

# OGRY UNMATCHED

GAMES

## REGULAMIN 4. MISTRZOSTW POLSKI – ELIMINACJE

### Część 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju jest wydawnictwo Ogrzy Games (dalej: organizator).
2. Fundatorem nagród w turnieju jest organizator.

### Część 2. Czas i miejsce

1. Turniej odbędzie się w **Łodzi** w dniu **31 sierpnia 2025**
2. Rundy eliminacyjne odbędą się **31 sierpnia** w godzinach 16.30 - 18.30
3. Rundy finałowe odbędą się **31 sierpnia** w godzinach 19.00 - 20.00.

### Część 3. Zasady turniejowe

1. Turniej podzielony jest na 2 części: rundy eliminacyjne i rundy finałowe.
2. Rundy eliminacyjne zostaną rozegrane systemem szwajcarskim.
3. Rundy finałowe zostaną rozegrane systemem pucharowym.
4. W turnieju można grać tylko postaciami, które ukazały się w języku polskim za sprawą wydawnictwa Ogrzy Games.
5. Podczas turnieju obowiązują zasady wydrukowane na kartach, z wyjątkiem errat, dostępnych w sklepie Ogrzy Games w dziale „Pliki do pobrania / Erraty” (<https://sklep.ogrygames.com/pl/i/Pliki-do-pobrania-Erraty/18>). Gracze zobowiązani są zapoznać się z Erratami.
6. Do turnieju dopuszczonych jest 34 bohaterów wydanych w wersji polskiej: Sindbad, Meduza, Król Artur, Alicja, Robin Hood, Wielka Stopa, Sherlock Holmes, Niewidzialny Człowiek, Dr Jekyll&Pan Hyde, Drakula, Czerwony Kapturek, Beowulf, Achilles, Krwawa Mary, Sun Wukong, Yennenga, Dżinn, Houdini, Dr Jill Trent, Annie Christmas, Nicola Tesla, Złoty Nietoperz, Oda Nobunaga, Tomoe Gozen, Szekspir, Tytania, Hamlet, Siostry Przeznaczeń, Geralt z Rivii, Ciri, Starożytny Leszy, Yennefer i Triss, Eredin oraz Filipa.
7. W turnieju można grać tylko zestawami z kartami w języku polskim.

### Część 3a. Rundy Eliminacyjne

1. Eliminacje składają się z 4 kolejnych rund rozgrywanych systemem szwajcarskim. W pierwszej rundzie pary zostają przydzielone losowo. W kolejnych rundach system dobierze uczestników w kolejne pary na podstawie osiągniętych wyników w poprzednich rundach.
2. Za zwycięstwo w pojedynku gracz otrzyma 1 punkt turniejowy, a za porażkę gracz nie otrzymuje punktów turniejowych.
3. Do rundy finałowej awansuje 4 graczy, którzy w rundzie eliminacyjnej zdobędą największą liczbę punktów. W przypadku remisu, finaliści zostaną wyłonieni na podstawie małych punktów, które otrzymuje się za potyczki z graczami będącymi wyżej w rankingu trwającego turnieju.

### Część 3b. Rundy finałowe

1. Finały składają się z 2 rund: półfinałów i finałów, rozgrywanych systemem pucharowym.

2. Pary finałowe zostaną przydzielone na podstawie wyników rundy eliminacyjnej.
3. Zwycięzcy półfinałów rozegrają wielki finał. Przegrani półfinałów rozegrają pojedynek o 3. miejsce.
4. Gracz, który zwycięży w finale, zyskuje prawo do uczestnictwa w wielkim finale, który odbędzie się 13.09.2025 r. w Katowicach podczas Planszówek w Spodku.

#### Część 4. Wybór postaci

1. Każdy gracz przygotowuje na turniej 7 postaci. Karty, figurki bohaterów oraz żetony pomocników gracz zabiera ze sobą na turniej. W wyjątkowych sytuacjach organizator może udostępnić graczowi karty oraz figurkę bohatera.
2. Przed rozpoczęciem turnieju każdy gracz zapisuje na kartach przygotowanych przez organizatora imiona bohaterów wybranych przez siebie na turniej. Kartki te powinny być jawne dla innych uczestników turnieju.
3. Podczas całego turnieju gracz będzie mógł rozegrać tylko jeden pojedynek każdą z wybranych postaci.
3. a) Yennefer i Triss traktowane są jako jedna postać. Po ujawnieniu bohaterów obu graczy, osoba, która będzie rozgrywać pojedynek Yennefer i Triss musi zdecydować która z nich będzie bohaterką.
4. Przed rozpoczęciem każdego pojedynku gracze w tajemnicy wpisują na kartkę dwa imiona bohaterów wyznaczonych do tego pojedynku oznaczając ich odpowiednio cyfrą 1 i 2. Gracze następnie równocześnie odsłaniają kartki. Jeżeli na pozycji 1 gracz ma wpisanych **różnych** bohaterów, rozgrywają pojedynek tymi bohaterami. Jeżeli na pozycji 1 gracz ma wpisanych **tych samych** bohaterów, w sposób losowy ustala się który z nich zagra bohaterem 1, a który bohaterem 2.
5. W przypadku rozgrywania pojedynku bohaterami oznaczonymi 1, wybór gracza, który rozpoczyna pojedynek ustalany jest losowo. Jeżeli któryś z graczy rozgrywa pojedynek bohaterem oznaczonym 2, to on rozpoczyna rozgrywkę.
6. Pojedynki rozgrywają się na losowych mapach, wyłożonych przez organizatora przed wyborem postaci.
7. Jeśli gracze dobiorą początkowe 5 kart na rękę, to muszą zdecydować czy chcą skorzystać z prawa do Mulligana. Mulligan polega na wtasowaniu dobranych wcześniej kart do talii i dobraniu nowych 5 kart na rękę. Każdy gracz może skorzystać tylko raz z prawa do Mulligana.
8. Każdy z graczy musi mieć zainstalowany zegar szachowy. Podczas pojedynku, każdy z graczy ma limit 25 minut. Po jego upływie, może wykonać tylko akcje Manewru, bez poruszania postacią. Jeśli na koniec rundy, w sytuacji gdy upłynęło 25 minut dla gracza, pozostanie na jego ręce ponad 7 kart, to odrzuca on karty, które dobrał podczas Manewru w przed chwilą rozegranej turze.

#### Część 5. Nagrody

1. Za udział w turnieju każdy z graczy otrzyma od organizatora akrylowych pomocników, kolekcjonerskie karty, piny i wiele więcej, a najlepszy z graczy awansuje do Mistrzostw Polski na Planszówkach w Spodku.

#### Część 6. Postanowienia końcowe

1. Organizator odpowiada za sprawne przeprowadzenie turnieju i jest decyzyjny w przypadku wszelkich sporów.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie i jest decyzyjny we wszystkich sprawach nieobjętych regulaminem.