	Menggunakan Aplikasi Gambar Bitmap	Jobsheet 1 Semester 2 Tahun 2017/ 2018
SMK YPKK 1 Sleman Rekayasa Perangkat Lunak	Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis	Oleh: Amalia Ima N, S.Pd

A. TUJUAN

1. Siswa dapat menyebutkan aplikasi berbasis gambar Bitmap
2. Siswa dapat menggunakan aplikasi gambar Bitmap

B. ALAT DAN BAHAN

1. PC 1 unit lengkap dengan multimedia.
2. Jobsheet praktik/ buku pegangan siswa

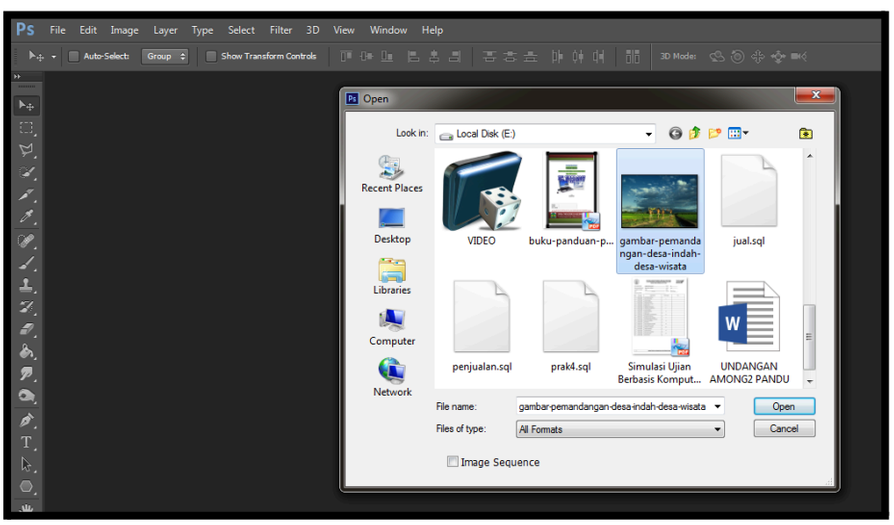
C. KESELAMATAN KERJA

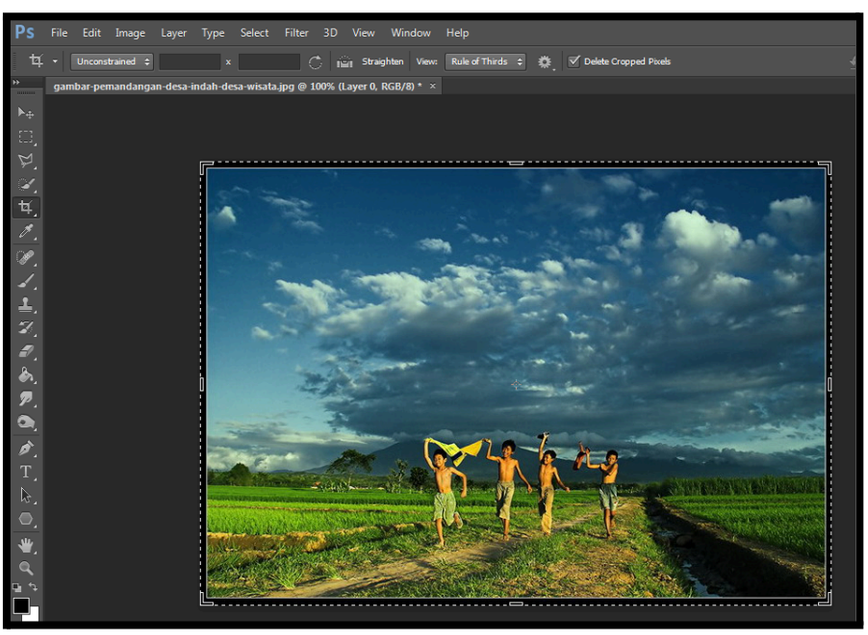
1. Gunakan peralatan sesuai dengan fungsinya.
2. Bekerjalah sesuai dengan cara kerja atau petunjuk yang telah ditentukan.

D. LANGKAH KERJA

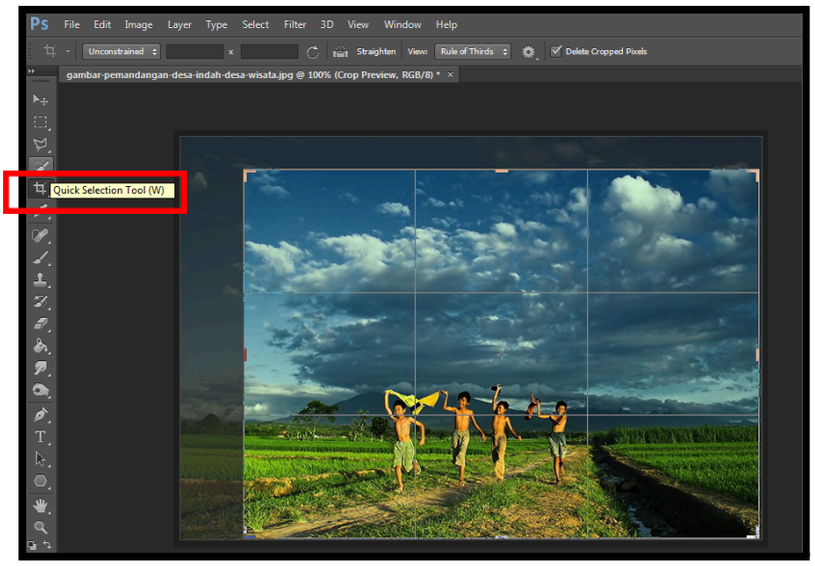
Memotong Sebagian Gambar

1. Bukalah aplikasi Adobe Photoshop dalam komputer anda
2. Bukalah sebuah gambar dengan cara klik **File** □ **Open** □ **Cari gambar yang dimaksud**

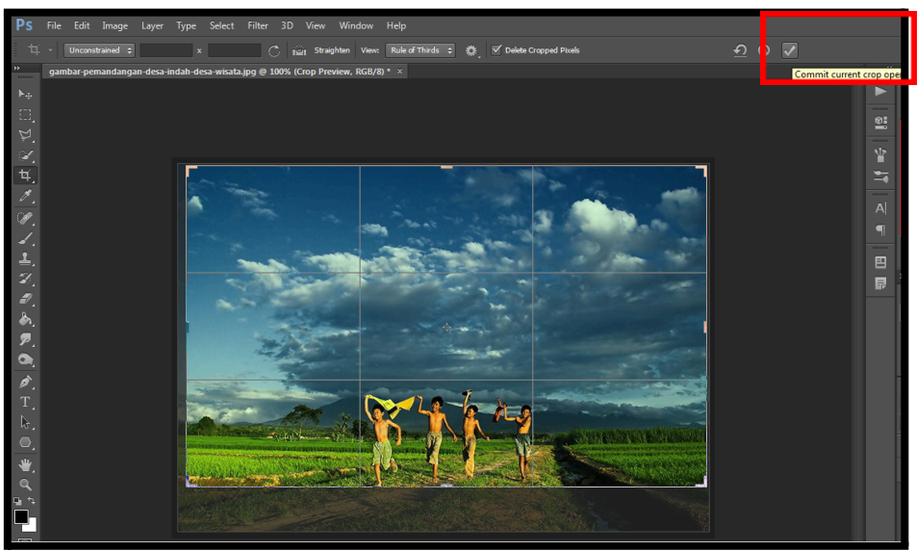


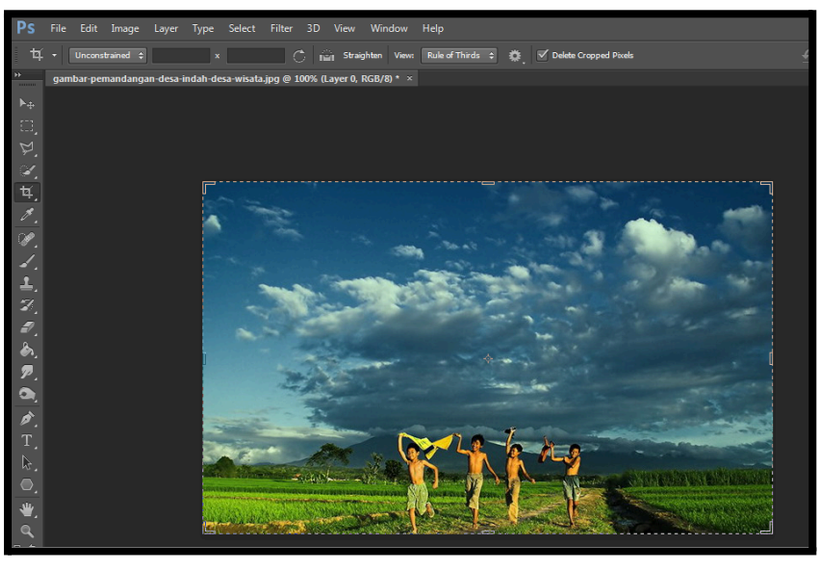


3. Aktifkan **Tool Crop**



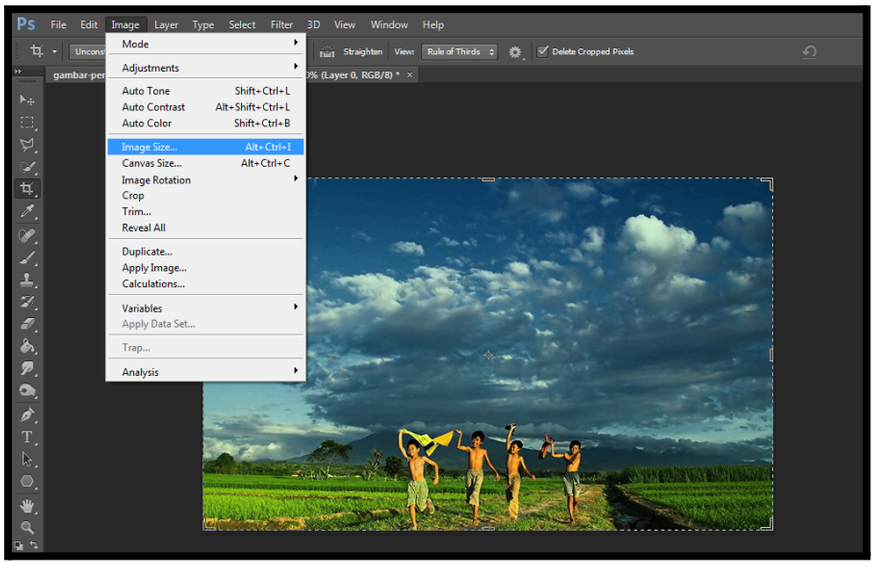
4. Klik dan geser hingga gambar yang ingin dipertahankan tertutupi
5. Klik icon Commit



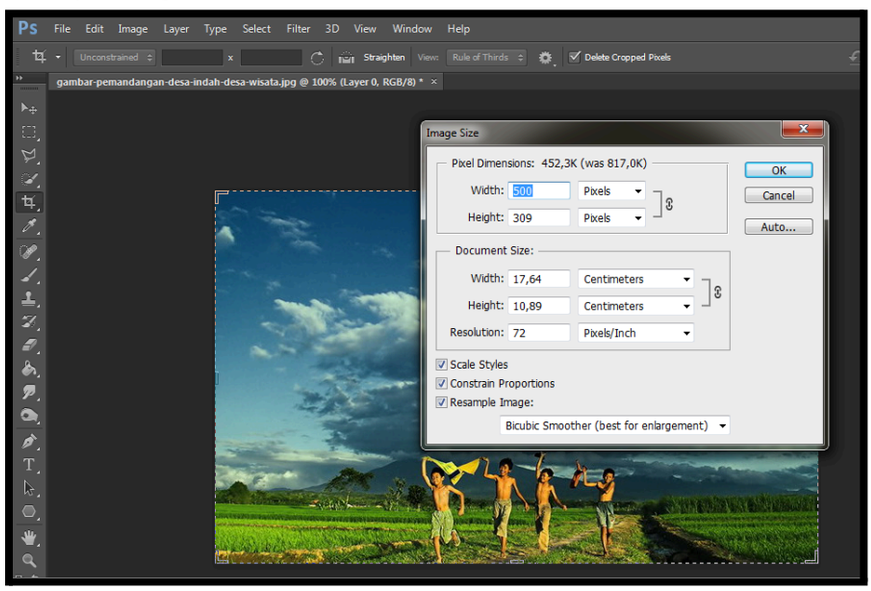


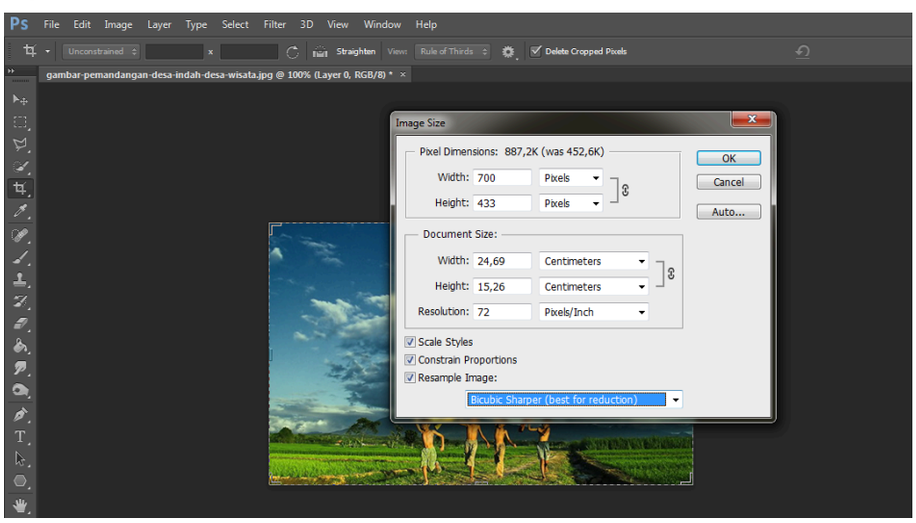
Mengubah Ukuran Gambar

6. Klik Image Image Size



7. Aktifkan resample Image





8. Pilih Bicubic

   Pilih Bicubic Sharpen ketika memperkecil gambar untuk hasil yang lebih tajam. Ketika memperbesar gambar pilih Bicubic Smoother agar hasilnya lebih halus tidak bergerigi.
9. Aktifkan Constrain Proportions

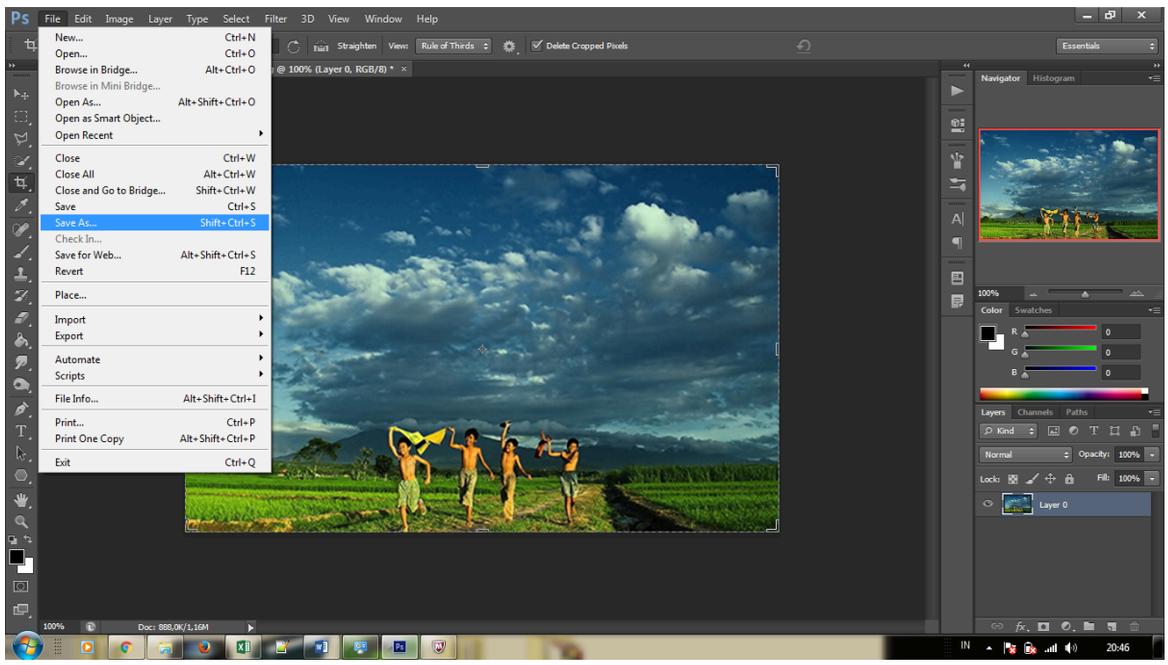
   Constrain Propertions akan menjaga proporsi gambar dan mencegahnya gepeng.
10. Isikan ukuran gambar yang diinginkan

Ketika memperbesar gambar sebaiknya tidak melebihi 120% aslinya untuk menjaga kualitas gambar.

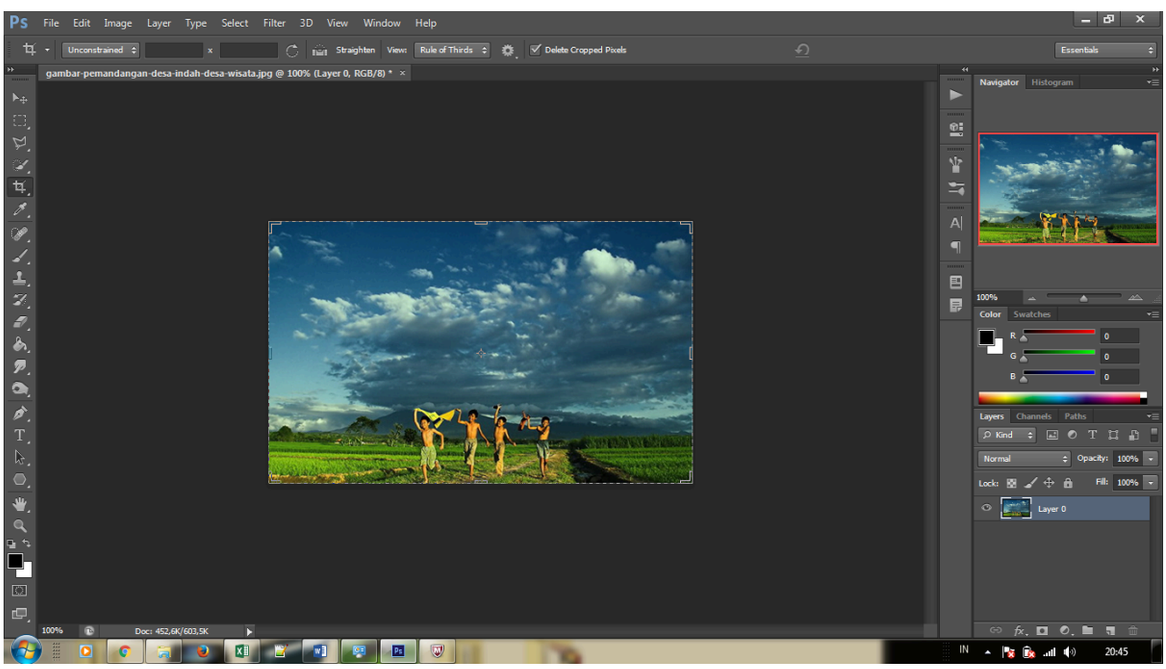
11. Klik OK

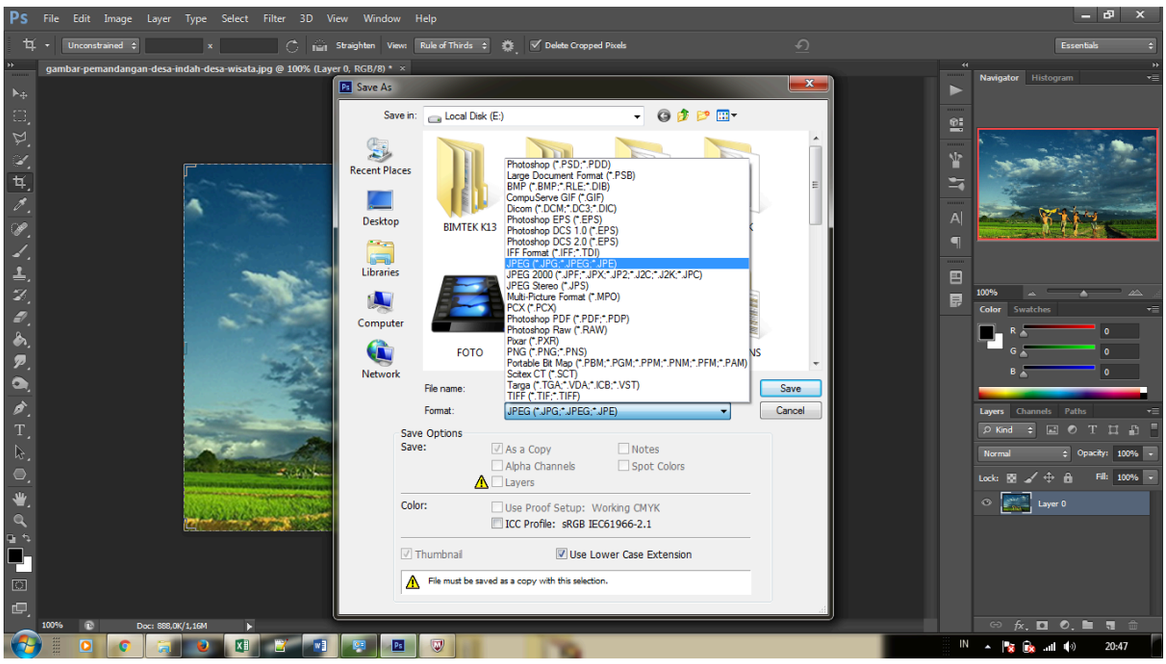
    Untuk menjaga gambar asli sebaiknya simpan file dengan nama baru.

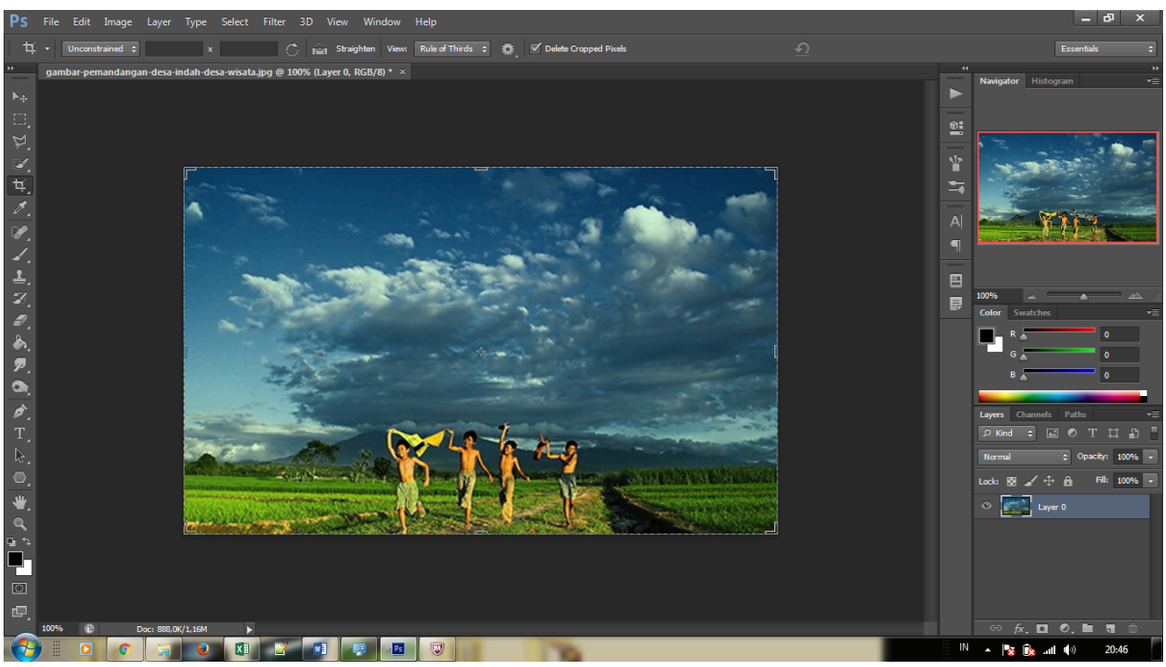
12. Klik File Save As



13. Isikan nama baru
14. Klik Save




File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help
gambar-pemandangan-desa-indah-desa-wisata.jpg @ 100% (Layer 0, RGB/8) *
Save As
Save in: Local Disk (E:)
Recent Places
Desktop
Libraries
Computer
Network
BIMTEK K13
FOTO
Photoshop (*.PSD;*.PDD)
Large Document Format (*.PSB)
BMP (*.BMP;*.RLE;*.DIB)
CompuServe GIF (*.GIF)
Dicom (*.DCM;*.DC3;*.DIC)
Photoshop EPS (*.EPS)
Photoshop DCS 1.0 (*.EPS)
Photoshop DCS 2.0 (*.EPS)
IFF Format (*.IFF;*.TDI)
JPEG (*.JPG;*.JPEG;*.JPE)
JPEG 2000 (*.JPF;*.JPX;*.JP2;*.J2C;*.J2K;*.JPC)
JPEG Stereo (*.JPS)
Multi-Picture Format (*.MPO)
PCX (*.PCX)
Photoshop PDF (*.PDF;*.PDP)
Photoshop Raw (*.RAW)
Pixar (*.PXR)
PNG (*.PNG;*.PNS)
Portable Bit Map (*.PBM;*.PGM;*.PPM;*.PNM;*.PFM;*.PAM)
Scitex CT (*.SCT)
Targa (*.TGA;*.VDA;*.ICB;*.VST)
TIFF (*.TIF;*.TIFF)
File name:
Format: JPEG (*.JPG;*.JPEG;*.JPE)
Save
Cancel
Save Options
Save: As a Copy Notes Alpha Channels Spot Colors Layers
Color: Use Proof Setup: Working CMYK ICC Profile: sRGB IEC61966-2.1
Thumbnail Use Lower Case Extension
File must be saved as a copy with this selection.
Navigator Histogram
Color Swatches
Layers Channels Paths
Layer 0
Doc: 888.0K/1.16M
20:47


File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help
gambar-pemandangan-desa-indah-desa-wisata.jpg @ 100% (Layer 0, RGB/8) *
Navigator Histogram
Color Swatches
Layers Channels Paths
Layer 0
Doc: 888.0K/1.16M
20:46