ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ДНЯ ЗДОРОВЬЯ «ПЕРВЫЙ СТАРТ»

среди учащихся 1-11 классов

Цель:

укреплять здоровье детей, формировать представление о здоровом образе жизни человека, воспитывать желание быть здоровым, выполнять простые правила бережного отношения к своему здоровью.

Задачи:

- развивать психофизические качества в разнообразных формах двигательной деятельности;
- совершенствовать двигательные умения и навыки детей;
- прививать любовь к спорту, желание заниматься спортом;
- развивать у детей интерес к знаниям о своем организме, желание заботиться о своем здоровье.

Участники: учащиеся 1-11 классов

Оборудование: набор различных мячей (футбольный, баскетбольный, теннисный, волейбольный, мячи для эстафет по количеству детей, 4 мяча для фитбола, фишки, 4 корзины для мячей)

Место проведения: стадион школы

ПРОГРАММА ДНЯ ЗДОРОВЬЯ

1. Спортивные соревнования «ВЕСЕЛЫЙ СТАДИОН» для учащихся 1-2 классов

Ведущий: Здравствуйте, ребята! Сегодня у нас с вами необычный праздник.

Вот, отгадайте загадку:

Поле выкошено гладко,

Ровненькое, как тетрадка.

Только кто ж это поймет

Странно все, наоборот

У обоих у ворот

Нет совсем-совсем забора

Но зато спортсмены скоро

Выйдут в поле все гулять,

Мяч веселый погонять.

Зрители со всех сторон

Что за поле...

Ответы детей: Стадион

Ведущий: Правильно, ребята! Это стадион. И сегодня у нас с вами День здоровья Веселый стадион.

<u>Звучит гимн РБ, поднятие флага РБ.</u>

Внимание! Внимание!

Начинаем соревнования!

Дети делятся на четыре команды и выполняют задания по станциям.

Станции:

- 1. Станция «Попрыгунчики»
- 2. Станция «Силачи»
- 3. Станция «Ловкачи»
- 4. Станция «Эрудиты»
- 5. Станция «Самые быстрые»

2. Эстафеты «ВСЕХ ВЫЗЫВАЕТ СПОРТЛАНДИЯ» для учащихся 3-4 классов

Эстафеты:

- 1. «Бег с мячом»
- 2. «Передай мяч»
- 3. «Отгадай загадку»
- 4. «Мяч в корзину»
- 5. «Попрыгунчики»
- 6. «Пингвины»
- 7. «Ручеек»
- 8. «Футболисты»
- 9. «Самый меткий»
- 10. «Капитаны»

Подведение итогов соревнований.

Ведущий: Молодцы, ребята! Мне с вами так весело было, но к сожалению мне уже пора идти. И в конце я приготовил для вас сюрприз — сладкие чупа-чупсы. Они такие же как мячики круглые.

Раздает чупа-чупсы и уходит.

Ведущий: Ребята, а наш День здоровья заканчивается.

3. Полоса препятствий для учащихся 5-8 классов

- 1. Бег с барьерами
- 2. БУМ (лазание на животе)
- 3. Паутинка
- 4. Лабиринт
- 5. Рукоход
- 6. Болото
- 7. БУМ (проход при помощи)
- 8. Метание
- 9. Финиш

4. Положение турниров по волейболу среди учащихся 9-11 классов

Участники соревнований

В соревнованиях принимают участие сборные команды учащихся 4-6-х классов.

Состав команды - 6 мальчиков и 6 девочек или смешанные.

Все участники должны иметь: единую спортивную форму; иметь отличительный знак; название команды, девиз.

Программа соревнований

- 1. Парад участников» (участвуют все команды).
- 2. Начало игры (участвует вся команда).
- 4. Подведение итогов, награждение» (участвует вся команда).

(Описание правил игры в пионербол прилагается)

Порядок определения победителей.

В игре места определяются по очкам.

Команда победительница определяется по наибольшему количеству побед. В случае равенства побед, лучшее место присуждается команде, имеющей наибольшее количество очков по играм.

Награждение победителей.

Команды награждаются грамотами ГУО «Средняя школа №7 г. Калинковичи»

5. Положение турниров по футболу среди учащихся 9-11 классов <u>Условия розыгрыша</u>.

Соревнования проводятся по круговой системе в один круг розыгрыша. Дисциплинированные нарушения игроков наказываются предупреждениями и удалениями во время игры. Игрок, который будет удален в матче, автоматически пропускает следующую игру.

Участники соревнований.

В соревнованиях берут участие все желающие обучающиеся, имеющие достаточную подготовку в этом виде спорта и допущенные по состоянию здоровья. Команды распределяются по возрастному принципу на 3 группы:

- 1 группа 4-6 классы
- 2 группа 7-8 классы
- 3 группа 9-11 классы

Количество игроков во время игры — 5 игроков вместе с вратарем (3 игрока вместе с вратарем в спортзале). Количество запасных игроков и замен во время игры неограниченны. Форма и обувь игроков должны быть спортивными, запрещается обувать бутсы.

Порядок и условия определения победителей.

Победа в соревнованиях присуждается команде, которая набрала наибольшее количество очков. За победу команда получает 3 очка, за ничью — 1 очко, за поражение очки команде не засчитается. В случае неявки команды на игру, ей присуждается поражение со счетом 0:3. Если две или более команд набрали одинаковое количество очков, победитель определяется по следующим признакам:

- по наилучшей разнице забитых и пропущенных мячей;
- по наибольшему количеству забитых мячей;
- по результатам игр между этими командами победителями;
- какая команда имеет наименьшее количество дисциплинарных взысканий.
 В случае невозможности определить победителя по этим признакам, назначается дополнительная игра.

Награждение команды и участников.

Грамотой за первое место и переходящим кубком награждается команда — победитель, грамотами награждаются команды, занявшее второе и третье место.

ПРОТОКОЛ ПРОВЕДЕНИЯ ДНЯ ЗДОРОВЬЯ «ПЕРВЫЙ СТАРТ» среди 3-4 классов эстафеты с мячом «Веселый СТАДИОН»

№	Название эстафеты	Команда	Команда	Команда	Команда
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
	Итого очков				
	Место				

1 место				
2 место				
3 место				
4 место				
	Судья со	ревнований	í	

Секретарь

ПРОТОКОЛ

проведения Дня здоровья «Первый старт» среди учащихся ____ классов по ____

Дата				Место _			Судья_		
	Юноши								
№	Команда	1	2	3	4	5	6	Кол. очков	Место
1									
2									
3									
4									
5									
6									

Девушки

№	Команда	1	2	3	4	5	6	Кол. очков	Место
1									
2									
3									
4									

5					
_					
6					

 1 место
 класс

 2 место
 класс

 3 место
 класс

 Судья
 Секретарь

ПРОТОКОЛ проведения ПОЛОСЫ ПРЕПЯТСТВИЙ

среди учащихся _____ классов

№	Фамилия, имя	кла	время	1	2	время	место
п/п	участника	cc	старта			финиша	
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							
8.							
9.							
10.							
11.							
12.							
13.							
14.							
15.							
16.							
17.							
18.							
19.							
20.							
21.							
22.							
23.							

24.			
25.			
26.			
27.			
28.			
29.			
30.			
31.			
32.			
33.			
34.			
35.			
36.			
37.			