

Kartupeļu svētki 2024 Alojā

Aktivitāšu nolikums

1. Mērķis:
 - 1.1. Popularizēt netradicionālas aktivitātes;
 - 1.2. Izcelt kartupeli kā sporta inventāru
 - 1.3. Iesaistīt sporta aktivitātēs Alojā pagasta un apvienības iedzīvotājus.
2. Laiks un vieta:
 - 2.1. Aktivitātes notiks 2024. gada 21. septembrī no plkst. 10.00 Saules laukumā Rīgas ielā, Alojā, Limbažu novadā. Individuālās aktivitātes notiks līdz plkst. 12.30, ģimeņu stafete notiks laika posmā no 12.30 līdz 13.00.
3. Apbalvošana:
 - 3.1. Dalībnieki ar labākajiem rezultātiem tiks apbalvoti plkst. 13.30 Saules laukumā Alojā, uz galvenās skatuves.
4. Pasākuma vadība:
 - 4.1. Pasākumu organizē Alojā kultūras nams, sacensības organizē sporta pasākumu organizatore Paula Marta Kalniņa (paula.marta.kalnina@limbazunovads.lv)
5. Tiesneši:
 - 5.1. Brīvprātīgie
6. Dalībnieki:
 - 6.1. Aktivitātēs var piedalīties visi interesenti atkarībā no aktivitātes uzstādījumiem - dalībnieku skaita
 - 6.2. Stafetē vismaz vienam dalībniekam ir jābūt vismaz 16 gadus vecam
7. Pasākuma atbalstītāji/finansētāji:
 - 7.1. Alojā kultūras nams;
 - 7.2. SIA "Tēraudiņi";
 - 7.3. SIA "Aloja Starkelsen".
8. **Aktivitātes:**
 - 8.1. Acumērs
 - 8.1.1. Dalībnieks tiek pierēģistrēts (Vārds, uzvārds), tad dalībniekam tiek izsniegta lapiņa, uz kuras ir masas lielums SI sistēmas garamos. Lapiņas norādītā masa tiek reģistrēta reģistrācijas lapā. Dalībniekam uz šķīvja ir jānovieto tik kartupeļi vai to gabaliņi, cik dalībnieka prāt to kopējā masa

būs vistuvāk kartiņā norādītajai masai. Dalībnieks tad informē tiesnesi par pabeigtu uzdevumu. Tiesnesis kartupeļus pārvieto uz svariem un to rādījumu reģistrē reģistrācijas lapā.

8.1.2. Uzvar dalībnieks, kam būs visprecīzākais mērījums- mazākā starpība starp lapiņas masu un svaru norādīto.

8.1.3. Aktivitāte netiek dalīta vecuma grupās.

8.2. Stabīlais kartupelis

8.2.1. Dalībnieks tiek pierēģistrēts (Vārds, uzvārds, dalībnieka grupa).

Stafetes stila aktivitāte, kurā ar uz galvas nobalansētu kartupeli startā jāpaņem rokās bumba, pārkāpjot pāri šķēršļiem tā jāaiznes līdz gala konusam, tad tā jāsamaina pret citu bumbu un jāatnes atpakaļ uz startu. Kartupelim jābūt uz galvas visu laiku, ja tas nokrīt, tas ir jānovieto atpakaļ uz galvas. Hronometrs tiek startēts tiklīdz dalībnieks šķērso startu un tiek apturēts tad, kad tiek šķērsots finišs.

8.2.2. Uzvar tas, kas to izdarīs visātrāk.

8.2.3. Aktivitāte tiek dalīta vecuma grupās:

8.2.3.1. Dalībnieki līdz 10 g.v.

8.2.3.2. Dalībnieki no 10 g.v

8.3. Kartupeļu Jumis.

8.3.1. Dalībnieki tiek pierēģistrēti (Vārds, uzvārds, dalībnieka grupa). Grupu nosaka pēc jaunākā dalībnieka (piemēram situācijās vecāks-bērns) Pāru aktivitāte, kur starp starp plaukstām turot kartupeli, katram dalībniekam jāizdara 5 kartupeļu metieni. Viens to darīs ar labo roku, otra ar kreiso. Mērķi ir izvietot taisnā līnijā uz priekšu, katram mērķim ir piešķirts punktu skaits. Punkti tiek skaitīti pēc visu metienu izdarīšanas, izlekušie netiek skaitīti, ieripojušie tiek skaitīti.

8.3.2. Uzvar pāris, kam ir vislielākais punktu skaits.

8.3.3. Aktivitāte tiek dalīta vecuma grupās:

8.3.3.1. Dalībnieki līdz 10 g.v.

8.3.3.2. Dalībnieki no 10 g.v

8.4. Senais Kartupelis

8.4.1. Dalībnieks tiek pierēģistrēts (Vārds, uzvārds), tad dalībniekam tiek piešķirti 5 kartupeļi, kuri jāiemet 5 mērķos no 10. Mērķi ir marķēti ar latviešu senvārdiem, no kuriem 5 ir kartupeļu senvārdi. Dalībnieks no atzīmes met savus piecus kartupeļus tik ilgi, līdz visos kartupeļu senvārdu mērķos ir pa kartupelim. Distances nav lielas, līdz 2 metriem.

8.4.2. Uzvar dalībnieks, kas to izdarīs visātrāk.

8.4.3. Aktivitāte netiek dalīta vecuma grupās.

8.5. Ražas diena

8.5.1. Dalībnieks tiek pierēģistrēts (Vārds, uzvārds, dalībnieka grupa). Spēles laukums sastāv no diviem spaiņiem, katram iekšā ir pa kartupelim. Viens spainis ir pilns ar smiltīm/melnzemi/zemi. Dalībniekam tiek iedota maza lāpstiņa, ar kuru zeme no viena spaiņa tiek pārrakta otrā, tādejādi simulējot kartupeļa aprakšanu un izrakšanu. Laiks tiek apturēts tiklīdz no zemes spaiņa ir izcelts kartupelis.

8.5.2. Uzvar dalībnieks, kas to izdarīs visātrāk.

8.5.3. Aktivitāte tiek dalīta vecuma grupās:

8.5.3.1. Dalībnieki līdz 10 g.v.

8.5.3.2. Dalībnieki no 10 g.v

8.6. Izjukušais kartupelis

8.6.1. Dalībnieks tiek pierēģistrēts (Vārds, uzvārds, dalībnieka grupa).

Dalībniekam tiek piešķirts ziplock maisiņš ar **vienu** iepriekš sagrieztu kartupeli un mazie zobu bakstāmie. Dalībnieka uzdevums ir ar zobu bakstāmajiem kociņiem saspraust atpakaļ apaļu kartupeli. Vienu kartupeli var izmantot līdz 3 reizēm.

8.6.2. Uzvar dalībnieks, kas to izdarīs visātrāk.

8.6.3. Aktivitāte tiek dalīta vecuma grupās:

8.6.3.1. Dalībnieki līdz 10 g.v.

8.6.3.2. Dalībnieki no 10 g.v

8.7. Garā miza

8.7.1. Dalībnieks tiek pierēģistrēts (Vārds, uzvārds, dalībnieka grupa),

dalībniekam tiek iedota kartupeļu mizošanas ierīce un kartupelis.

Dalībnieks nomizo kartupeļa mizu un **pats** savu vienu mizu novieto uz mērīšanu. Viena miza ir tāda, kurai nav pārtraukumi. Tiesnesis mizu nomēra un rezultātu reģistrē, tad tā tiek novākta no mērīšanas vietas.

8.7.2. Uzvar dalībnieks, kura miza ir visgarākā.

8.7.3. Aktivitāte netiek dalīta vecuma grupās:

8.8. Kartupeļu talka- ģimenes stafete

8.8.1. Dalībnieki tiek pierēģistrēti (Vārdi, uzvārdi, komandas nosaukums).

8.8.2. Vismaz vienam komandas dalībniekam ir jābūt vismaz 16 gadus vecam. Ja Tiesnesim rodas aizdomas par šī noteikuma neizpildīšanos, dalībniekam jāpierāda vecuma atbilstība.

8.8.3. Stafete sākas ar kartupeļu maisu nešanu noteiktu distanci.

8.8.4. Kad visi maisi ir aiznesti, otrais dalībnieks salasa izbērtus kartupeļus un sašķiro tos pēc izmēra. Tiesnesis uzmana, lai tiktu šķirots kvalitatīvi.

8.8.5. Kad visi kartupeļi no kopējā groza ir sašķiroti, tad trešajam

dalībniekam jāiztukšo kartupeļu maiss un jāpiepilda tas atpakaļ.

8.8.6. Kad kartupeļi ir atpakaļ maisā, pirmais dalībnieks atnes atpakaļ visus maisus uz stafetes sākuma punktu.

8.8.7. Uzvar komanda, kas stafeti izpilda visātrāk.

9. Aktivitāšu noteikumi:

9.1. Noteikumus izskaidros katras aktivitātes atbildīgais tiesnesis.

9.2. Noteikumi ir atbilstoši šai nolikumā aprakstītajiem noteikumiem

10. Pieteikšanās:

10.1. Interesenti aktivitātēm piesakās reģistrācijas laikā, tieši pirms savas kārtas aktivitāšu veikšanai pie aktivitātes tiesneša.

10.2. Reģistrējoties jānorāda vārds, uzvārds un vecums/ vecuma grupa:

10.2.1.1. Dalībnieki līdz 10 g.v.

10.2.1.2. Dalībnieki no 10 g.v

11. Īpašie noteikumi:

11.1. Pamatojoties uz Vispārīgās datu aizsardzības regulas 6.panta 1.punkta a) apakšpunktu apmeklējot pasākumu dalībnieks piekrīt savu personas datu apstrādei, t.sk. aktivitāšu laikā uzņemto fotogrāfiju un videomateriālu izmantošanai sacensību organizatoru vajadzībām.

11.2. Katrs pasākuma apmeklētājs, apmeklējot pasākumu apliecina, ka uzņemas pilnu atbildību par savu veselības stāvokli.

11.3. Apmeklētāju un citu pasākuma norisē iesaistīto personu pienākums ir ievērot pasākuma organizatoru norādījumus, vispārīgos sabiedriskās kārtības, drošības noteikumus un spēkā esošos normatīvos aktus.

11.4. Par nepilngadīgu dalībnieku veselību ir atbildīgi vecāki (personas, kas īsteno aizgādniecības tiesības).