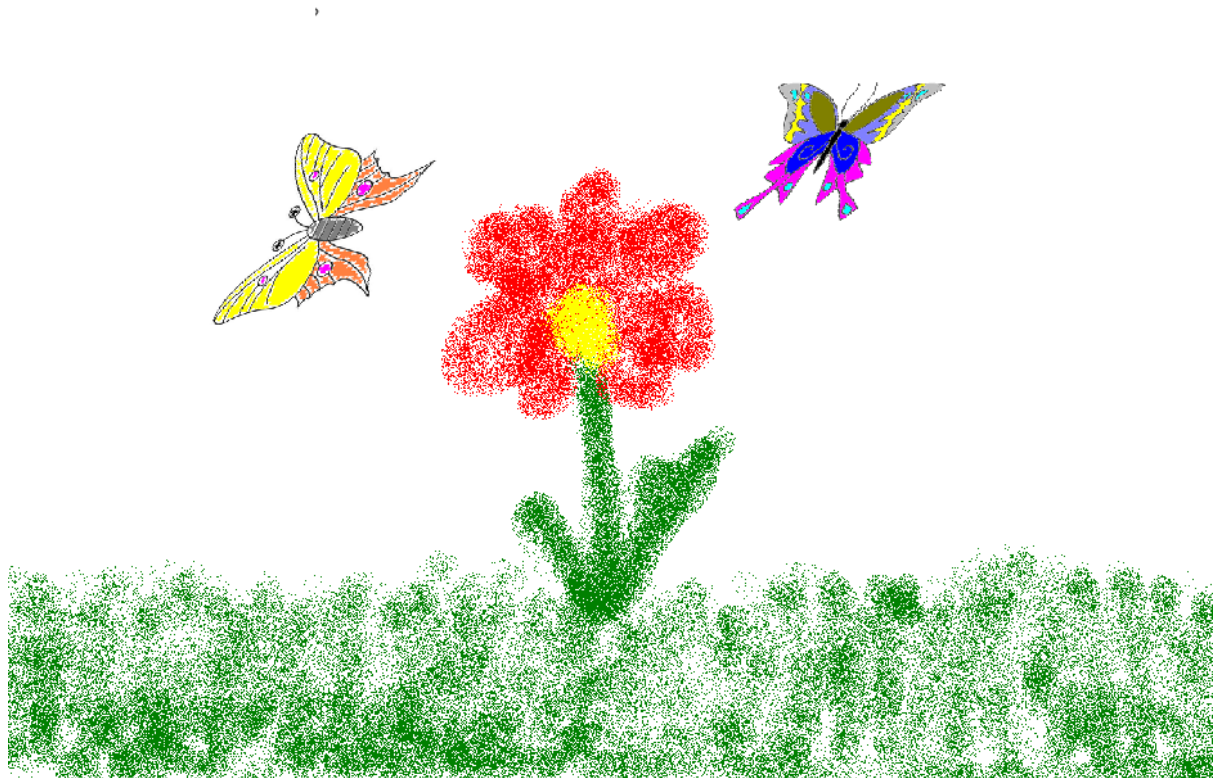


Malování 4

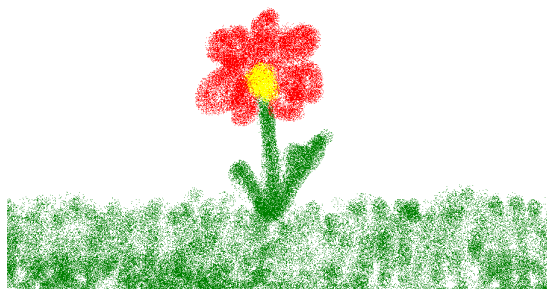
Úkol na úpravu obrázku



1) Vytvořte složku ZAHRAHA

2) Otevři program Malování – nakresli kytku nástrojem Sprej

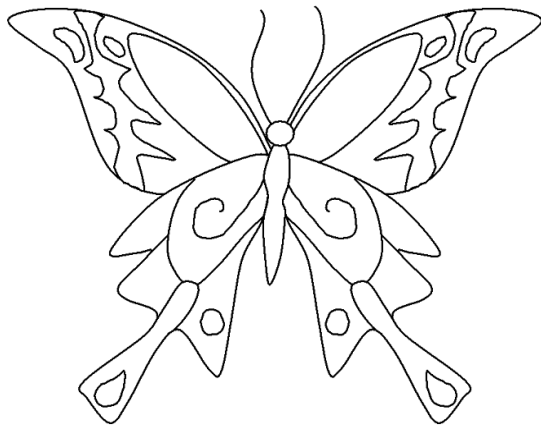
- Ulož do složky ZAHRAHA pod názvem kytku.



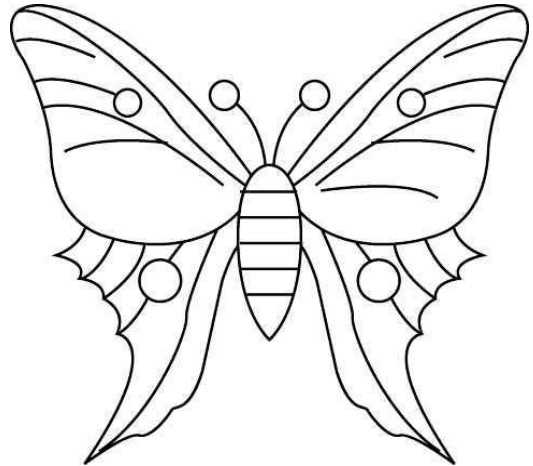
3) Otevři prohlížeč Google

- zvolit - Obrázky
- zadej – motýl omalovánka
- ulož do složky ZAHRADA tyto 2 obrázky jako

motýl 1

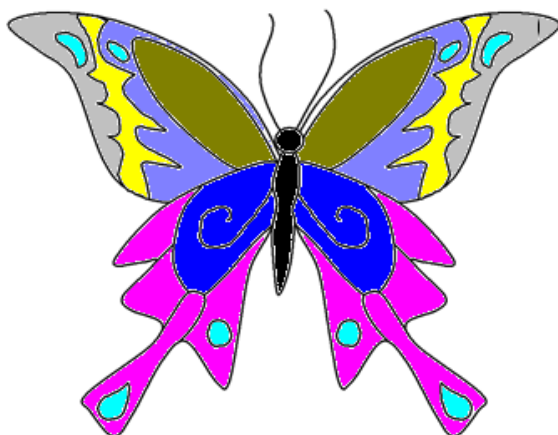


motýl 2



4) Otevři program Malování

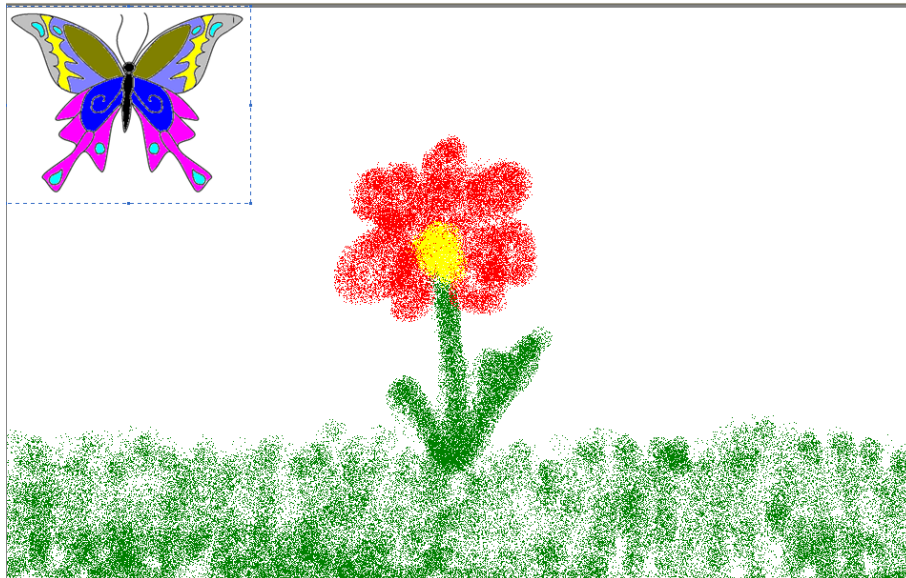
- ze složky ZAHRADA vlož obrázek motýl 1 a vybarvi
- ulož jako motýlek 1 do složky ZAHRADA
- ze složky ZAHRADA vlož obrázek motýl 2 a vybarvi
- ulož jako motýlek 2 do složky ZAHRADA



- K vybarvení použijte nástroj Plechovka - některé obrázky nelze vybarvit celé
- Pro snadnější práci použij Lupu.

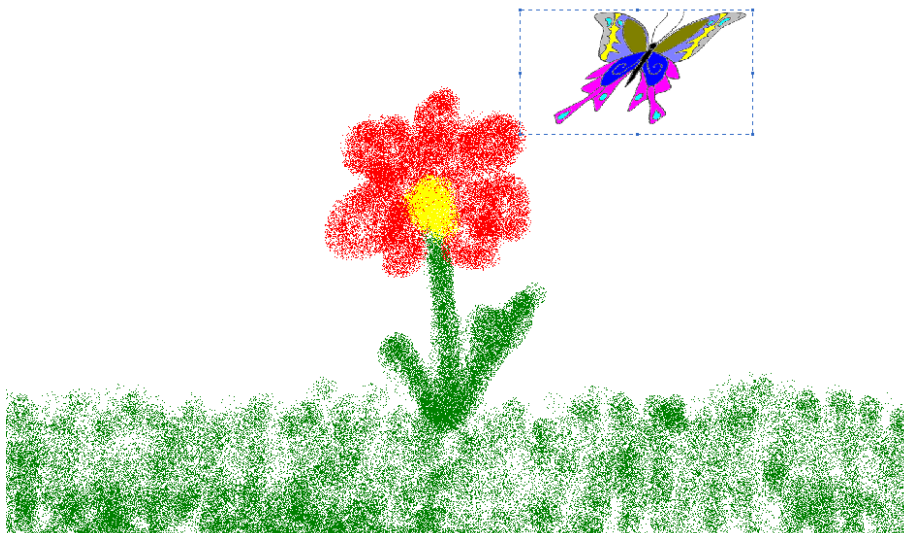
5) Otevři program Malování

- vlož ze složky ZAHRADA obrázek motýlek 1
- zvol Výběr
- Úpravy – kopírovat
- otevři druhý program Malování
- vlož ze složky ZAHRADA obrázek kytka
- do obrázku kytka vlož obrázek motýlek 1 - Úpravy – vložit



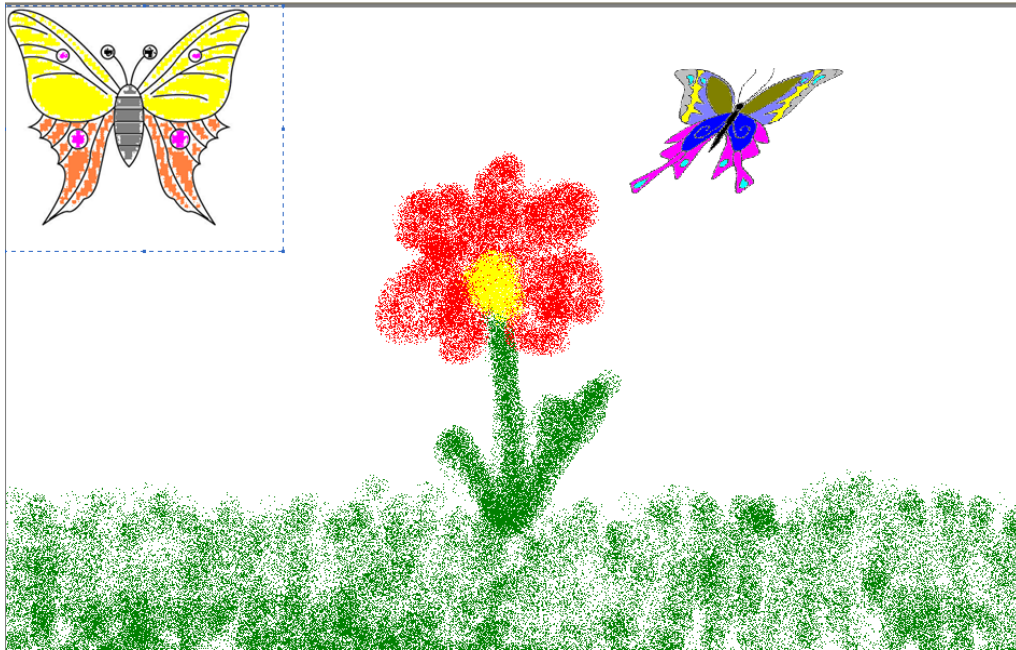
Uprav obrázek motýlek 1:

- POZOR motýlek 1 musí být označený!
- Obrázek – Roztáhnout
- uprav velikost a vhodně přesuň



6) Otevři další program Malování

- vlož ze složky ZAHRADA obrázek motýlek 2
- zvol Výběr
- Úpravy – kopírovat
- otevři program Malování – kytky
- do obrázku kytky vlož obrázek motýlek 2 Úpravy – vložit



Uprav obrázek motýlek 2:

- POZOR motýlek 2 musí být označený!
- Obrázek – Překlopit či otočit – Otočit – o 270 stupňů
- Obrázek – Roztáhnout
- uprav velikost a vhodně přesuň

**Výsledný obrázek uložit do složky ZAHRADA
jako zahrádka.**

Všechny programy Malování zavři a neukládat.

**Výsledky pošli na
robokodpreshranice@gmail.com.**