



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	JetX
Spēles veids	Tiešsaistes spēļu automātu video spēle
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Smartsoft LLC

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

JetX

Kas ir Jetx:

Jetx ir smartsoft spēle, kurā varat ātri un viegli laimēt naudu.

Kā spēlēt Jetx:

Veiciet likmi pirms lidmašīnas pacelšanās. Jūs varat veikt vienu likmi vai divas likmes uz vienu un to pašu Jetx lidojumu.

Minimālā likme ir 0,10 eiro un maksimālā ir 100 eiro.

Izmantojiet +/- pogas blakus katrai likmes opcijai, lai pielāgotu likmes lielumu.

Lai savāktu laimestus, izmantojiet pogu "savākt".

Mēģiniet lidot pēc iespējas augstāk un izņemiet naudu pirms lidmašīnas eksplozijas.

Lidojuma augstums nav noteikts un svārstās no 1 līdz maksimālajam laimestam.

Izmantojiet "autoplay" funkciju, lai automātiski uzliktu vienu un to pašu likmes vērtību katrā jaunajā kārtā. To var izdarīt vienā vai abās likmju atlasēs. Minimālais koeficients automātiskai savākšanai ir 1,35x.

Spēles paneļa kreisajā stūrī ir parādīta koeficientu statistika un spēļu vēsture. Vērtības tiek parādītas zaļā un sarkanā krāsā: sarkanā krāsā norāda koeficientus, kas ir mazāki par 1,5 un zaļi vairāk nekā 1,5.

Kā tiek aprēķināts laimests?

Iespējamā peļņa tiek aprēķināta, reizinot pašreizējo lidojuma koeficientu un veikto likmi.

Minimālais reizinātājs (koeficients) ir 1,00x. Maksimālais laimests uz vienu likmi ir 25 000x.

Kad tiek sasniegts maksimālais laimests, laimesta summa tiek automātiski iekasēta.

Spēlētāja ātrums vai prasme neietekmē un nepalielina izredzes uzvarēt, kā arī nenosaka spēles iznākumu.

Kā es varu iegūt laimestu?

Pirms sprādziena, izmantojiet savākšanas (collect) pogu (peļņa uzreiz atspoguļojas bilancē). Ja notiek sprādziens, likme tiek uzskatīta par zaudētu.

Rtp spēlei ir 96,7-98,8%.

Maksimālo rtp spēlētājs var sasniegt, izvēloties mazāko iespējamo sabrukuma reizinātāju, kā arī, sasniedzot maksimālo koeficientu līdz 25 000x, laimesta summa tiek iekasēta automātiski.

Kas būs, ja notiks atvienošana?

Ja spēlētājs tiek atvienots un likme ir aktīva:

1. Likme turpinās līdz raunda beigām, spēlētājs var manuāli savākt laimestu, ja atgriežas pirms raunda beigām. Pretējā gadījumā likme turpinās spēlēt, līdz tā zaudē vai sasniedz maksimālo laimestu.
2. Ja ir aktivizēta funkcija "autocashout", laimests tiks automātiski iekasēts, ja lidmašīna sasniedz iepriekš iestatīto reizinātāju.

Nepareiza darbība anulē visus maksājumus un spēles.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.