

ToDo(할 일)

메뉴화면(시작버튼 등등)

메뉴로 돌아가는 아이콘

- 버튼 눌렀을 때 나타나는 창이 맛맞함 이미지 만들어서 적용 필요
- ~~크기 작음(항목 선택화면에서 버그 수정해야 크기 조절 가능)~~

전적

- 전적 2개씩 추가될 때가 있음
- 오각형 게이지를 이용하여 전적 표현하면 좋을듯

항목 선택 화면(5개의 항목과 오각형의 시작 버튼이 있는 화면)

- 시작버튼 누르는게 아니라 한번 더 눌러서 시작하는 기능 있으면 좋을 듯
- 시작버튼 눌렀을 때 누른 느낌나게 만들어야함
- ~~메뉴로 돌아가는 UI 활성화 되었을 때 항목과 시작버튼 작동안하게 해야함~~

항목 평가 화면(슬롯머신과 삼각이가 나오는 화면)

- 삼각이를 눌렀을때 상호작용이 되면 좋을듯
- UI(슬롯머신 및 항목아이콘)이 늦게 내려옴 수정 필요(fps가 달라도 동일하게 나오게 해야할듯)
- 8/8이 원지 물어봄
- 게임 랜덤 선정(너무 같은게 많이 나옴)
- 슬롯머신 스킵도 있었으면 하는듯

삼각매니저

- 효과음
 - 삼각이 성공, 실패 효과음 필요

튜토리얼

- 버튼이 게임에 방해되는 경우 위치 이동 필요
 - 카드게임, 편의점게임, 커피게임
- ~~현재 무조건 튜토리얼 나오는 방식에서 한번 튜토리얼 했다면 안나오게 하는 방식 도입 필요~~

미니게임

- 공통부분(밸런스 및 편의사항)
 - 게임 도중에 행동에 대한 피드백이 너무 없다 추가 필요(틀렸으면 틀렸는지 알려줘야할듯)
 - 성공실패 이펙트 잘 보이게 무언가 있었으면 함
 - 성공/대성공 기준 필요 함
- 치킨게임
 - ~~멀티터치가 필요~~
 - 쥐가 너무 빠르다
 - 같은 순발력 게임 대비 너무 어렵다

- 대포게임
 - 배가 알뜰다
- 총게임
 - 어렵다SBH
- 야채썰기게임
 - 파썰기겜 카운팅이 있었음 좋겠다고함, 파썰기겜 시작 타이밍 모르겠음
 - 파썰기겜 소리 잘 안들림
 - 파썰기겜 설명 변경 필요(두번 들려준다는 것을 알려할지도, 카운팅이 있으면 필요없을듯)
 - 파썰기겜 소리 잘 안들림+소리 듣고 하기보다 선 보고 누르는거 같음
- 요리게임
 - 요리게임 버그(똑같은 재료 여러 번 눌러 성공 됨) 사람들 다 찾아냄
- 카드게임
 - 두개 동시에 누르면 다른 카드가 터치가 안되는 버그
 - 카드게임 터치 속도 빠르면 좋겠다
- 산타게임
 - 산타 찾기 어려움
 - 경로 잘못 그린거 뒤로가기 있었으면 좋겠음
 - 튜토리얼과 본게임의 배경음 크기가 다름
- 복싱게임
 - 리듬겜 아니냐?
 - 정확하게 눌렀는지 피드백이 필요함 - 미미함
- 커피게임
 - 손잡이 위치가 애매함
- 낚시게임
- 편의점게임
 - 단순 산수라서 사고력 게임이라고 하기에는 애매함

게이지 이미지(각 항목, 오각형 게이지 포함)

- 리듬감 게이지
 - 음표가 차는 것이 아니라 악보 위의 게이지가 찼으면 함
(음표가 차는 것은 음표 사이의 간격이 넓어 알아보기 힘들)
- 순발력 게이지
 - 사람 이미지가 흰색 선 이미지보다 뒤라서 가려져야할 곳이 튀어나옴
- 효과음
 - 게이지 차오르는 소리
 - 각 항목에 맞는 특수 효과음(5, 10, 15 단계)

육각이 및 멘트(위치, 크기, 이미지, 멘트 내용 등등)

- 육각이 크기 작음
- 말풍선 및 글자 크기도 작음
- ~~현재 MeshText에서 UI로 변경하는게 좋을듯~~
- 말풍선 위치도 별로 좋지않음
- 육각이가 말하고 나서 멘트가 바로 넘어가지 않게 해야할듯
- 육각이가 말하고 나서 클릭하면 넘어가는걸 알수 있게 하는 시각적인 효과가 필요하다

그외

- 추가적인 콘텐츠 있는지 물어봄(점수나 포인트같은걸로 캐릭터 꾸미거나 하나요?)
- 전체 게임에 대한 설명이 필요하다(난이도 1~15까지 있다는거나, 평가가 어떤식으로 진행되는지)
- 게임 8번 한다니까 게임 8개있는줄 아는사람 많았음(1~3개있다고 계속 설명했다)
- 홈버튼 막기(가린다? 표시안한다?)(방해 됨!)<-화면에 표시되는게 아니라 기기에 붙어있는거라서 해결안될듯. 터치잘하세요!
- 도네이션 만들어서 게임 개발에 도움이 됩니다 하고 업데이트하기
- 게임 선택기능 있으면 좋을듯
- UI를 가운데로 모으면 좋음 - 사람 눈에 한계가 있음
- 전체적인 소리 밸런스 조절 필요
- 옵션으로 효과음과 배경음 조절 필요할듯
- 30fps, 60fps(유니티 모바일은 기본설정이 30fps)에 맞게 설정해줘야할듯