

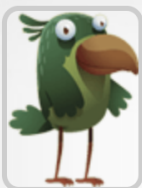
О проекте

Сервис является инвестиционной платформой, в которой у каждого участника есть возможность заработать деньги благодаря покупке игровых единиц.

Игровой единицей в проекте являются птицы. Игровой валютой, с помощью которой можно совершать покупку птиц является серебро. 100 серебра = 1 руб.

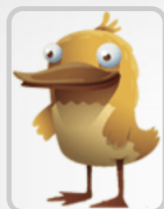
Правила инвестиций следующие. Игрок вносит депозит на определенную сумму, благодаря чему на его счету появляется серебро. За серебро он покупает птиц. Птицы откладывают яйца, которые в свою очередь можно обменять на серебро. Это серебро пользователь может вывести в виде настоящих денег, либо использовать для дальнейших покупок.

В проекте существует несколько видов птиц. У каждой из них своя стоимость и продуктивность. Под продуктивностью понимается количество яиц, которое откладывает птица за один час.



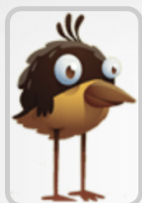
Зеленая

Производительность: 7 яиц в час
Стоимость: 100 серебра



Желтая

Производительность: 70 яиц в час
Стоимость: 1000 серебра



Коричневая

Производительность: 370 яиц в час
Стоимость: 5000 серебра
Куплено: 0

**Синяя**

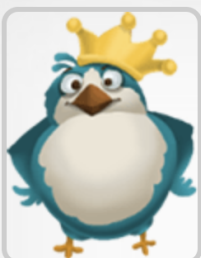
Производительность: 1920 яиц в час

Стоимость: 25000 серебра

**Красная**

Производительность: 9650 яиц в час

Стоимость: 100000 серебра

**KING BIRD**

Производительность: 125450 яиц в час

Стоимость: 1200000 серебра

Птицы откладывают яйца без остановки. Сбор яиц происходит без потерь и без ограничений по срокам. Яйца не пропадают и не теряются.

Яйца имеют разные цвета. Например, синяя птица носит синие яйца, а зеленая - зеленые.

Cash Points

Кроме основного баланса в виде серебра в системе также присутствует валюта под названием cash points. Cash points требуются для вывода средств. Игрок может вывести столько серебра, сколько на текущий момент у него на счету есть cash points. 1 cash point позволяет вывести 1 серебро.

Cash Points начисляются за:

- При пополнении баланса пользователем начисляются Cash Points в количестве 30% от суммы пополнения.
- Пополнение рефералом 1-го уровня, 30% идет в Cash Points
- Пополнение рефералом 2-го уровня, 10% идет в Cash Points
- Пополнение рефералом 3-го уровня, 5% идет в Cash Points
- При пополнении баланса любым участником 10% от суммы пополнения разделяется среди всех участников, которые были активны в течении 24х часов

Рефералы

Каждый игрок может по ссылке пригласить другого участника по специальной ссылке. Этот приглашенный участник будет являться рефералом для игрока, который его пригласил.

Пополнение рефералом 1-го уровня приносит участнику 30% серебра от суммы пополнения.

Баланс

У игрока есть 2 вида баланса:

1. Для покупок
2. Для вывода

Баланс для покупок невозможно вывести. Он предназначен только для покупок. Баланс для вывода можно вывести и можно обменять на серебро для покупок. При обмене серебра для вывода на серебро для покупок игрок получает 20% от этой суммы. Обмен в обратную сторону недоступен.

При пополнении баланса серебро пополняется только на баланс для покупок. 30% от суммы продажи яиц идет на баланс для вывода. Остальные 70% идут на баланс для покупок.

Акции

Сервис будет предоставлять пользователям акции связанные с пополнением баланса. Акции будут двух видов:

1. Бонусом идет какая-то птица или несколько птиц за пополнение определенной суммы.

Например:



2. Бонусом идет серебро.

Например: при пополнении свыше 500 руб. в подарок 1000 серебра.

3. Бонусом идет процент от пополнения

Например: при пополнении от 5000 руб. в подарок 40% от суммы.

Страницы

1. Регистрация пользователя
2. Авторизация пользователя
3. Восстановление пароля
4. Главная страница
5. Профиль
6. Обменник
7. Магазин птиц
8. Мои птицы
9. Склад яиц
10. Партнерская программа
11. Пополнение баланса
12. Заказ выплаты
13. О проекте
14. Помощь
15. Правила

Регистрация пользователя

Пользователь при регистрации должен указать свой email и пароль (дважды), а также согласиться с правилами.

Авторизация пользователя

Пользователь указывает свой email и пароль. Его кидает на главную страницу.

Восстановление пароля

Пользователь вводит email. На его email прилетает сообщение:

Для смены пароля перейдите по ссылке {ссылка}

Главная страница

На главной странице мы показываем акции.

Профиль

1. ID игрока
2. email игрока
3. Дата регистрации
4. Реферер
5. Блок для смены пароля

Обменник

Обменник

В обменном пункте Вы можете обменять серебро для вывода на серебро для покупок.
При обмене серебра Вы получаете **бонус +20%** на счет для покупок.

Обмен возможен только в одну сторону

Отдаете серебро для вывода:

ОБМЕНЯТЬ

Магазин птиц

Покупка птиц будет происходить без корзины. Человек просто указывает кол-во определенной птицы и нажимает кнопку “купить”.

Мои птицы

Здесь показываются купленные птицы пользователя и сколько яиц они снесли.

	
1 птиц снесли	31 яиц

	
4 птиц снесли	3 490 яиц

На этой странице находится кнопка “собрать яйца”. После нажатия на эту кнопку все яйца относятся на склад.

Склад яиц

На этой странице показываются все собранные яйца. Также на этой странице есть возможность продать эти яйца.

Вырученное с продажи серебро распределяется между двумя счетами (счет для покупок и счет для вывода) в пропорциях: 70% на счет для покупок и 30% на вывод.

Курс продажи любых яиц: 100 яиц = 1 серебра.

У вас на складе

 1 623 яиц	 16 232 яиц	 0 яиц	 1 335 743 яиц	 0 яиц
 0 яиц				

ПРОДАТЬ ВСЕ

Партнерская программа

На этой странице будет находиться реферальная ссылка и таблица с рефералами пользователя.

Ваша реферальная ссылка

<http://golden-birds.biz/?i=1721427> 

Ваши рефералы (1 шт.)

Дата регистрации	email	Ваш доход (серебра)
24.03.2020	dondondon2@gmail.com	3 000.00

Пополнение баланса

1. Плагин paykassma. Нужно будет внедрить сервис paykassma.
Документация к нему скоро будет готова
2. Список пополнений в виде таблицы.
3. Действующие акции

Заказ выплаты

Пользователь указывает номер своего номера PayTm и указывает сумму для вывода. Нажимает кнопку “вывести”.

В таблице мы показываем пользователю статусы его выводов:

1. В обработке
2. Выведено
3. Отменено

О проекте

Здесь мы рассказываем о проекте

Помощь

Раздел FAQ

Правила

Раздел правил

Это должно быть на каждой авторизованной странице

1. Баланс серебра для покупок
2. Баланс серебра для вывода
3. Кол-во участников
4. Кол-во новых участников за 24 часа
5. Выплачено всего
6. Резерв проекта
7. Сколько дней проекту

Админка

В сервисе должен быть аккаунт админа.

купленоДашборд

Кол-во зарегистрированных пользователей всего

Кол-во зарегистрированных пользователей сегодня

Кол-во зарегистрированных пользователей по рефералу всего

Список пользователей

Таблица пользователей.

email, дата регистрации, общая сумма депозитов

Просмотр профиля пользователя

email

Дата регистрации

Операции пользователя (пополнения)

Реферер пользователя (ссылка на аккаунт который привел его)

Рефералы пользователя (таблица игроков, которых он привел)

Кнопка “Забанить пользователя” (игрок после бана не сможет войти в аккаунт)

Выводы

Заявки на вывод игрокам в виде таблицы

Заявку можно подтвердить или отменить.

После подтверждения заявки она перемещается на статус “в процессе”. Этот статус автоматически меняется на “подтвержден” через 6 часов. Пользователь не должен видеть статус “в процессе”.

Настройка

В сервисе есть поле “Резерв проекта”. Здесь должна быть настройка этого значения.

Акции

Работа с акциями. Можно добавлять или удалять акцию.

При добавлении акции выбирается сумма и подарок. Подарком может быть серебро в виде бонуса в виде процентов от суммы пополнения, либо определенная птица(ы), либо определенная сумма серебра.

Внедрение keitaro

Сервис должен позволять веб-мастерам отслеживать действия каждого пользователя, которых они привели к нам. Для этого в таблице пользователя в базе данных заводится уникальное поле **click_id**.

```
click_id    unique_key varchar(32)
```

Это поле будет связующим звеном между пользователем и веб-мастером.

Сценарий

При переходе через ссылку веб-мастера, пользователь попадает на главную страницу сайта binany.com. В URL содержится GET параметр **click_id**.

Например: https://golden_bird.com/?click_id=uj34nqua1crppge3hfg

Этот параметр записывается в куки на **24 часа**.

Теперь, если этот пользователь в течении 24-х часов зарегистрируется в системе, то к нему будет прикреплено это значение **click_id** в базе данных.

При всех действиях: при регистрации, пополнении счета и выводе, мы должны будем посылать callback в следующем виде:

```
CALLBACK_URL?sub_id={click_id}&tid={tid}&sub_id_14={goal}&sub_id_15={email}&payout={payout}&currency={currency}&status={status}
```

где,

CALLBACK_URL – поле, которое должно настраиваться в админке системы,

- {click_id} - click_id пользователя, совершившего действие
- {tid} - уникальный id колбэка в системе.
- {goal} - цель действия
- {email} - email пользователя
- {payout} - сумма действия. При **goal=withdrawal** payout будет со знаком “-”
- {currency} - валюта
- {status} - статус

Параметр **goal** принимает следующие значения:

- **registration** - при регистрации пользователя
- **first_deposit** - при первом депозите
- **deposit** - при последующих депозитах
- **withdrawal** - при выводе

Параметр **status** принимает следующие значения:

- **lead** - при регистрации пользователя
- **rebill** - во всех остальных случаях

При успешном послании колбэка, мы должны получить ответ:

RESPONSE_STATUS: 200

RESPONSE_BODY: Success

Этапы работы

Вся разработка бэкэнд-части будет разделена на 6 частей.

1. Основание фундамента для работы:
 - a. поднятие репозитория;
 - b. настройка фреймворка для работы по API;
 - c. разработка структуры базы данных и написание миграций;
 - d. написание моделей к таблицам базы данных.
2. Работа с пользователем:
 - a. авторизация;
 - b. регистрация;
 - c. восстановление пароля;
 - d. смена пароля;
 - e. настройка email уведомлений;
 - f. профиль пользователя;
 - g. баланс пользователя (серебро для покупок, серебро для вывода, баланс cash points).
 - h. страницы помощь, о проекте, правила.
3. Работа с реферальной системой:
 - a. зачисление cash points и серебра по всем 3-м уровням реферала.
4. Работа с птицами и яйцами:
 - a. покупка птиц;
 - b. накопление яиц в зависимости от количества и типа птиц;
 - c. сбор и продажа яиц;
 - d. разработка функционала обменника.
5. Внедрение сторонних сервисов для работы сервиса
 - a. внедрение платежной системы paykassma;
 - b. внедрение keitaro;
 - c. работа с акциями;
 - d. вывод денег.
6. Админка
 - a. авторизация админа;
 - b. реализация всех страниц админки.