

11-sinf
INFORMATIKA VA AT
CHSB-1
Variant-4

1. #B#. Videolardagi mutanosibligi nima?

- a) ranglar uyg'unligi
- b) ekranning kengligi va balandligi nisbati
- c) vaqt shkalasidagi kadrlarning maxsimal soni
- d) vaqt shkalasidagi kadrlarning minimal soni

2. #M#. $1920\text{ p} \times 1080\text{ p}$ o'lchamdagi videoda har bir kadr qancha pikselga ega bo'ladi?

- a) 1 p
- b) 2^{10} p
- c) 0...256 p
- d) 2073600 p

3. #Q#. Windows Movie Makerda effektlarni kiritish imkoni qanday amalga oshiriladi?

- a) Faqat Storyboard Display shkalasida
- b) Faqat vaqt shkalasida
- c) "Storyboard Display" shkalasida ham, vaqt jadvalida ham.
- d) Bunday imkoniyat mavjud emas

4. #B#. Windows Movie Maker musiqa tovushini o'zgartirish imkonini beradimi?

- a) Ha, butun yo'l
- b) Ha, sizda musiqiy trekning bir qismi ham bo'lishi mumkin
- c) Yo'q, ovoz balandligi doimiy
- d) Ha, agar siz butun trekni alohida qismlarga ajratsangiz, musiqiy trekning bir qismidan foydalanishingiz mumkin.

5. #Q#. Videoklipdagi bitta harakatsiz tasvirlar nima deyiladi?

- a) Trim points
- b) Frames
- c) Source file
- d) Graphics

6. #Q#. Bir rasm yoki videoklip sifatidagi harakatlarni boshqasiga o'zgartirishga yordam berish buyrug'I qanday nomlanadi?.

- a) Effects

- b) Transitions
- c) Sequences
- d) Collections

7. #Q#. Siz ishlayotgan klip yoki rasmni ko'rsatadigan oyna qanday nomlanadi?

- a) Preview Screen
- b) Storyboard/Timeline
- c) Collecrtion View
- d) Menu Bar

8. #B#. MovieMaker dasturida saqlangan loyiha _____ fayl kengaytmasiga ega.

- a) .MP4
- b) .MWW
- c) .AVI
- d) .MSWMM

9. #Q#. Slayd-shouda slaydlar davomiyligini qanday belgilash mumkin?

- a) "Eksport" tugmasini bosish orqali
- b) Slayd sozlamalarini moslashtirish orqali
- c) Har bir slayd uchun qo'lda o'rnatish mumkin
- d) O'zgartirish mumkin emas

10. #B#. Movie Maker dasturida qanday fayllarni eksport qilish mumkin?

- a) .txt
- b) .mp3
- c) .mp4
- d) .docx

11. #Q#. Audacity dasturida qanday qilib ovozning tezligini o'zgartirish mumkin?

- a) Ovoz > Tezlikni o'zgartirish
- b) Effektlar bo'limidan
- c) Ovozli yozuvlar
- d) Hech biri

12. #Q#. Audacity dasturida Edit Toolbar da qanday buyruqlar joylashgan?

- a) 
- b) 

c)



d)



13. #Q#. Dublyaj qilishda birinchi ovozli trekni qanday qilib tiklash mumkin?

- a) Ovoz > Tiklash
- b) Yana yozish
- c) Noma'lum
- d) "Qaytarish" tugmasini bosish

14. #Q#. Moslikni toping.

1	Biometrik ma'lumot	A	Deep Blue
2	Boyitilgan reallik	B	fitnes qurilmalar orqali yurak urish tezligini aniqlash
3	Sun'iy intellekt	C	Google Glass
4	Avtomatlashtirilgan tarjima	D	Google play
		E	Google Translate

- a) 1B; 2C; 3A; 4E
- b) 1A; 2D; 3B; 4C
- c) 1C; 2D; 3A; 4E
- d) 1D; 2B; 3A; 4E

15. #Q#. Robototexnika sohasida qaysi texnologiyalar qo'llaniladi?

- a) Maktab dasturlari
- b) Mexanik va elektron tizimlar
- c) Faqat kompyuter grafikasi
- d) Musiqiy yozuvlar