

6^e année – Structures et mécanismes
Observations anecdotiques

Nom de l'élève : _____

Question de l'enseignante ou de l'enseignant	Commentaires de l'élève
Peux-tu me dire ce que tu sais au sujet de _____?	
Peux-tu montrer où tu as utilisé _____ dans ton code? Comment est-ce que ça fonctionne?	
Peux-tu me dire ce que fait cette section de ton code?	
Il semble que cette section du code ne fonctionne pas comme tu le souhaites. As-tu une idée pourquoi? Comment pourrais-tu la corriger?	
Selon toi, que se passerait-il si tu changeais _____?	
Peux-tu me parler d'une situation où ton code ne fonctionnait pas comme tu le souhaitais? Qu'as-tu fait pour le corriger?	
Quelles sont quelques erreurs que tu as faites pendant la création de ton projet? Que ferais-tu différemment la prochaine fois?	

Partage d'autres commentaires, des liens ou des réflexions sur la façon dont tu as écrit du code pour créer un jeu-questionnaire qui démontre l'incidence de l'avion sur l'environnement et les façons de réduire ses effets négatifs.

--