

	<p>Menggunakan Aplikasi Gambar Bitmap</p>	<p>Jobsheet 1 Semester 2 Tahun 2017/ 2018</p>
<p>SMK YPKK 1 Sleman Rekayasa Perangkat Lunak</p>	<p>Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis</p>	<p>Oleh: Amalia Ima N, S.Pd</p>

A. TUJUAN

1. Siswa dapat menyebutkan aplikasi berbasis gambar Bitmap
2. Siswa dapat menggunakan aplikasi gambar Bitmap

B. ALAT DAN BAHAN

1. PC 1 unit lengkap dengan multimedia.
2. Jobsheet praktik/ buku pegangan siswa

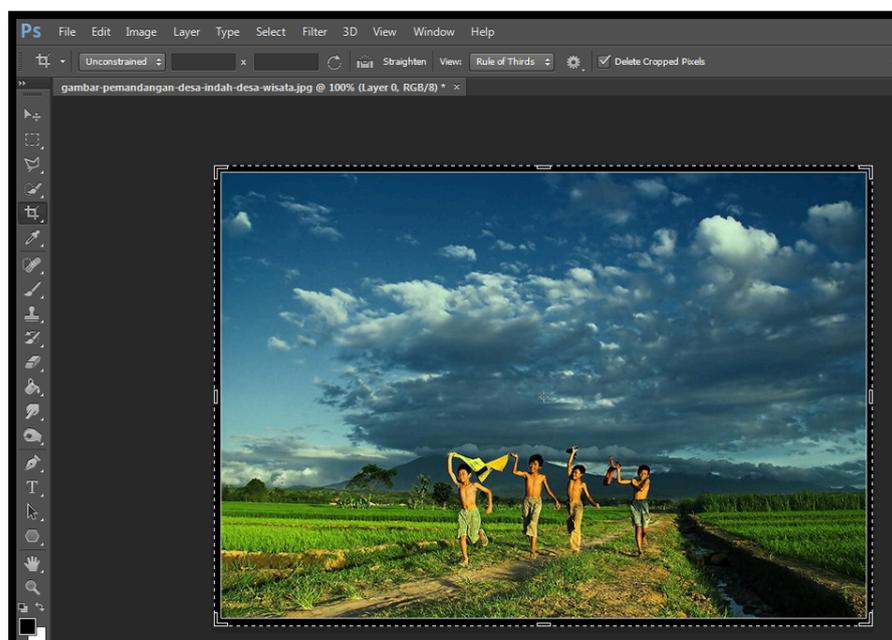
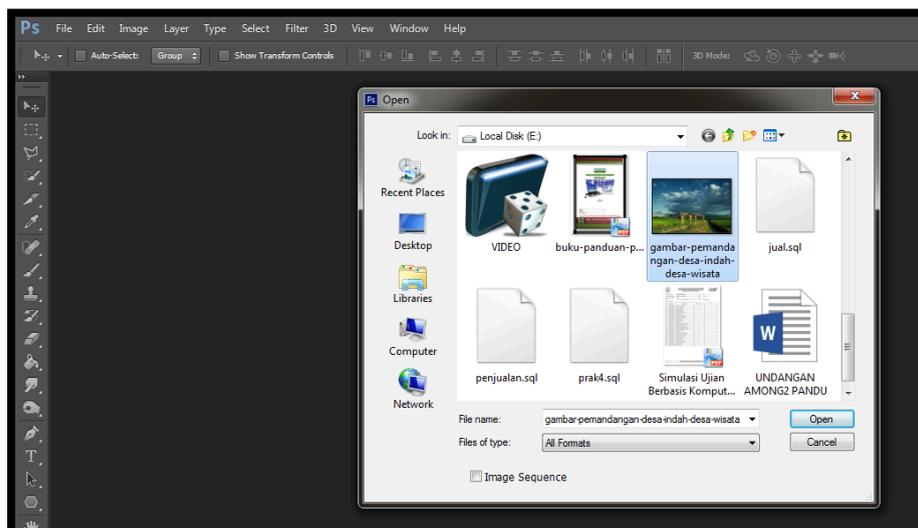
C. KESELAMATAN KERJA

1. Gunakan peralatan sesuai dengan fungsinya.
2. Bekerjalah sesuai dengan cara kerja atau petunjuk yang telah ditentukan.

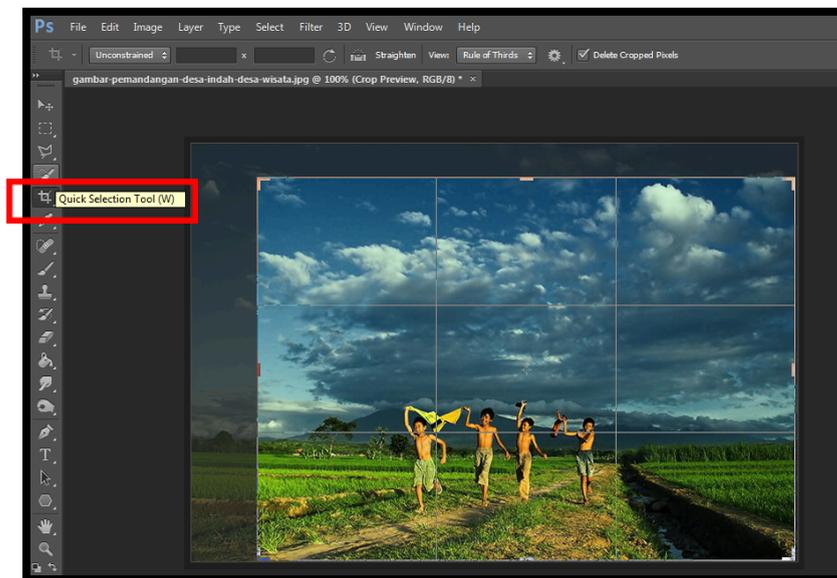
D. LANGKAH KERJA

Memotong Sebagian Gambar

1. Bukalah aplikasi Adobe Photoshop dalam komputer anda
2. Bukalah sebuah gambar dengan cara klik **File** **Open** **Cari gambar yang dimaksud**



3. Aktifkan Tool Crop

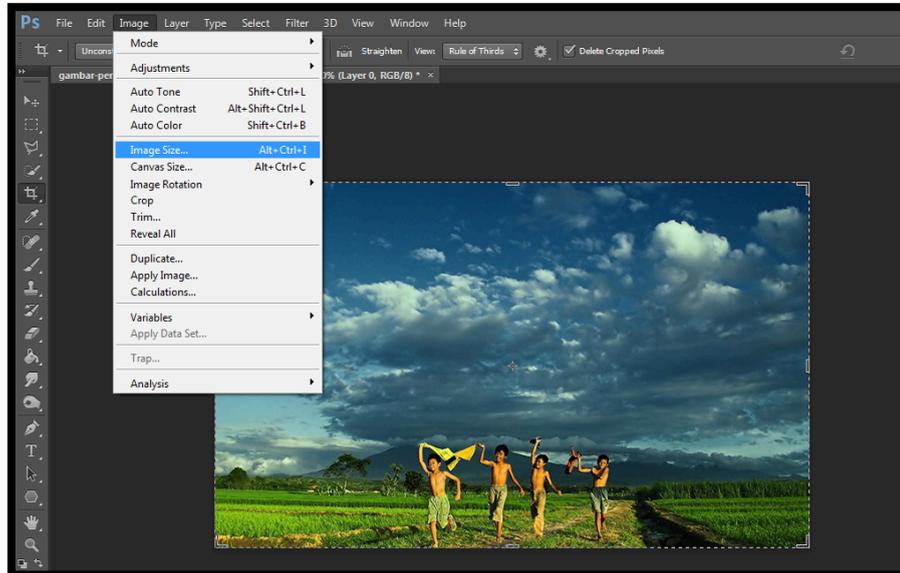


4. Klik dan geser hingga gambar yang ingin dipertahankan tertutupi
5. Klik icon Commit

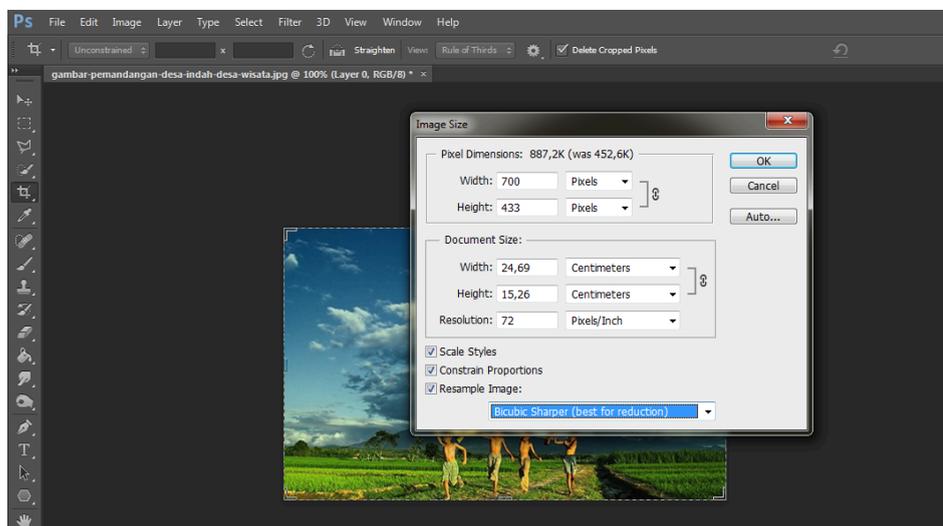
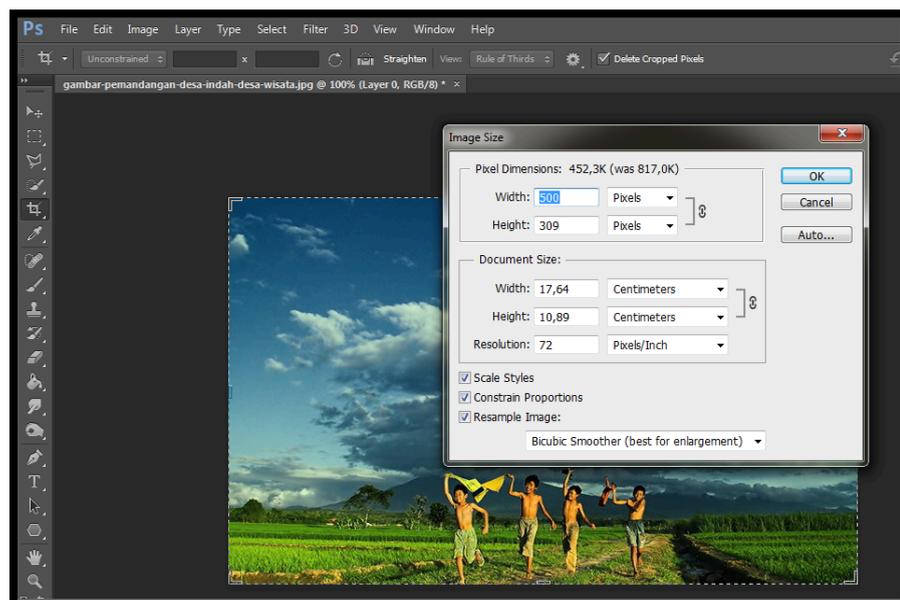


Mengubah Ukuran Gambar

6. Klik Image □ Image Size



7. Aktifkan resample Image



8. Pilih Bicubic

Pilih Bicubic Sharpen ketika memperkecil gambar untuk hasil yang lebih tajam. Ketika memperbesar gambar pilih Bicubic Smoother agar hasilnya lebih halus tidak bergerigi.

9. Aktifkan Constrain Proportions

Constrain Proportions akan menjaga proporsi gambar dan mencegahnya gepeng.

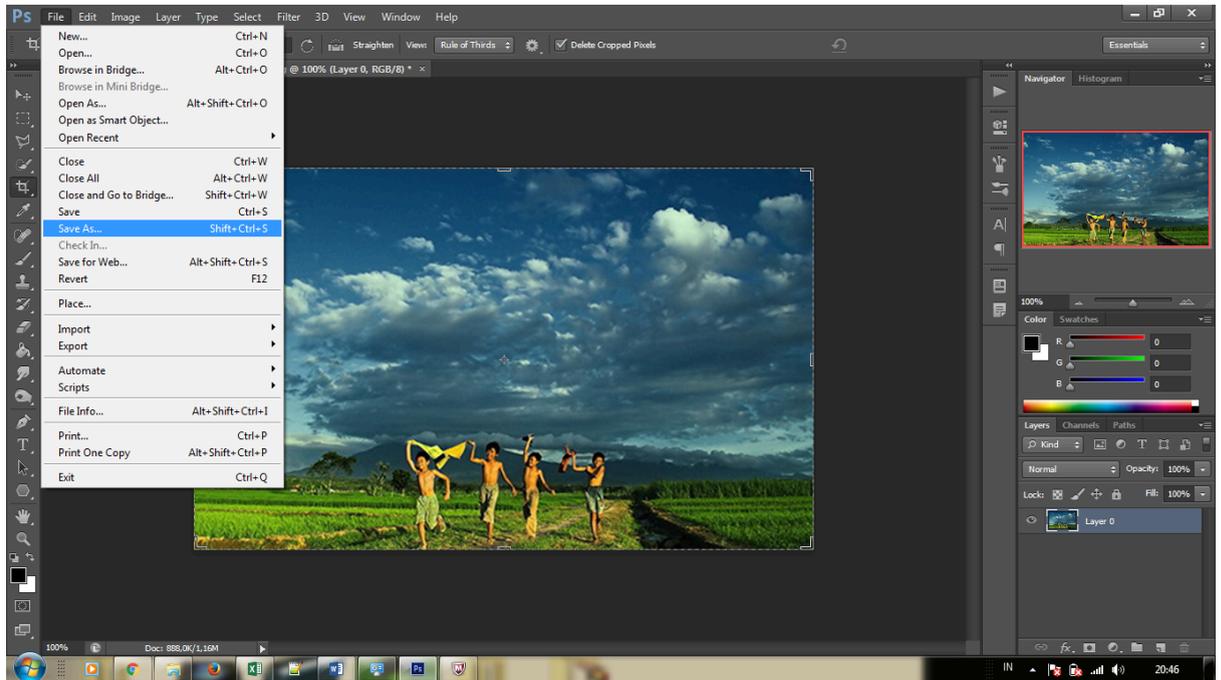
10. Isikan ukuran gambar yang diinginkan

Ketika memperbesar gambar sebaiknya tidak melebihi 120% aslinya untuk menjaga kualitas gambar.

11. Klik OK

Untuk menjaga gambar asli sebaiknya simpan file dengan nama baru.

12. Klik File Save As



13. Isikan nama baru

14. Klik Save

