. 살 수 있다. 그런 안도감이 몸을 적신다. 대상의 【생명력】을 최대치로 회복하고, 적용 중인 <u>특수 규칙: 바이러스</u>를 해제한다.	

음식류 프라이즈

핸드아웃	
이름	프라이즈「문어 꼬치」
개요 사용횟수: ○	
비닐로 밀봉된 문어 꼬치 1인분. 전자레인지에 돌려 먹으면 맛있을 것 같다. 이 프라이즈의 【비밀】은 없다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「달걀」
개요 사용횟수: ○	
구워 먹어도 삶아 먹어도 맛있는 날달걀. 이 프라이즈의 【비밀】은 없다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「김치찌개」
개요 사용횟수: ○○○○	
냄비에 한가득 담겨 있는 김치찌개. 김치는 물론, 돼지고기, 두부, 양파까지 넣어 푸짐하게 끓였다. 차갑게 식어 있지만 잘 데우면 맛있을 것 같다. 양은 상당히 많아서 여러 사람이 나누어 먹어도 될 듯하다. 이 프라이즈의 【비밀】은 없다.	

진행용 프라이즈

핸드아웃	
이름	프라이즈「손전등」
개요	
빨간색의 비상용 손전등. 불은 잘 들어온다. 이 프라이즈의 【비밀】은 없다.	

핸드아웃	
------	--

이름	프라이즈「카드 키」
개요	
‘Glitter’라고 쓰여 있는 카드 키. 이 프라이즈의 【비밀】은 없다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「등대 열쇠」
개요	
등대 지하를 열 수 있는 열쇠. PC④만이 이 프라이즈의 【비밀】을 확인할 수 있다.	
비밀	
쇼크	없음
당신은 유사시 치료제를 주사할 수 있도록 등대 열쇠를 제공받았다. 이 열쇠는 글리터 측 사람들을 제외하면 오직 당신에게만 있다. 이 프라이즈가 있으면 판정 없이 등대의 【비밀】을 확인할 수 있다. 단, 등대의 【비밀】이 공개되면 곧장 클라이맥스 전투가 시작된다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「캐비닛 열쇠」
개요	
「외바위 1호」의 캐비닛 열쇠. PC④만이 이 프라이즈의 【비밀】을 확인할 수 있다.	
비밀	
쇼크	없음
당신은 글리터 측에 ‘Project: LANDSCAPE’가 종료된 후 무사히 빠져나갈 수 있는 탈출선을 요구했고, 중성으로 옮겨진 「외바위 1호」를 제공받았다. 그들은 당신의 안전에 관심이 없기에 알려주지 않았지만 당신은 알고 있었다. 그 배의 캐비닛 안에는 실험 대상자들의 무단 이탈을 방지하기 위한 폭탄이 들어 있다. 당신은 살기 위해 선장이 갖고 있던 열쇠를 빼돌렸다.	

핸드아웃	
이름	프라이즈「외바위 1호」

개요	
숨겨진 선착장에 정박되어 있던 낡은 배. 시동 열쇠가 꽂혀 있지만, 연료로 쓸 기름이 없다. 배를 타기 위해서는 먼저 프라이즈「기름 통」을 사용해 연료를 채워야 한다. 또한, 프라이즈「캐비닛 열쇠」가 있으면 배에 있는 캐비닛을 열어 판정 없이 이 프라이즈의【비밀】을 확인할 수 있다. 이 프라이즈는 선착장에 귀속되어 이동시키거나 소유할 수 없다.	
비밀	
쇼크	전원
확산정보. 짜깁, 짜깁..... 캐비닛에는 시한폭탄이 들어 있었다! 이것을 여기서 옮기지 않으면 당신은 탈출하더라도 가라앉고 말 것이다. 12년 전의 그들처럼.....	

핸드아웃	
이름	프라이즈「기름 통」
개요 사용횟수:	
외바위 1호 위에 널브러져 있던 기름 통. 텅 비어 있어 사용횟수가 0인 채로는 쓸 수 없다. 어디선가 기름을 구해 담을 수 있을 것 같은데..... 방공호의【비밀】을 알고 있는 경우, 판정 없이 이 프라이즈의【비밀】을 확인할 수 있다.	
비밀	
쇼크	없음
방공호 구석에는 몇 가지 자재들과 함께 지게차가 세워져 있었다. 지게차에는 아직 연료가 남아 있어, 뚜껑을 열고 기름을 채울 수 있을 것 같다. 방공호를 배경으로 하는 장면에서 이 프라이즈의 소유자가 기름 통을 채운다고 선언하면, 프라이즈의 사용횟수가 1회 추가되어 사용 가능한 상태가 된다.	