

Перегляньте відеоуроки:

[5.AVI](#)

[6.AVI](#)

Повторіть дії виконані у відеоуроках.

Результатом Вашої роботи повинен бути файл **Sputnik_2 fla**, який міститиме рух об'єктів як у відеоуроці 6.avi та надішліть створений файл на скриньку вчителя ostrenkojuliya@gmail.com для учнів 1-ї групи та ostrenko.aleks@gmail.com для учнів 2-ї групи.

Якщо у Вас немає середовища програми Flash 5, то ви можете скачати його з гугл диску [Flash 5](#), або з файлообмінників:

<https://files.dp.ua/3YWUzaDwHv>

<https://ru.files.fm/u/4hc9xcc2>

Перед встановленням програми необхідно вимкнути інтернет з'єднання.

Архів містить 3 об'єкти **Setup.exe** (його треба запустити для встановлення середовища), **Russian** (це папка в якій знаходиться файл русифікації програми. Його треба запустити після встановлення програми), **serial.txt** (містить реєстраційний номер. Його треба відкрити. Після запуску програми вона вимагатиме реєстрації і треба ввести реєстраційний номер з даного файлу).