



BEISPIEL-RULESPACK Elbcoast Cup

XX.XX.2024 / X Tag / X Spiele / 38 Plätze / 2000pts / Matched Play



TURNIERÜBERSICHT

Veranstaltungsort	WU DAO Kung Fu Schule, Horner Weg 282, 22111 Hamburg
Kontakt	sven_schauer@gmx.de (Bitte den vollen Namen und das Turnier angeben)
Discord	Elbcoast Gaming Discord
Instagram	elbcoastgaming / W3irdBoy
Anmeldung	TabletopTurniere.de und zusätzlich bestcoastpairings.com
Paarungen	bestcoastpairings.com
Startgeld	XX.- € - Reduziert für Schüler, Studenten, Azubis, Rentner: XX.- €
Ticket-Rückgabe	Rückgabe: Bis 14 Tage vor Turnier volle Erstattung (keine Teilerstattung).
Paypal	Paypal an: sven_schauer@gmx.de <ul style="list-style-type: none">• Sven Schauer
Banküberweisung	<ul style="list-style-type: none">• IBAN: DE08 2007 0024 0904 3357 01• Verwendungszweck: Elbcoast Cup 9/ Vorname "Nickname" Nachname
Verpflegung	In Location erwerbbar. Restaurants/Imbisse fußläufig verfügbar. Ggf. Bestellen.
Parken	Parkplätze sind an der Location verfügbar
Preise	Gutscheine von Fantasywelt (XXX.-) und Sachpreise von XXX
Regeldeadline	XX.XX.2024
Armeelistenabgabe	XX.XX.2024

Samstag

- 08:45 – 09:00 Check In
- 09:00 – 09:15 Begrüßung durch die Orga
- 09:15 – 12:30 Spiel 1 – GAME #1 / XXX
- 12:30 – 13:15 Mittagspause
- 13:15 – 13:30 Best Paint Voting
- 13:30 – 16:45 Spiel 2 – GAME #2 / XXX
- 16:45 – 17:00 Pause
- 17:00 – 20:15 Spiel 3 – GAME #3 / XXX
- 20:15 – 20:45 Auswertung / Gemeinsamer Abbau mit den Spielern

- 20:45 – 21:00 Siegerehrung

INFORMATIONEN & REGELN - für mehr Infos den blauen Link anklicken.

ALLGEMEINES

Tickets	Startgebühr, Rückgabe, Erstattung, Weitergabe von Tickets.
Best Coast Pairings	Dieses Turnier nutzt BCP für Check-In, Armeelisten, Ergebnisse & Pairings.
Best-Painted-Wertung	Es wird eine Best-Paint-Wertung durch die Spieler vergeben.
Spielutensilien	Würfel, Ruler, Schachuhr, Missionsmarker etc. müssen mitgebracht werden.
Andauernde Effekte	Andauernde Effekte müssen durch Marker oder Karten angezeigt werden.
Scoring Sheets	Sind bei der Orga verfügbar oder können mitgebracht werden.
Corona Passus	Es gelten die zum Turniertermin aktuellen Corona-Bestimmungen.
Foto-/Filmerlaubnis	Alle Spieler stimmen zu aufgenommen und veröffentlicht zu werden
Verzichtserklärung	Das Turnier übernimmt keine Haftung für Schäden und Verluste.
Rankings	Ergebnisse gehen in ITC-Ranking, wh40k-Ranking & NTR-Ranking

PAIRING & RANKING

Paarungen	Spiel 1 wird zufällig gepaart. Ab Spiel 2 nach 20:0 Punkten in den Brackets.
Platzierungen	Das Ranking wird nach SUN / 20:0 Punkten / Strength of Schedule erstellt.
20:0 Matrix	Es wird eine 5-Schrittige 20:0er Matrix mit 0er Draw-Range genutzt.
Ergebnisse Eintragen	Ergebnisse werden von den Spielern in BCP eingetragen

ARMEELISTEN

Armeelisten	Die Armeeliste muss am Turnier in gedruckter Form vorhanden sein.
Armeelistenformat	Listen müssen <i>im vorgegebenen Format</i> in Battlescribe oder der Warhammer 40K App erstellt werden.
Armeelistenabgabe	Die Armeeliste muss bis zur Deadline (s.o.) bei BCP eingestellt werden.
Armeelistenkontrolle	Die Kontrolle erfolgt durch die Orga.
Befestigungen	Es sind keine Befestigungen zugelassen.

SONSTIGES

Schachuhrregeln	Es wird mit Schachuhr gespielt. Beide Spieler haben 50% der Zeit.
Strafenkatalog	Bei Fehlverhalten kann die Orga Strafpunkte vergeben.
Schiedsrichter	Pro Raum wird ein Judge/Organisator präsent sein. Sprecht ihn/sie gerne an.

MODELLE

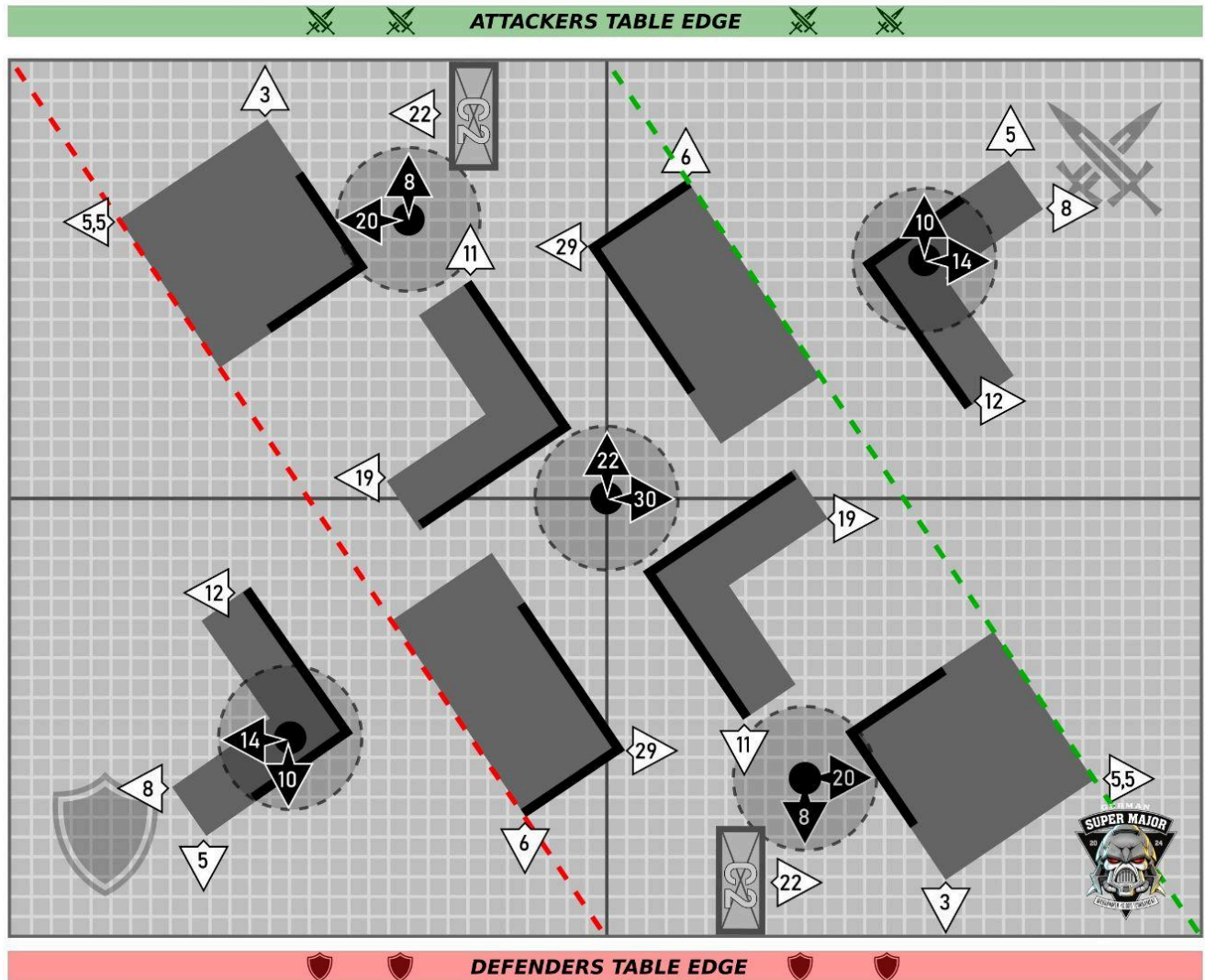
Bemalung	Alle Modelle müssen dem Battle-Ready-Standard entsprechen.
Bases	Bases müssen aktuell sein. Es gelten GW Angaben und die WTC-Tabelle.
Count-As-Modelle	Sie sind zugelassen, müssen aber von der Orga abgesegnet werden.
WYSIWYG	Alle Modelle müssen WYSIWYG sein. Siehe Definition.

GÜLTIGE QUELLEN

Erlaubte Regeln	Alle geltenden Erscheinungen kommen zur Anwendung.
GT-Regeln	Es gilt das zum Turnier aktuelle Grand Tournament Regelwerk.
Faction Updates	Klicke hier um zur Tabelle mit zugelassenen Quellen zu kommen.
Balance-Dataslate	Es gilt das aktuelle Balance Dataslate.
Punktkosten	Es gelten die Punktkosten im aktuellen Munitorium Field Manual
FAQ's	Es gelten alle aktuellen GW-FAQs und das WTC-FAQ

Wenn Bilder der Missionen unscharf angezeigt werden, liegt das am Browser. Ladet euch die Google Docs App herunter. Damit wird das Problem behoben. Die App ist kostenlos. Ihr braucht nur euer Google Passwort.

GAME #2: Crucible of Battle / Vital Ground / Chilling Rain



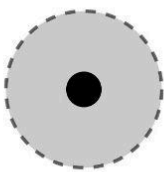
MISSION PARAMETER

TOURNAMENT MISSION: O

PRIMARY MISSION: Vital Ground

MISSION RULE: Chilling Rain

DEPLOYMENT: Crucible of Battle



MISSION OBJEKTIVES:
Mission objective markers inside ruins can always be held from there if this is indicated in the layout.

TERRAIN RULES

RUIN (PG48) Wall: 9" x 9" 2x	RUIN (PG48) Wall: 9" x 6" 2x	RUIN (PG48) Wall: 6" x 6" Base: 9" x 9" 2x
2x Container		RUIN (PG48) Wall: 6" x 9" Base: 12" x 6" 2x

Two Levels: 2,5"x5"x5"
See Core Rules pg. 46

WALLS: All windows and gaps are considered as closed.

WALL touching CONTAINERS: Always count as blocking line of sight.

THE SIZE OF THE TERRAIN PIECES MAY VARY SLIGHTLY!

