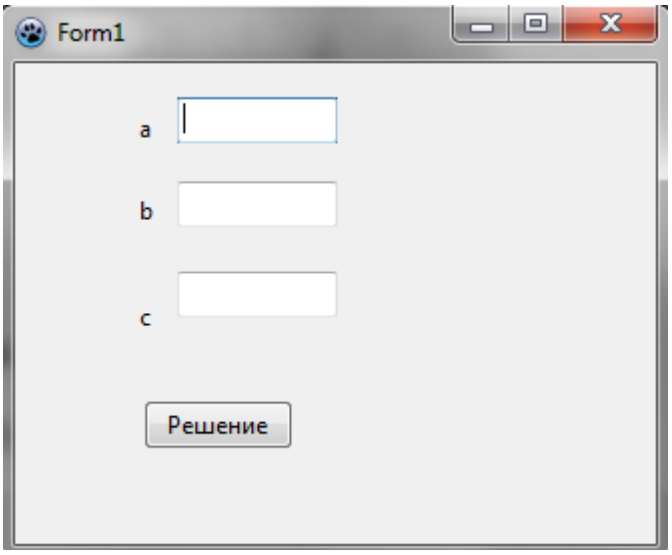
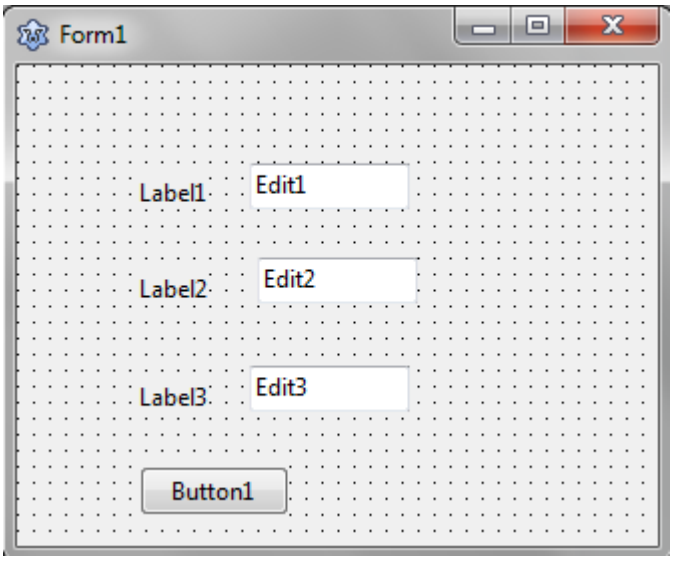
Инструкция к задаче 6.1.5

Создайте проект для вычисления значения выражения (2a+b)*(a+c). Окно программы должен выглядеть так, как показано на рисунке.



Ход выполнения:

1. Создайте приложение. Сохраните проект в папке Калькулятор.
2. Создайте Интерфейс по образцу.



3. Настройте свойства объектов в соответствии с таблицей.

Компонент	Свойство	Значение
Label1	Caption	a

Label2	Caption	b
Label3	Caption	c
Edit1	Text	Пусто
Edit2	Text	Пусто
Edit3	Text	Пусто
Button1	Caption	Решение

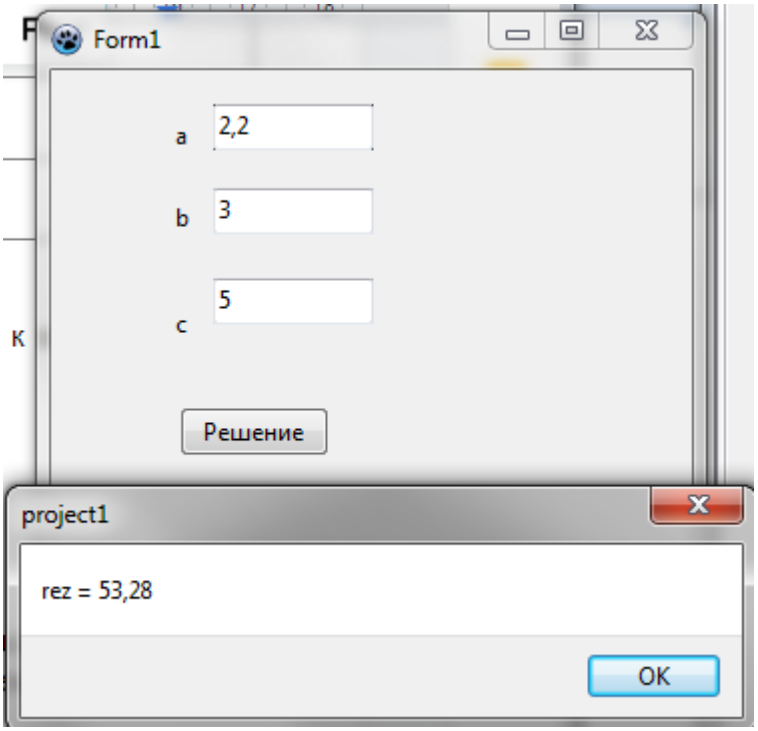
4. Написать процедуру обработки щелчка на кнопке Решение.
Для этого выполните двойной щелчок на кнопке Решение. Это приведет к созданию процедуры TForm1.Button1Click в разделе implementation:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  |
end;
```

Понятно, что создана процедура не содержит ни одной команды. Ваша задача - заполнить шаблон операторами. Все команды, указанные в процедуре между begin и end, будут выполнены при нажатии на кнопке Решить.

- Объявляем переменные, они будут действительного типа (real) и добавляем переменную под которой будет находиться результат решения (rez):
  var a,b,c,rez:real;
- Затем идут операции присваивания для переменных a,b,c:
  a:=StrToFloat(Edit1.Text);
  b:=StrToFloat(Edit2.Text);
  c:=StrToFloat(Edit3.Text);
- После этого ищем результат решения (обратите внимание, что для знака умножения надо использовать знак *):
  rez:=(2*a+b)*(a+c);
- Выведем полученный результат с помощью окна сообщения (ShowMessage):
  ShowMessage('rez = '+ FloatToStr(rez));

Сохранить проект в своей папке под именем “Задание 6.1.6”. Проверьте работу программы. Введите в поля любые числа (если это числа с плавающей точкой, то для отделения целой части используйте запятую), нажмите кнопку Решить. У вас должно появиться окно сообщения с результатом.


Form1
a
2,2
b
3
c
5
Решение
project1
rez = 53,28
OK