

## Список претендентов на номинации:

### **1. Лучшая реализация сюжета игры:**

- "Ложа Мертвой Линии" - Код Опасности

<http://linedeadmason.blogspot.com/>

- "Noir" - CodeBreakers

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773>

- "W" - Драйв

<http://www.driveteam.spb.ru/game6/w.pdf>

- "Игра ради игры" - CodeBreakers

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854>

- "Занимательная география" - No Limits

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" - От Заката до Рассвета

<http://totonfreeman.ru>

### **2. Лучший анонс:**

- "Ложа Мертвой Линии" - Код Опасности

<http://linedeadmason.blogspot.com/>

- "Noir" - CodeBreakers

<http://dead-line.spb.ru/forum/showthread.php?t=3931>

- "W" - Драйв

<http://dead-line.spb.ru/forum/showthread.php?t=4110>

- "Игра ради игры" - CodeBreakers

<http://dead-line.spb.ru/forum/showthread.php?t=4179>

- "Занимательная география" - No Limits

<http://dead-line.spb.ru/forum/showthread.php?t=4246>

- "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" - От Заката до Рассвета

<http://dead-line.spb.ru/forum/showthread.php?t=4293>

### **3. Лучший КО-1:**

- Музей "Лошадиная сила" (игра "Ложа Мёртвой Линии" от Кода Опасности)

<http://linedeadmason.blogspot.com/2011/02/i.html>

- Покерный клуб (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#4>

- W4. Водяная мельница (игра "W" от Драйва)

<http://www.driveteam.spb.ru/game6/w.pdf>

- КО1 ради КО1 (магнитная лента) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854#7>

- Австралия. Морской бой (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Утопленница (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

### **4. Лучший КО-3:**

- Встреча с Джонни (мост КАД через Охту) (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#2>

- W5. Водонапорная башня. (игра "W" от Драйва)

<http://www.driveteam.spb.ru/game6/w.pdf>

- КО1+ ради бонуса КО3+ (стена ЛЭМЗ) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854#6>

- Евразия-3. Кинотеатр Прометей (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Бонус в Громово (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

## 5. Лучший перфоманс:

- Похороны (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#4>

- Бонус поле №2 (Гопники) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854>

- Африка-1. Африканские танцы (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Тотонное (Понтонное) (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

## 6. Лучшее задание с Лисой:

- Водонапорка и лиса (загорающийся код при звонке телефона) (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#5>

- Африка-2. Охота на льва (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Лиса-зомби (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

## 7. Лучший бонус для КЦ:

- Сервер Zer01 (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#6>

- Бонус КЦ №2 (коды стран) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854>

- Бонус КЦ1 (Христиания, IDIOTI) (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

## 8. Лучший полевой бонус:

- Бонус поле №2 (Гопники) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854>

- Северная Америка-2. Недостроенная парковка на ул. Школьная (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Маяк (мол на Ладогe) (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

## 9. Лучшая шифровка задания:

- Водонапорка и лиса (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#5>

- Координаты ради координат (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854#5>

- Южная Америка-1. Башня Инков (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

## 10. Самый оригинальный способ взятия кода

- Похороны (код в бетонной плите) (игра "Noir" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=26773#4>

- W4. Водяная мельница (игра "W" от Драйва)

<http://www.driveteam.spb.ru/game6/w.pdf>

- КО2 ради КО2 (шахматы) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854#2>

- Евразия-1. Заповедная (загадка и лазеры) (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Флаг-бонус (курица) (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

## 11. Самый большой косяк:

- Куримиллов(а) (игра "Ложа Мёртвой Линии" от Кода Опасности)

<http://linedeadmason.blogspot.com/2011/02/v.html>

- Бег с тазиками (игра "W" от Драйва)

<http://www.driveteam.spb.ru/game6/w.pdf>

- Перфак ради перфака (уровень снят) (игра "Игра ради игры" от CodeBreakers)

<http://deadline.en.cx/GameScenario.aspx?gid=28854#4>

- 2-х часовая заглушка до брифинга (игра "Занимательная география" от No Limits)

<http://nolimitsteam.ru/geo-stat.pdf>

- Флаг-бонус (курица) (игра "Тотон Фримен - Любитель Зла: Возвращение" от команды От Заката до Рассвета)

<http://totonfreeman.ru>

-----

И не забываем проголосовать за лучшую игру сезона. Голосование происходит в индивидуальном порядке на форуме:

<http://dead-line.spb.ru/forum/showthread.php?t=4341>