Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Bounty Showdown
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0. 10 EUR
Maksimālā likme 50,00 EUR

Spēles norise

„ Bounty Showdown“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājējsimbols
- “Double Bonus” atkārtotais grieziens
- “Showdown” bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 93.83% - 97.11%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

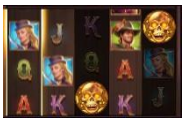
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wilds” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa
2. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Double Bonus” atkārtotā grieziena noteikumi



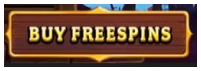
1. Ja uz spēles laukuma prādās 2 “Wild” simboli, tiek aktivizēta “Double Bonus” atkārtotā grieziena funkcija.
2. Atkārtotā grieziena laikā ruļļi, uz kuriem atrodas “Wild” simboli, tiek fiksēti un pārējie ruļļie griežās.

“Showdown” bezmaksas griezienu noteikumi



1. Ja pamatspēles vai “Double Bonus” atkārtotā grieziena laikā uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Wild” simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
2. 3, 4 vai 5 “Wild” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu sākumā tiek aktivizēts Laimes rats un uz katras sekcijas ir norādīts likmes reizinātājs.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 Laimes rata griezieni un visi piešķirtie likmes reizinātāji tiek summēti.
5. Bezmaksas griezienu laikā, katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Wild” simbols, tas izmaksā laimestu atkarībā no iegūta likmes reizinātāja.
6. 3, 4 vai 5 “Wild” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 3, 4 vai 5 bezmaksas griezienus attiecīgi un 1 papildus Laimes rata griezienu.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu bonusu.
2. Maksa ir atkarīga no likmes apmēra.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazemināt monētas vērtību, lietojiet **“Stake”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin”.**



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

3. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

    - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

    - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums)**.** Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.

    - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance viena grieziena laikā.

    - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

2. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

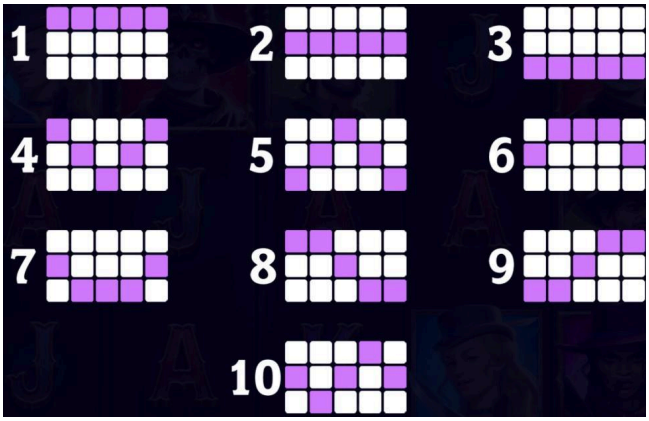
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
  Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.
Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.