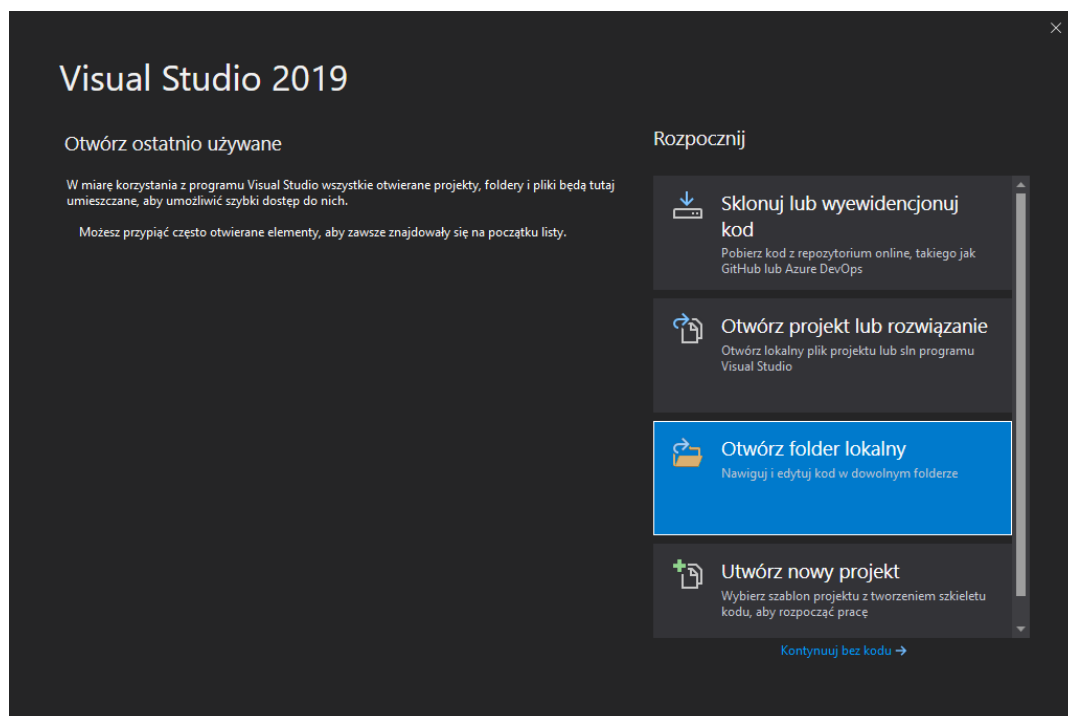
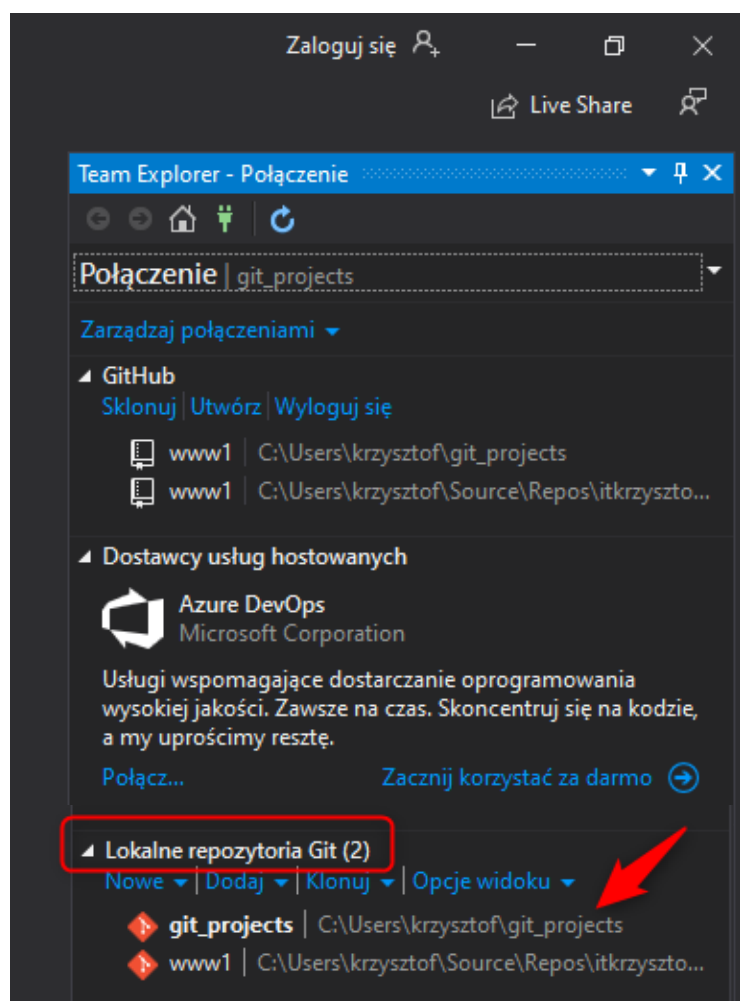


Tworzenie repozytoriów w Visual Studio 2019 i umieszczanie ich na GitHub

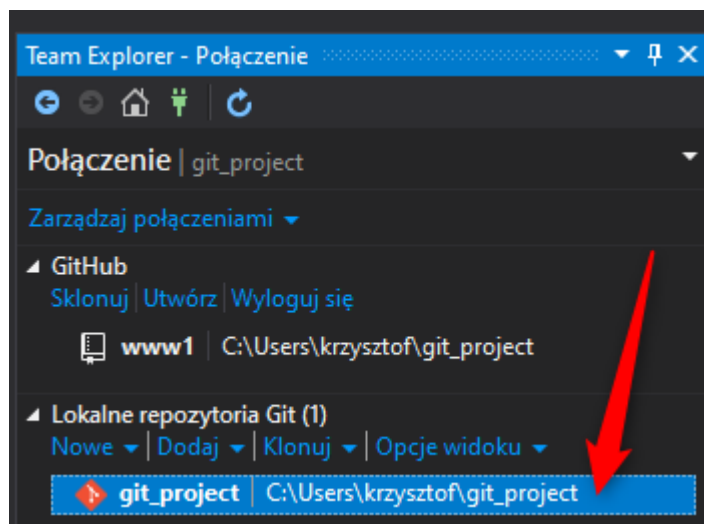
Włączamy Visual Studio i wybieramy otwarcie katalogu z naszymi repozytoriami, czyli folderu lokalnego.



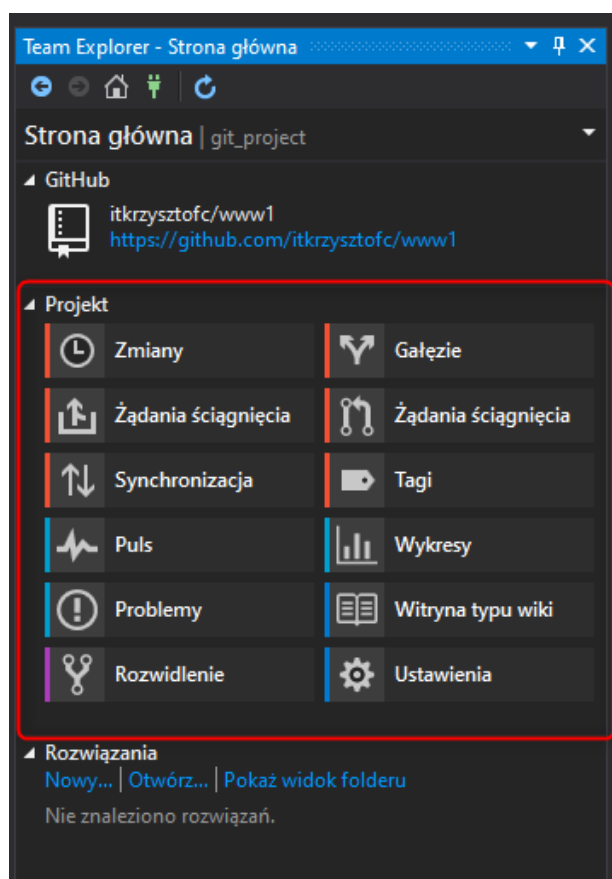
Ścieżka zostanie dodana do naszego TEAM Explorera



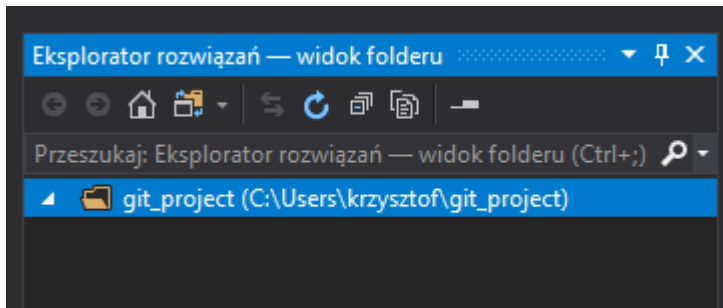
Jeżeli nasze repozytorium jest puste to możemy stworzyć nowe. Aby sprawdzić czy w folderze mamy już jakieś pliki dwukrotnie klikamy w nazwę lokalnego repozytorium



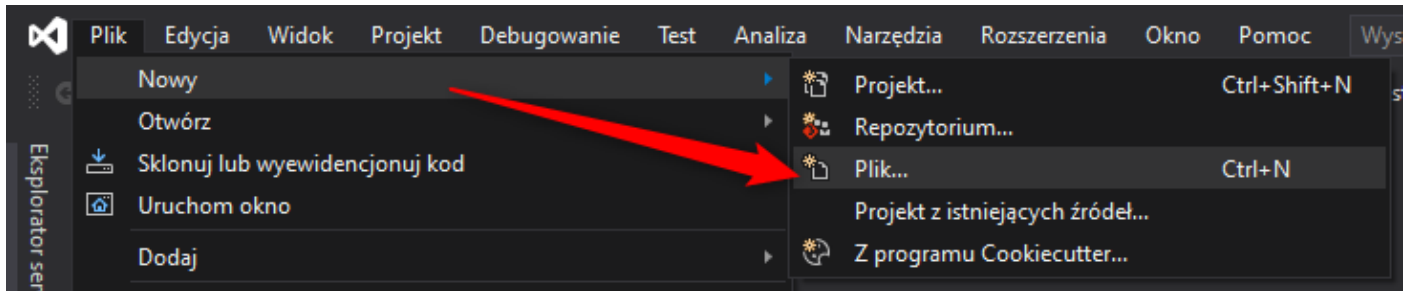
Powinniśmy zobaczyć rozwinięte menu projektu:



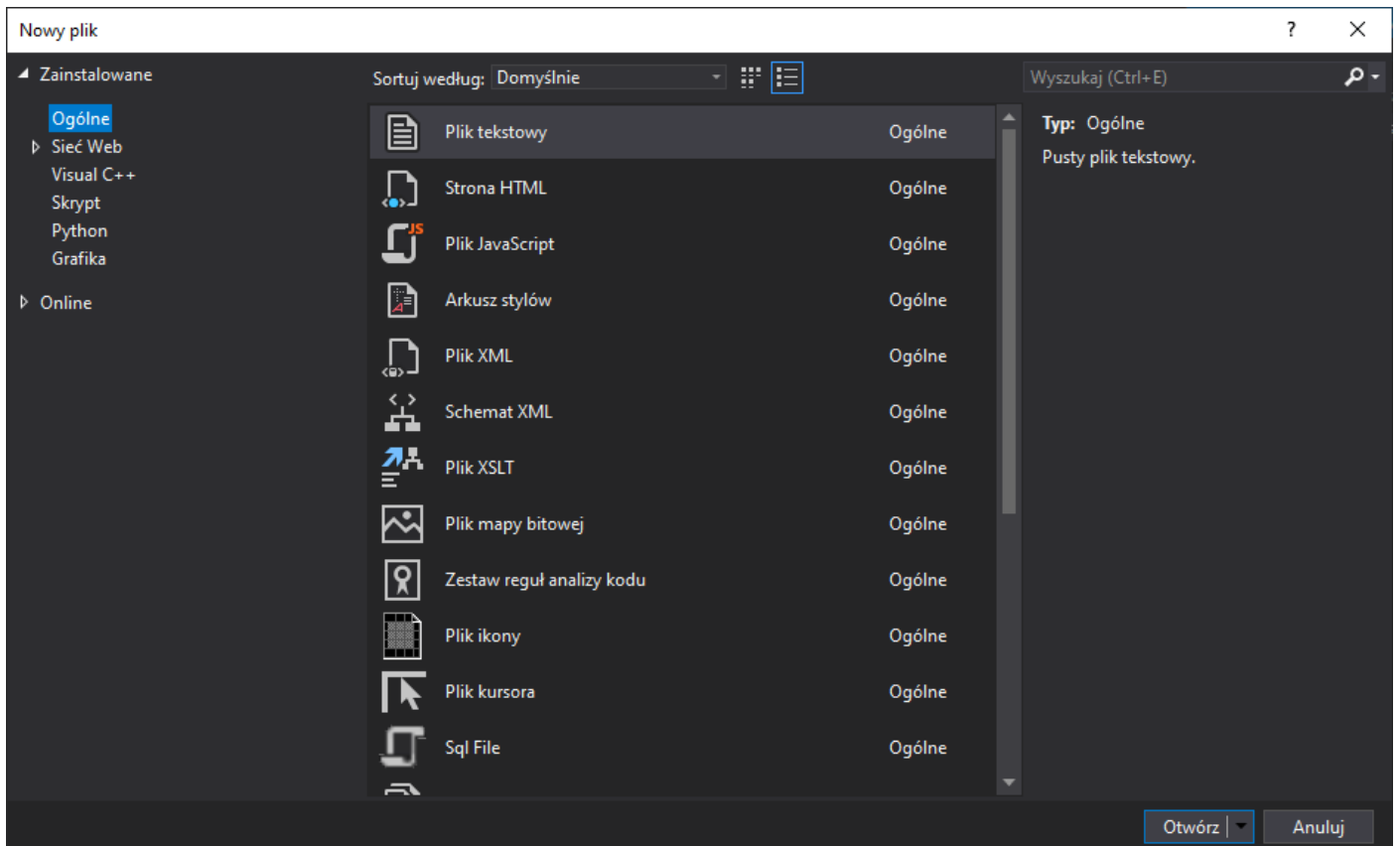
Aby się przekonać że folder jest pusty możemy włączyć terminala i sprawdzić zawartość folderu lub wejść do niego za pomocą menadżera plików. Trzecią możliwością jest wybranie widoku folderu zmieniając na dole TEAM Explorera zakładkę.



Teraz utworzymy nowy plik który dodamy do repozytorium

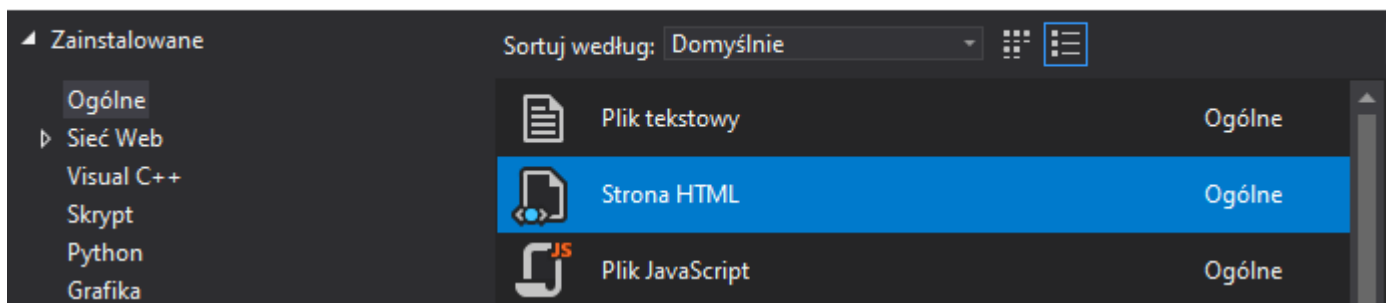


Wybieramy typ pliku

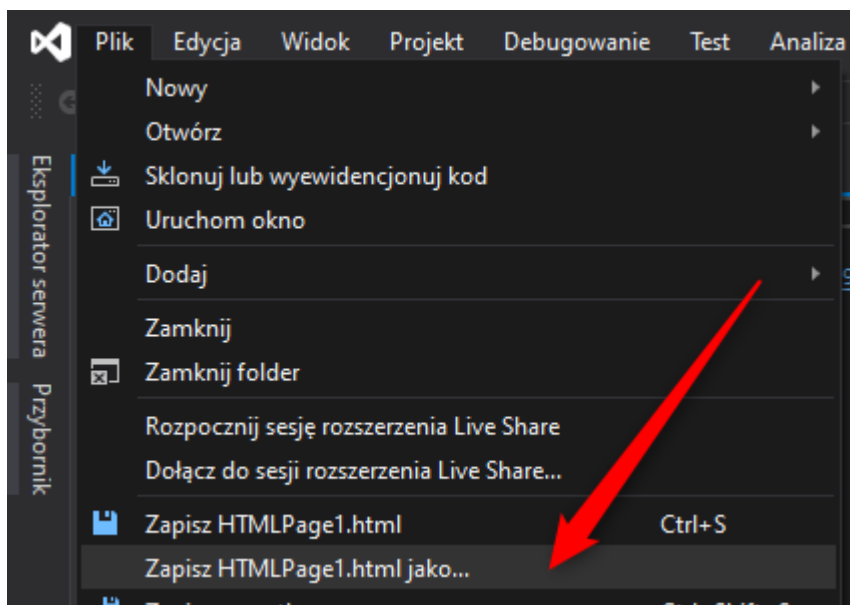


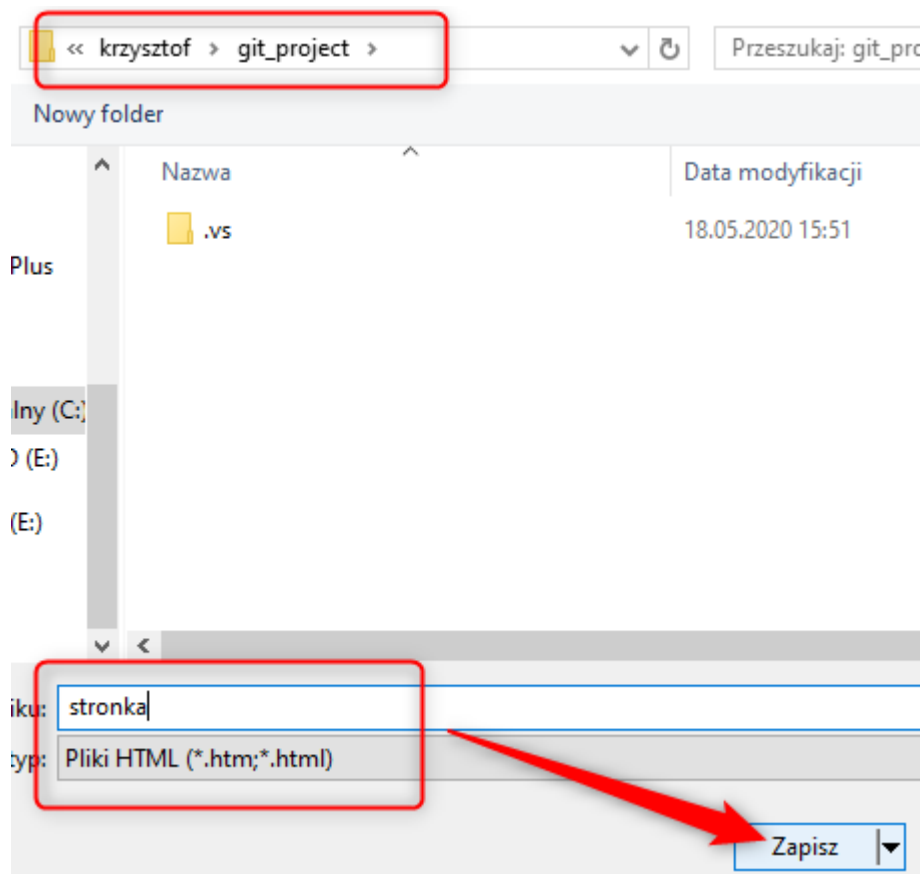
Do testu i nauki proponuję wybrać najprostszy plik strony HTML

Nowy plik

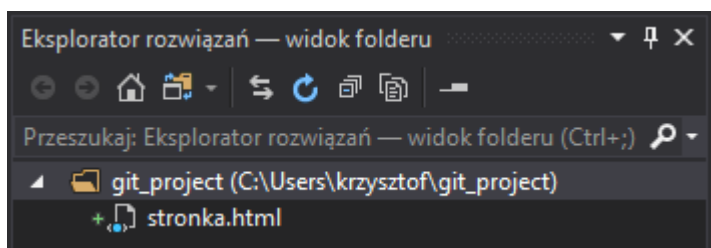


Po zatwierdzeniu wyboru uzyskamy szablon pliku, który należy zapisać pod odpowiadającą nam nazwą. Wybieramy zapisz jako:





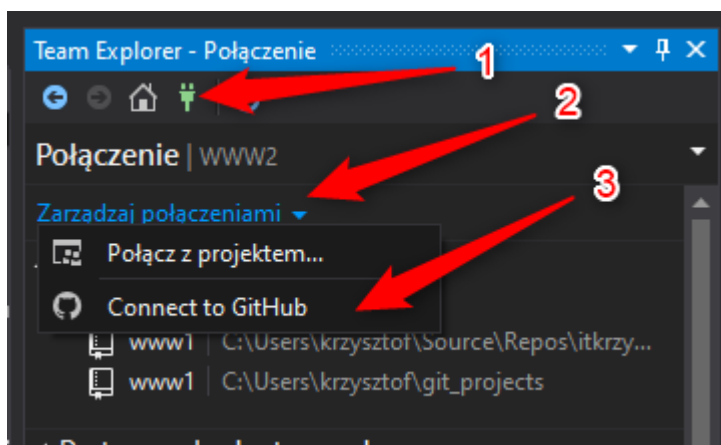
Pojawi się plik:



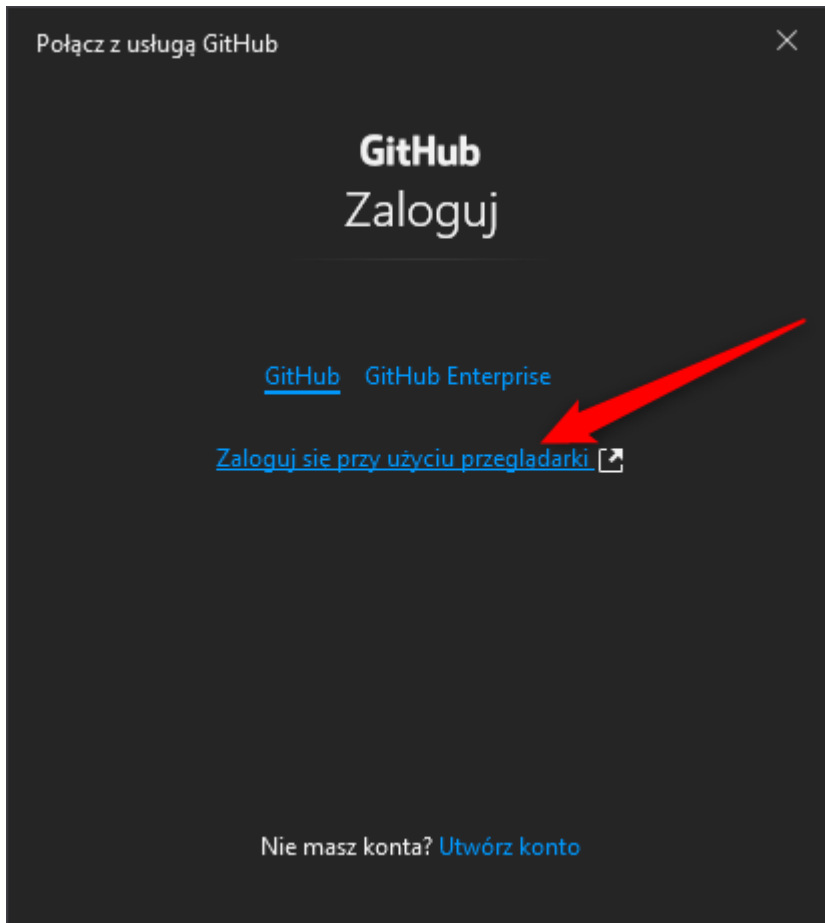
Przesyłanie repozytorium na GitHub

Teraz prześlemy projekt na GitHub. W tym celu wybieramy po kolei:

1. Zarządzanie połączeniami
2. Rozwijamy Zarządzaj połączeniami
3. Wybieramy: Connect to GitHub

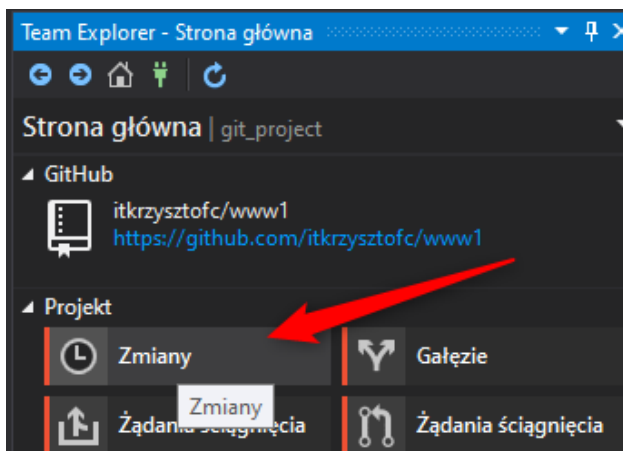


Wybieramy połączenie przez przeglądarkę:

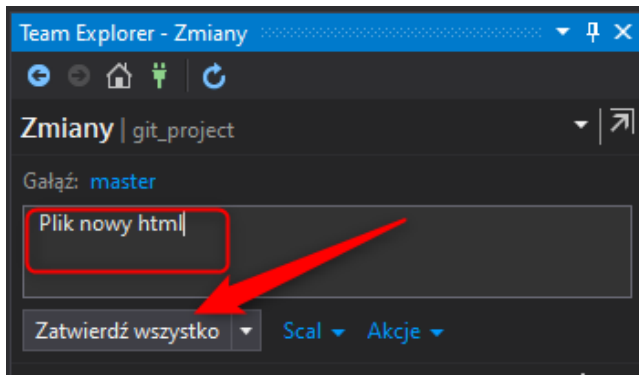


Po podłączeniu się możemy ruszyć dalej.

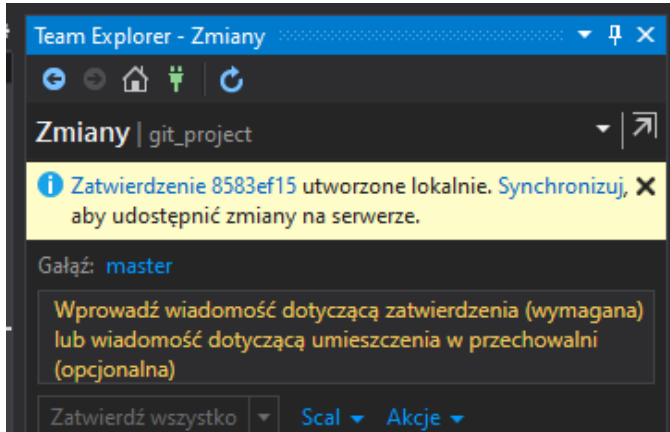
W celu wypchnięcia naszego pliku do repozytorium zdalnego należy wybrać 'Zmiany':



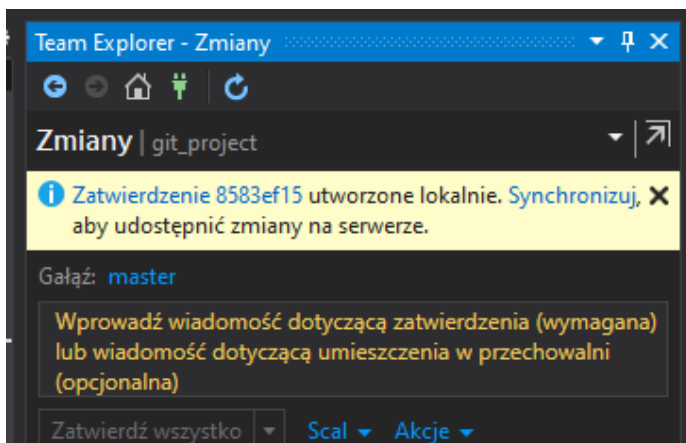
Należy wprowadzić komentarz w gałęzi Master i zatwierdzić



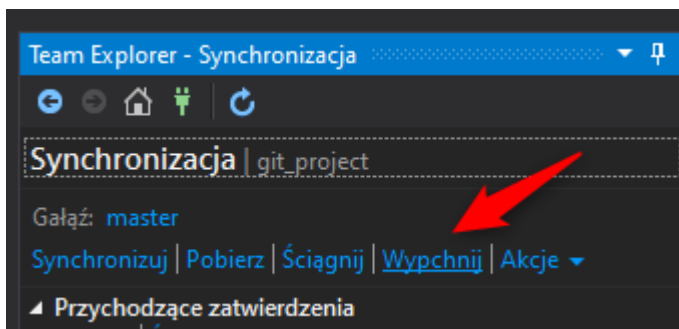
Powinniśmy zobaczyć komunikat:



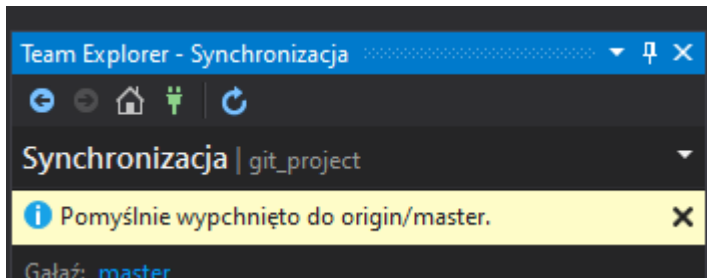
Klikamy w niebieski napis Synchronizuj



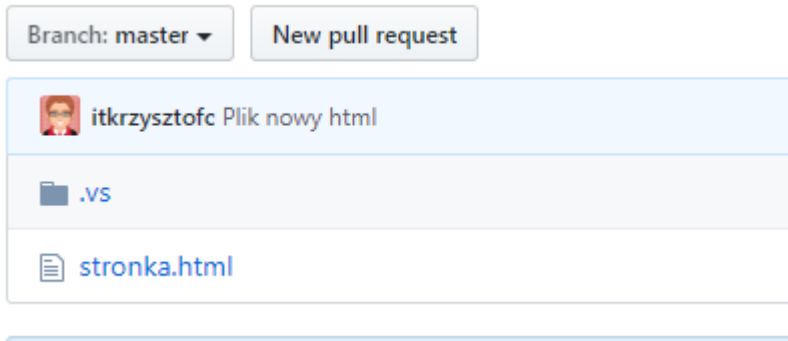
Następnie klikamy w wypchnij:



Powinniśmy zobaczyć komentarz

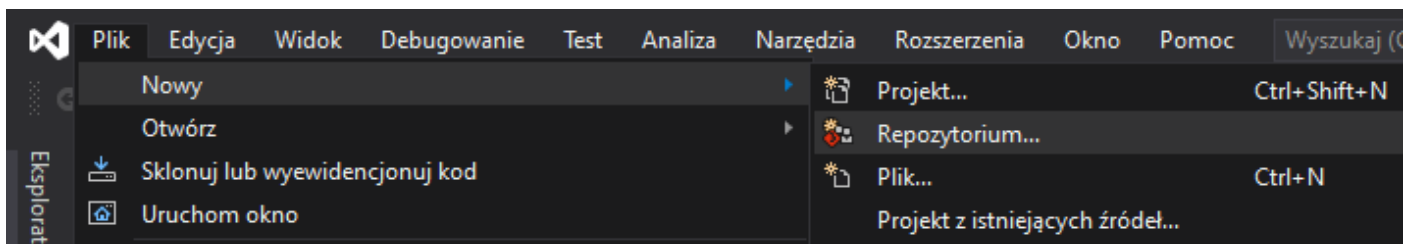


oraz zmiany powinny być widoczne na serwerze

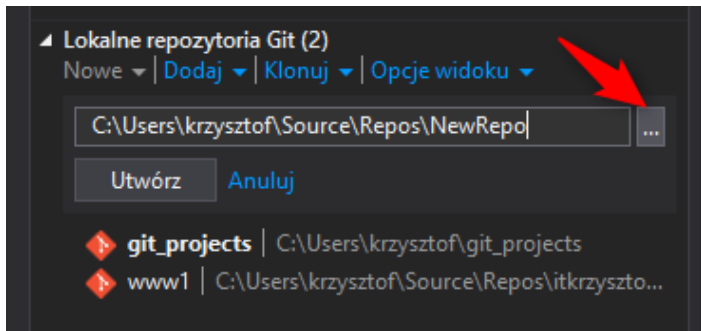


Lokalne repozytorium ze standardowymi ustawieniami

Możemy również utworzyć nowe repozytorium lokalne korzystając z ustawień VS 2019



W TEAMS EXPOLRERZE zmieniamy ścieżkę naszego repozytorium lub zostawiamy ścieżkę sugerowaną

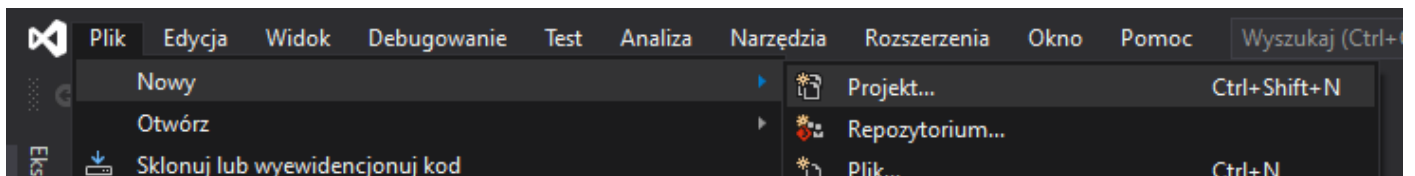


Klikamy w utwórz

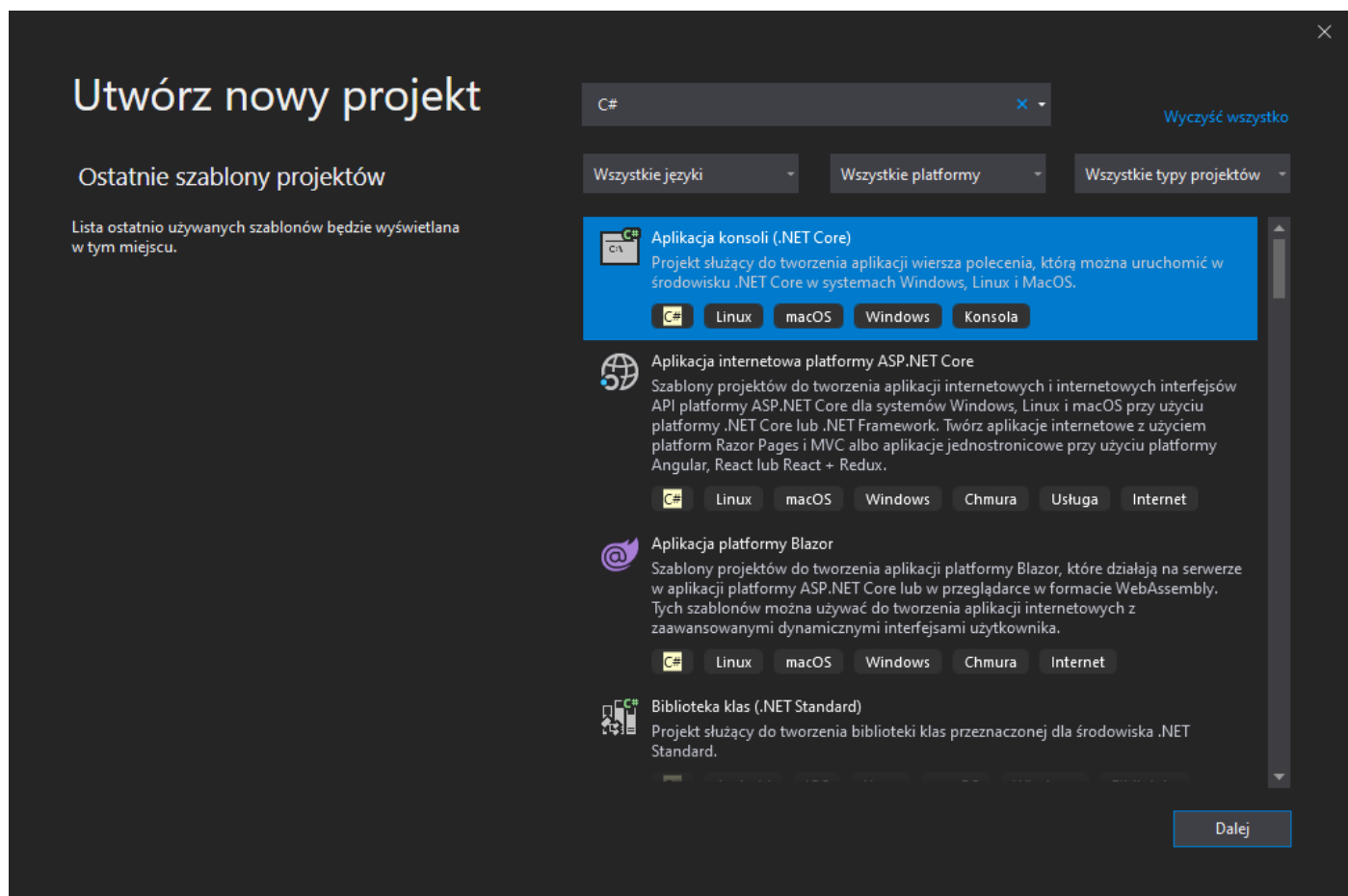
Tak jak poprzednio możemy teraz dodawać pliki i je obsługiwać.

Nowy projekt

Tworzymy nowy projekt wybierając z menu

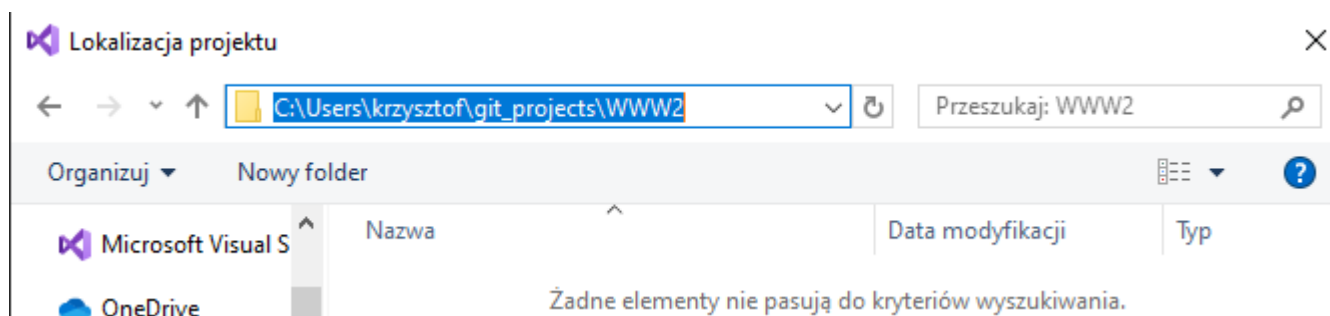


Lub wybieramy projekt z listy



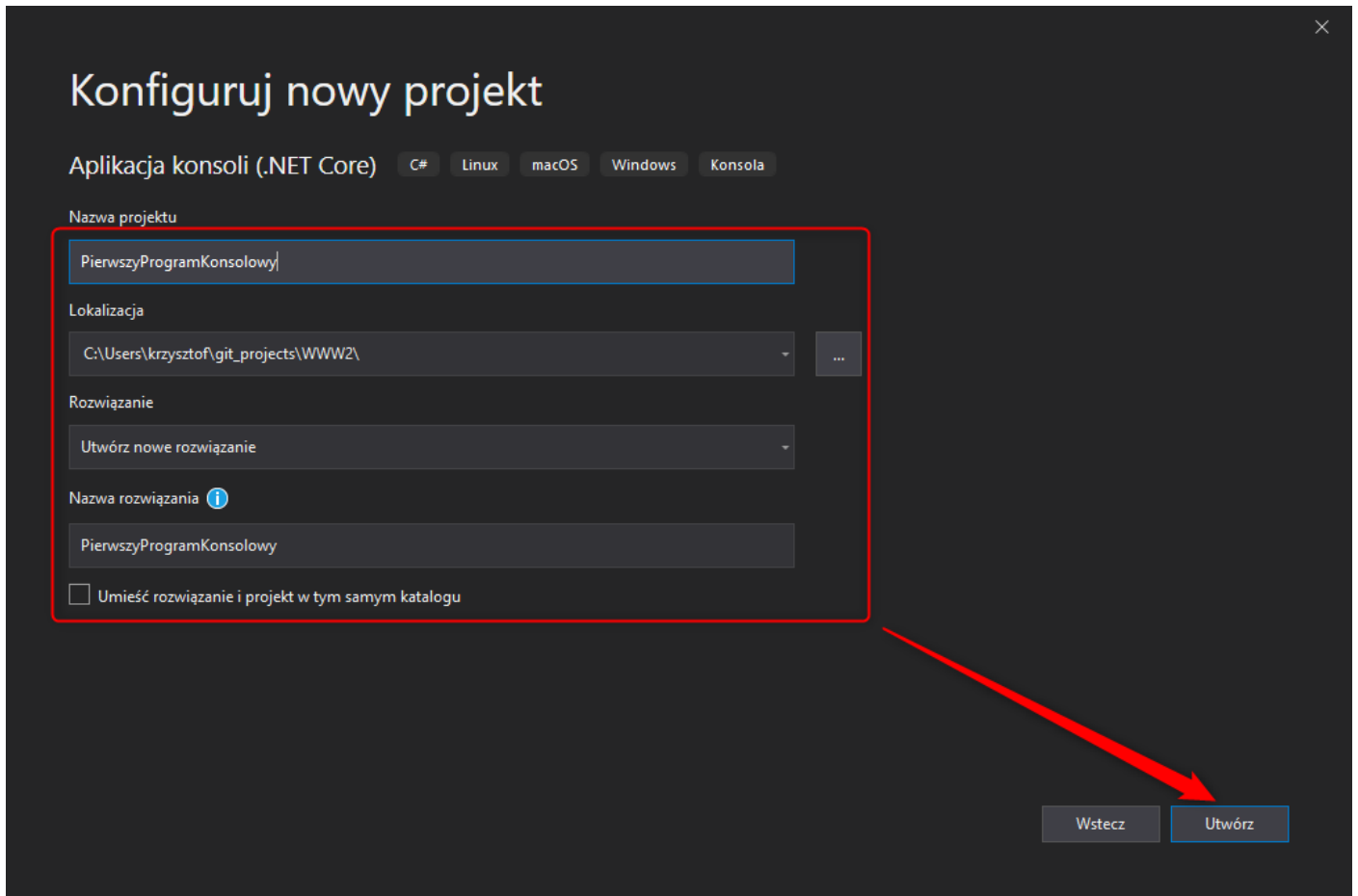
Zezwalamy na działanie Firewall systemowego i

Wprowadzamy ustawienie uwzględniając ścieżkę dostępu do folderu z repozytorium:



Rys. Wprowadzanie ustawień po wyborze Lokalizacji w Konfiguracji nowego projektu (rys. poniżej).

Ustawienia w których wybieramy powyższą ścieżkę



Zostanie utworzony projekt

