

Edital Apresentação cosplay - CGG - Seraph

O concurso é aberto a todas as pessoas, sem distinção de raça, gênero, etnia ou religião.

A participação do concurso é vetada a membros da organização, apresentadores e staffs da edição presente do evento.

O mesmo será assistido por pessoas de todas as idades, sendo crianças e adultos, sendo assim exigido do participante bom senso na escolha do seu cosplay e sua apresentação. Ofensas - (palavrões), apelo sexual, apologia a drogas e qualquer tipo de preconceito serão considerados pelos juízes como critério de desclassificação imediata do participante, sem possibilidade de concluir sua apresentação ou desfile.

É proibido qualquer tipo de propaganda não autorizada anteriormente pela organização no palco sendo assim passível de banimento permanente dos concursos deste respectivo evento.

Ao se inscreverem, os cosplayers declaram estar cientes das regras deste concurso, declaram concordar com as mesmas e também cedem sua imagem para publicações e divulgação do evento e seus parceiros.

Horários dos desfiles serão divulgados pelo próprio evento, em seu cronograma.

Serão aceitas inscrições de participantes a partir de 14 anos de idade, menores poderão desfilar, mas sem contar pontuação e sem necessidade de inscrição prévia.

Qualquer tipo de atitude anti-desportiva, injúria ao evento, organização ou a seus frequentadores antes, durante e após o concurso também será passível de banimento do atual concurso e dos próximos.

Esse edital pode sofrer pequenas alterações, que serão informadas previamente no instagram da @Seraph_Es para seus participantes.

1 . Categoria: APRESENTAÇÃO

Serão disponibilizadas 15 (quinze) vagas na categoria Apresentação, as inscrições serão aceitas até 2 (dois) dias antes do evento (Quinta-feira) ou até todas as vagas serem preenchidas.

A apresentação deverá ser realizada com o tempo **MÁXIMO** de até **2 (dois) minutos**. O participante que ultrapassar o tempo estipulado será penalizado com 0,1 (zero vírgula um) ponto por segundo ultrapassado.

A apresentação será realizada no formato de áudio e/ou vídeo, haverá telão disponível. O arquivo de áudio ou vídeo deverá ser enviado, no ato da inscrição, via formulário, no formato **MP3 ou MP4**.

O cosplayer terá até 30 (trinta) segundos para entrar e se preparar no palco antes de iniciar sua apresentação. Ao final, deverá se retirar em até 30 (trinta) segundos, o cosplayer poderá utilizar cenário móvel, de fácil manipulação, durante sua apresentação, fica proibido o uso de cenários que precisem ser fixados no palco, ligados a fonte de energia externa ou que sejam de difícil manipulação, quaisquer dúvidas ou situações atípicas devem ser comunicadas **previamente** e validadas com a Coordenação Cosplay para autorização de uso.

O cosplayer poderá contar com 1 (um) staff pessoal para realizar sua apresentação, este deverá estar **totalmente** vestido de preto, podendo manipular efeitos, fantoches e auxiliar com a entrada e retirada dos acessórios de palco.

A apresentação terá seu início apenas quando sinalizado pelo cosplayer e o tempo de apresentação só será contado a partir do momento em que o áudio começar a tocar, quaisquer erros técnicos, que sejam de responsabilidade exclusiva do evento, dão ao participante direito de repetir sua apresentação sem detrimento de sua nota final, a segunda apresentação será àquela considerada para a nota final (Exemplos de erros do evento: áudio liberado antes do sinal do cosplayer)

Erros cometidos pelo próprio cosplayer ou por seu staff pessoal, durante a apresentação, não dão o direito de repetir a apresentação (Exemplos de erros do cosplayer: peruca caindo.)

Fica proibido o uso de quaisquer efeitos (materiais) que sujem o palco, como talco ou papel picado. Todos os efeitos manipulados pelo cosplayer (ou seu staff) devem ser de fácil remoção e devem, obrigatoriamente, ser removidos totalmente do palco antes da apresentação seguinte dentro do tempo permitido de 30 (trinta) segundos de saída do palco, o descumprimento dessa regra causará desclassificação do participante.

Quaisquer dúvidas sobre materiais que podem ou não ser utilizados como efeitos na apresentação devem ser **previamente** consultadas junto a Coordenação Cosplay, para validação e autorização.

É proibido atirar objetos para fora do palco, em direção ao público ou à bancada de júri; o descumprimento dessa regra é passível de desclassificação, casos onde objetos caiam acidentalmente para fora do palco serão analisados individualmente pelo júri e coordenação, podendo haver desclassificação ou não.

2.1 - Julgamento de roupa (Vira vira)

O julgamento do cosplay (roupa) será realizado antes do concurso, no formato de vira vira para a categoria **APRESENTAÇÃO**.

O cosplayer será levado a um espaço reservado, junto ao corpo de júri, para que apenas seu cosplay (roupa, peruca e maquiagem) seja avaliado, para maior comodidade dos participantes, o vira vira poderá ser realizado a qualquer momento, a partir da hora inicial estipulada (**ainda a definir**). O cosplayer poderá realizar o seu *check-in* para validar a participação no evento e, caso já seja possível, fazer o seu vira vira, para que fique livre até o horário do concurso.

É de responsabilidade do cosplayer se apresentar ao corpo de júri para realização do seu vira vira, o mesmo deverá ser realizado até o encerramento do *check-in* para início da formação da fila. O encerramento se dará em até 30min antes do Desfile Cosplay, o local e horário do vira vira será divulgado no dia do evento, é de responsabilidade da Organização Cosplay comunicar aos participantes via grupo no Whatsapp e no palco do evento.

O cosplayer poderá explicar ao júri detalhes do seu cosplay, como foi feito e as saídas criativas pensadas na sua caracterização, este será avaliado de todos os ângulos, de acordo com as imagens presentes em referência.

*Atenção: Neste momento será avaliado apenas a caracterização do cosplayer, não sendo necessário nenhum tipo de interpretação por parte do participante. Interpretações durante o vira vira **não** serão consideradas ou pontuadas.*

2 . PONTUAÇÃO

A pontuação é separada em 7 critérios, sendo 4 para analisar o cosplay (qualidade, fidelidade, dificuldade e referência) e 3 para analisar a apresentação (criatividade, interpretação e lipsync):

Qualidade (Nota 1 a 10): Refere-se à qualidade do acabamento das roupas, maquiagem, armas, peruca, acessórios, analisando o material utilizado e qual foi o seu resultado final.

Fidelidade (Nota 1 a 10): Refere-se ao quão fiel o cosplay está ao personagem original, com a comparação direta da referência com relação à cores, posicionamento e tamanho de cada peça, se todos os elementos do personagem estão presentes no cosplay.

Dificuldade (Nota 1 a 5): Refere-se ao grau de dificuldade da vestimenta e possíveis equipamentos e/ou acessórios, além do nível de detalhes **apresentados pelo cosplayer em relação a referência**.

Referência (Nota 0 a 1): Referências bem organizadas de alta qualidade ganharão 1 ponto extra na nota final.

Criatividade (Nota 1 a 10): Se refere à criatividade da composição da apresentação, com os elementos de cenário, criação de áudio e o contexto da história do personagem.

Interpretação (Nota 1 a 10): Nível de imersão do personagem do início do momento da entrada até a saída do palco, em como o cosplayer irá demonstrar características em gestos, movimentações ou outras formas criativas que expressam perfeitamente a essência do personagem escolhido.

Lipsync (Nota 1 a 10): Qualidade de dublagem do áudio seguindo perfeitamente cada fala, com movimentos faciais que reconhecem claramente as expressões do personagem.

Lembrando que não será levado em consideração na avaliação cor de pele, gênero, altura, peso, piercings e tatuagens.

3 . REFERÊNCIA

As referências são **OBRIGATÓRIAS** para a apresentação. O julgamento do cosplay será exclusivamente baseado na comparação com a referência disponibilizada pelo cosplayer, a referência deve ser entregue **IMPRESSA** e **COLORIDA** no dia do evento ao staff responsável que estará de prontidão, o evento e o corpo de júri não se responsabilizam por divergências nas cores apresentadas nas impressões e nem por faltas de referências, sendo completamente responsabilidade do participante entregar as mesmas.

Para a referência impressa serão necessárias 3 (três) cópias coloridas, uma para cada jurado. Caso o cosplayer não forneça o número correto de referências solicitado no edital será penalizado em 1 (um) ponto em sua nota final por referência faltante.

A referência deve conter imagens nítidas, de boa qualidade e completas de todos os ângulos do personagem escolhido. Reforçamos a importância de evidenciar partes detalhadas e pequenas que precisam de maior atenção na avaliação.

Não é permitido o uso de **FANARTS** e **Inteligência artificial**(artes não-originais/oficiais). Caso seja verificado o uso das mesmas, o cosplayer será penalizado em 0,5 (zero vírgula cinco) pontos, por imagem, em sua nota final.

Referências bem montadas e organizadas ganham pontuação extra e podem ser critério de desempate, caso necessário. Serão aceitas APENAS 1 (uma) folha de referência para o personagem e 1 (uma) extra, caso tenha alguma arma ou acessório que necessite de ser mais detalhado.

As referências NÃO serão devolvidas após o concurso!!!

A montagem de uma referência de qualidade é de responsabilidade do cosplayer e tem influência direta em sua nota! Orientamos que busquem imagens em boa definição e utilizem, preferencialmente, fundo claro. Aos cosplayers que precisam escrever em suas referências, fontes no tamanho 11 ou 12 já são o suficiente para uma boa leitura. Sugerimos que o participante EVITE o uso de papel fotográfico, glossy, plastificados e afins, visando facilitar as anotações do júri.

4 - PREMIAÇÕES

Será premiado do primeiro ao terceiro lugar com troféus do evento, juntamente com a premiação em dinheiro. Os troféus serão entregues aos participantes no mesmo dia, no palco, já o dinheiro será pago em até 3 dias úteis após o evento.

Categoria	1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar
Apresentação (Performance)	R\$ 1.000,00	R\$ 600,00	R\$ 400,00

A equipe de júri e apresentação do concurso cosplay é escolhida e aprovada pelo evento contratante, as somatórias, médias e notas finais serão realizadas pelos mesmos.

A equipe atenderá as solicitações posteriores de feedbacks, porém as notas e o resultado do concurso é indiscutível.

Esperamos você lá!

Atenciosamente,

Equipe Seraph.