Worksheet IT 38: Rifinire un oggetto scannerizzato in 3D con Meshmixer

La rifinitura di un oggetto scannerizzato in 3D con Meshmixer è importante perché consente di ottenere un modello 3D preciso, ottimizzato e personalizzato, pronto per la stampa 3D o per altri utilizzi. Quando si scannerizza un oggetto in 3D, spesso si ottiene un modello 3D che presenta alcuni difetti, come ad esempio buchi o sovrapposizioni. La rifinitura con Meshmixer consente di pulire il modello e di rimuovere questi difetti, ottenendo così un modello 3D pulito e preciso.

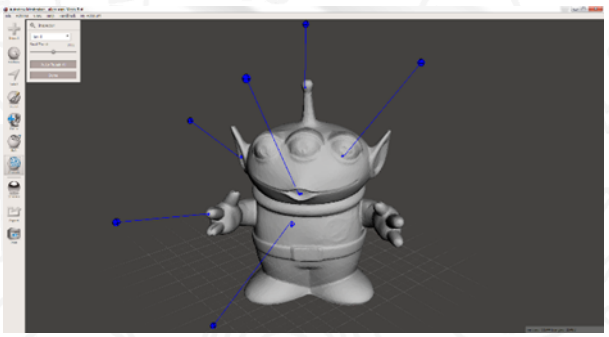
Cosa imparerai?

- **Step 1:** Cos'è Meshmixer
- **Step 2:** Di cosa si occupa Meshmixer
- **Step 3:** Modalità di remesh

Cos'è Meshmixer

Meshmixer è un software di modellazione 3D sviluppato da Autodesk progettato per semplificare il processo di visualizzazione, modifica e riparazione di modelli 3D. Cos'è pertanto Meshmixer?

- Un software per la rappresentazione 2D;
- Un software per elaborare dati matematici;
- Un software per lavorare con mesh triangolari.

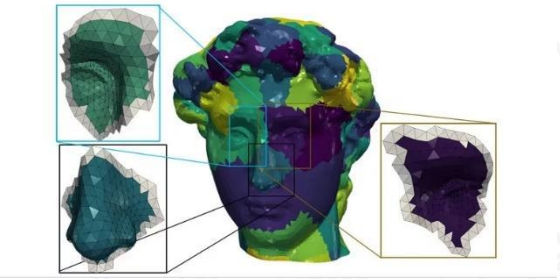


This document is distributed in 2021 by Politecnico di Bari within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Politecnico di Bari / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms

Di cosa si occupa Meshmixer

Meshmixer offre strumenti per la scultura digitale, la riparazione di mesh, la modifica della geometria, la creazione di supporti per la stampa 3D e la creazione di texture. Di cosa si occupa Meshmixer? Seleziona la risposta esatta:

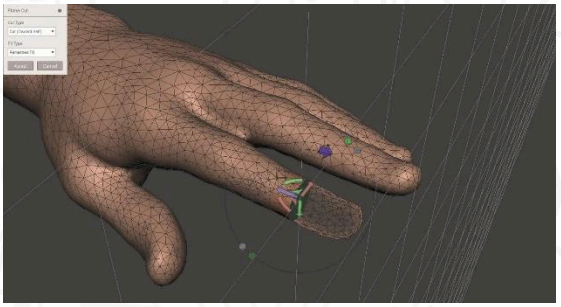
- Creare modelli 3D con uno scanner laser;
- Modificare fotografie e dipinti 2D;
- Lavorare con mesh triangolari.



Modalità di remesh

Meshmixer offre diverse modalità di Remesh, che consentono di ridurre il numero di poligoni di un oggetto 3D senza compromettere la qualità o la forma generale dell'oggetto stesso. Quali sono le diverse modalità di remesh? (Più di una risposta è esatta):

- Linear Subdivision;
- Target Edge Length;
- Remesh tramite quadrati;
- Modalità di sottrazione di spigoli.



This document is distributed in 2021 by Politecnico di Bari within the FabCitizen Project Consortium under an Attribution--ShareAlike Creative Commons license (CC BY-SA 4.0). This license allows you to remix, tweak, and build upon this work, as long as you credit the Politecnico di Bari / FabCitizen Project Consortium and license your new creations under the identical terms