

Formato:

Fase de Clasificatoria:

- Doble Eliminación (Bo3)
- Avanzan tres jugadores por cada grupo a la Fase de Grupos.

Fase de Grupos:

- Doble Eliminación (Bo3)
- Avanzan dos jugadores por cada grupo a la etapa Final.

Fase Final:

- Eliminación Directa, 4tos de final al mejor de 3 (Bo3), Semifinales y discusión del Tercer Puesto al mejor de 5 (Bo5), Gran Final al mejor de 7 (Bo7)

Mapas (Fase Clasificatoria y Fase de Grupos)

[Fighting Spirit](#)

[Eclipse](#)

[Polypoid](#)

[Largo \(Map\)](#)

[Ascension](#)

Para los Playoffs añadir:

[GOOD NIGHT](#)

[Revolver](#)

Reglas

- No utilizar lenguaje ofensivo en el chat durante las partidas, esto puede afectar la transmisión del evento ya sea en vivo o desde los replays.

- Cada partida de cada match debe ser jugada en un mapa diferente, en dependencia del formato de cada match los jugadores podrán banear mapas y jugar en los restantes disponibles
- Cada jugador es responsable de su conexión a internet, antes del minuto 2 de partida si un jugador pierde la conexión se debe hacer rematch, pero luego del minuto 2 será decisión del jugador no afectado si decide dar a su oponente el rematch o no, si decide no hacerlo se le dará la victoria del partido por regla. Siempre recomendamos que por deportividad las partidas se definan jugando, pero en ocasiones de mucha ventaja es normal que un jugador no quiera dar rematch.
- Está totalmente prohibido compartir la cuenta personal para que otro jugador juegue en tu representación, como también está totalmente prohibido participar con doble cuentas.
- Está totalmente prohibido el uso de herramientas informáticas (Hacks) de cualquier tipo.
- Es importante cumplir con el calendario de competencia, si un jugador tiene pruebas de que trató de contactar a su oponente en varias ocasiones y este no mostró disposición de jugar se le dará la victoria por “No Presentación”. Es necesario aclarar que el contacto entre jugadores debe ser directamente por mensaje directo en Whatsapp y es responsabilidad de ambos establecer este contacto, escribir en el grupo preguntando por los oponentes no es la manera correcta de hacerlo, contactar a la administración para información sobre como contactar a los oponentes si no saben las vías para hacerlo.
- Los jugadores deben contactar a través de mensaje privado vía whatsapp o chat del juego para coordinar con su oponente la fecha para efectuar la partida, en caso de no cumplir uno de los dos jugadores y se puedan entregar pruebas de que existió el contacto se podrá dar “No Presentación” al jugador que incumplió con lo acordado.
- Cada jugador debe jugar siempre con la raza que se registró en el torneo, la misma se muestra en el nombre de usuario en Challonge de la siguiente manera (T), (P), (Z) o (R).
- Las partidas se deben jugar por defecto en el Servidor US West a menos que ambos jugadores concreten otro servidor.
- Los jugadores tienen permitido pausar las partidas por un período de no más de 5 minutos en total entre las pausas permitidas por el juego, se le debe notificar al oponente cuando se va a quitar la pausa y esperar su confirmación antes de hacerlo.
- No están permitido los espectadores en las partidas, los únicos espectadores permitidos son los admins y los casters.
- El ganador de cada partida es responsable de reportar el resultado al Admin del torneo (ToXavieR) vía mensaje directo en Whatsapp.
- A partir de la ronda de Grupos (Ronda de 16) los jugadores deberán entregar todos los replays de sus partidas con el objetivo de poder transmitirlos.