

**Орієнтовне календарне планування до підручника
«Інформатика» для 4 класу закладів загальної середньої освіти
(автори Т. Воронцова, В. Пономаренко, Л. Пономаренко, О. Хомич, І. Лаврентьєва)
за типовою освітньою програмою, розробленою під керівництвом Шияна Р. Б.**

1 година на тиждень

Повне навчально-методичне забезпечення до цього календарного плану буде доступним для некомерційного використання за посиланням

<http://autta.org.ua/ua/resources/Informatyka/>

**Орієнтовне календарне планування
з інформатичної освітньої галузі на рік**

Тема	Сторінки у підручнику	Сторінки у зошиті з інформатики	Дата
Вступ. Предмет «інформатика»			
Вступ. Предмет «інформатика»	6-12	3-6	
Розділ 1. Світ інформації			
Тема 1. Види інформації	14-20	7-10	
Тема 2. Інформаційні процеси	21-28	11-13	
Тема 3. Добросесність і авторське право	29-34	14-15	
Розділ 2. Людина і комп'ютер			
Тема 4. Історія комп'ютерів	36-41	16-17	
Тема 5. Розумні пристрої і роботи	42-46	18-20	
Тема 6. Комп'ютерні програми	47-52	21-22	
Тема 7. Операції з даними	53-58	23-24	
Розділ 3. Мережа інтернет			
Тема 8. Пошук інформації в інтернеті (урок 1)	60-63	25	
Пошук інформації в інтернеті (урок 2)	64-65	26	
Тема 9. Безпека і взаємодія в інтернеті (урок 1)	66-69		
Безпека і взаємодія в інтернеті (урок 2)	70-71	27-28	
Тема 10. Навчальні онлайн-ресурси (урок 1)	72-76		
Навчальні онлайн-ресурси (урок 2)	77-79	29-30	
Розділ 4. Текстові редактори			
Тема 11. Електронні документи і тексти	81-86	31-32	
Тема 12. Створення і редагування текстів	87-93	33-34	
Тема 13. Робота з таблицями та зображеннями	94-98	35-37	
Розділ 5. Графічні редактори			

Тема 14. Редактор Paint.net	100-105	38-39	
Тема 15. Створення графічних моделей (урок 1)	106-108		
Створення графічних моделей (урок 2)	109	40-41	
Розділ 6. Мультимедійні презентації і моделі			
Тема 16. Створення презентацій	111-117	42-44	
Тема 17. Створюємо презентацію	118-123	45-46	
Тема 18. Мультимедійні моделі в PowerPoint (урок 1)	124-127		
Мультимедійні моделі в PowerPoint (урок 2)	128	47	
Розділ 7. Об'єкти, множини і логічні операції			
Тема 19. Об'єкти і множини	130-134	48-49	
Тема 20. Логічні операції і закономірності	135-140	50-51	
Розділ 8. Алгоритми і програмування			
Тема 21. Види алгоритмів	142-149	52-53	
Тема 22. Середовище і мови програмування	150-156	54	
Тема 23. Програмування лінійних алгоритмів	157-161	55-56	
Тема 24. Програмування циклічних алгоритмів	162-166	57-58	
Тема 25. Програмування блоками функцій	167-172	59-60	
Розділ 9. Виконуємо проекти			
Тема 26. Алгоритм виконання проекту	174-179	61-62	
Тема 27. Обираємо тему і виконуємо проект (3 години)	180-185		