Cours : ICS4C/4U
Année scolaire : 2024-2025
Enseignant : Patrick Pichette, Benoit Trottier

ICS4C/4U - Programmation informatique			
Titre de l'unité	**Notions / Contenus**	**Tâches sommatives et pondération**	**Durée**
Révision de concepts	Révision des concepts en lien avec la programmation	- P2 - Tutoriel Roll a Ball - P3 - Présentation d'un concept	Septembre
Gestion d'un projet	Planification Échéanciers Hiérarchiser	- P2 - Plan du projet avec échéanciers	Septembre à octobre
Rapport de progression	Planification Rapport de progression Gestion du temps	- P3 - Présentation de la progression - P2 - Rapport hebdomadaire - P3 - Game Jam	Octobre à décembre
Conception modulaire d'un logiciel	Application de la conception modulaire d'un logiciel Analyse algorithmique	- P3 - Défi dé - P5 - Projet final et rapport	Novembre à janvier
Évaluation finale (examen 30 %) : - **Projet final** - **Rapport** - **Vidéo: Démo + explications des concepts utilisés + retour sur la planification**			**Décembre à janvier**

*** L'ordre et la durée des unités peuvent varier en fonction de la disponibilité des ressources et/ou des besoins des élèves.**