

PRÁCTICA 3. CONSTELACIÓN MULTIMODAL

Los Guardianes de la Palabra

Didáctica de la Lectura y Escritura. 4DLE24

Curso 2024-2025

Grupo 1

Sara Cano Carmona

Nerea Fenoll Mas

Sara Macias Pérez

Helena Nieto Calatayud

Ainara Rubio Berna

Miguel Ángel Sánchez Rodríguez

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	2
2. CONSTELACIÓN	2
3. MATERIAL COMPLEMENTARIO	3
4. RELATO LITERARIO	3
5. EXPLICACIÓN DE LAS REFERENCIAS PRESENTES EN EL RELATO	3
6. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	7
Anexo I	11

1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto desarrolla una constelación narrativa basada en *Las tres mellizas*, personajes emblemáticos de la televisión infantil española. A través de su interacción con diversas obras literarias y culturales, creamos un relato en el que universos aparentemente dispares convergen, generando conexiones inesperadas. La historia, además de entretener, ofrece una reflexión sobre temas universales como la cooperación y el entendimiento, destacando su importancia en un contexto global cada vez más complejo.

Entre las referencias más destacadas se encuentran *Los tres mosqueteros* de Alexandre Dumas, cuyo espíritu de amistad y lealtad inspira la dinámica entre las mellizas; *Sailor Moon*, que introduce elementos mágicos y de justicia intergaláctica en la trama; y *Harry Potter*, cuyos hechizos aportan un toque caótico al desarrollo de la historia. Para complementar el proyecto, contamos con una presentación visual que explica las relaciones entre las referencias y un tráiler diseñado para captar la atención del público, integrando las múltiples capas de esta constelación narrativa.

2. CONSTELACIÓN

Los personajes principales de nuestra constelación son las tres mellizas, figuras muy conocidas de la televisión infantil en España. Todas sus aventuras comienzan con su inmersión en diferentes cuentos clásicos de la literatura infantil. A partir de ellas, hemos interrelacionado múltiples obras, siguiendo diferentes criterios gracias a las relaciones intertextuales, lo que ha dado lugar a la siguiente [constelación](https://constelacionesmultimodales4dle24.blogspot.com/2024/10/aconstelacion-10lastresmellizas-irovira.html). El enlace a la entrada del blog es este: <https://constelacionesmultimodales4dle24.blogspot.com/2024/10/aconstelacion-10lastresmellizas-irovira.html>



3. MATERIAL COMPLEMENTARIO

Además de la constelación, utilizaremos una [presentación](#) para explicar la información de manera visual. También contamos con un [tráiler](#) de la constelación, que en un aula serviría para presentar la actividad; sin embargo, en el contexto de la presentación, lo mostraremos más adelante debido a la necesidad de explicar previamente los elementos que lo componen. El enlace a la entrada del blog en la que se muestra el vídeo es el siguiente: <https://constelacionesmultimodales4dle24.blogspot.com/2024/10/dvideo-10lastresmellizas-ir ovira.html>

4. RELATO LITERARIO

Hemos creado un [breve relato](#), a partir de la constelación formada por relaciones intertextuales, inspirado en los clásicos episodios de *Las tres mellizas*. En la historia, interactúan varios elementos de la constelación y concluye con una enseñanza muy relevante en el contexto mundial actual. El enlace a la entrada del blog es el siguiente: <https://constelacionesmultimodales4dle24.blogspot.com/2024/10/crelato-10lastresmellizas-ir ovira.html>

5. EXPLICACIÓN DE LAS REFERENCIAS PRESENTES EN EL RELATO

Los Tres Mosqueteros

- Referencia: La referencia se ve en el momento en el que Ana, Teresa y Helena (*Las tres mellizas*) discuten sobre quién será Athos, Aramis y Porthos, quienes son personajes principales en la novela clásica *Los Tres Mosqueteros* de Alexandre Dumas. Estos personajes representan ideales como el valor, la amistad y la lealtad.
- Uso en la historia: El conflicto entre las mellizas surge porque quieren ser los mismos personajes, lo que es un símbolo de la rivalidad entre hermanas.

La Bruja Aburrida

- Referencia: La Bruja Aburrida es un personaje que aparece en los cuentos de *Las Tres Mellizas* (una serie animada y de libros infantiles). Su función es castigar a las

mellizas cuando se comportan mal, enviándolas a cuentos o historias donde deben aprender lecciones, en este caso los envía al relato de las constelaciones.

- Uso en la historia: La bruja aparece para castigar a las mellizas y, en este caso, las manda a una serie de mundos donde deben resolver conflictos para aprender una lección sobre la importancia de dialogar.

Sailor Moon

- Referencia: *Sailor Moon* es una serie de anime y manga donde una joven llamada Usagi Tsukino se transforma en Sailor Moon para luchar contra las fuerzas del mal. En la historia, hay muchos personajes mágicos y poderes relacionados con el universo y la justicia.
- Uso en la historia: Las mellizas son transportadas al mundo de *Sailor Moon*, lleno de hechizos y batallas intergalácticas. Este mundo sirve de escenario para las confrontaciones y hechizos mágicos.

Hechizos de *Harry Potter*

- Referencia: Los hechizos de la saga de *Harry Potter* (creada por J.K. Rowling) son un aspecto icónico de su universo mágico. Hechizos como "Expelliarmus" o "Wingardium Leviosa" son usados para desarmar o mover objetos.
- Uso en la historia: En el mundo de *Sailor Moon*, aparecen también conjuros al estilo de *Harry Potter*, lo que añade un toque de magia y caos a la trama.

Kika Superbruja

- Referencia: *Kika Superbruja* es un personaje de una serie de libros infantiles creada por Knister. Kika es una niña que descubre un libro de hechizos que le permite hacer magia, y tiene muchas aventuras.
- Uso en la historia: Kika aparece volando en el caos del mundo mágico, sumándose a la lista de personajes de otros universos que aparecen en la historia.

Doraemon

- Referencia: Doraemon es un personaje de una serie de anime y manga. Es un gato robot del futuro que ayuda a un niño, Nobita, con aparatos que saca de su bolsillo mágico.
- Uso en la historia: Teresa conjura a Doraemon para que las ayude cuando están en peligro, y este personaje saca sus artilugios para intentar protegerlas.

Power Rangers

- Referencia: Los *Power Rangers* son superhéroes que luchan contra villanos intergalácticos. Tienen trajes de colores y cada uno puede controlar un robot gigante que se combinen con los otros.
- Uso en la historia: Los *Power Rangers* aparecen como los rivales de Doraemon en la historia, iniciando una batalla épica en este mundo caótico.

El lema del Team Rocket

- Referencia: El *Team Rocket* es un grupo de villanos recurrentes en el anime de Pokémon. Cada vez que aparecen, recitan su famoso lema: "¿Buscáis problemas? ¡Pues escuchad nuestro lema!".
- Uso en la historia: El lema del *Team Rocket* se invoca en medio de la batalla intergaláctica, aumentando el absurdo y la diversión en la situación.

Las Supernenas

- Referencia: *Las Supernenas* son tres niñas creadas accidentalmente por el *Profesor Utonio* con una mezcla de "azúcar, especias y muchas cosas bonitas". Cada una de ellas tiene superpoderes y lucha contra el crimen.
- Uso en la historia: Al final, la referencia a las Supernenas conecta con la moraleja de la historia. Las mellizas aprenden a ser un equipo unido, como las Supernenas, después de resolver el conflicto de manera pacífica.

"Podéis quemar nuestro territorio hasta los cimientos, pero ¿veis ese fuego? Se acerca... Y si nosotras ardemos, vosotros arderéis con nosotras."

- Referencia: Esta frase es una cita famosa de *Los Juegos del Hambre: Sinsajo*. Katniss Everdeen la usa para simbolizar la rebelión contra la opresión. Representa la resistencia y el costo de la guerra.
- Uso en la historia: Sailor Moon la menciona como advertencia hacia los Power Ranger al haber iniciado una guerra que envolverá a ambos bandos en el más absoluto caos.

Moraleja final

- Referencia: La moraleja principal es que las guerras son el resultado de la falta de comunicación y diálogo. Este es un tema recurrente en cuentos y fábulas, donde los conflictos se resuelven mediante la cooperación y el entendimiento mutuo.
- Uso en la historia: Las mellizas logran detener la guerra intergaláctica entre los personajes dialogando y ayudándolos a entender que la pelea no tenía sentido, lo que les permite volver a casa habiendo aprendido una valiosa lección.

6. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

1. Libros y publicaciones impresas:

Amazon. (s. f.). Kika Superbruja - Libros. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de

<https://www.amazon.es/kika-superbruja-Libros/s?k=kika+superbruja&rh=n%3A599364031>

Bruno Libros. (s. f.). Kika Superbruja y la magia del circo. Recuperado el 6 de octubre de 2024, de

<https://www.brunolibros.es/libro/personajes/kika-superbruja-y-la-magia-del-circo/>

Casa del Libro. (s. f.). Enciclopedia Pokémon: Colección Pokémon. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de

<https://www.casadellibro.com/libro-enciclopedia-pokemon-coleccion-pokemon/9788419169266/13260363>

Cuento popular catalán, Ruiz Abello, M., & Hernández Pérez-Muñoz, E. (s. f.). La Ratita Presumida: 3 (Troquelados clásicos). Amazon. Recuperado de

<https://www.amazon.es/dp/849101107X>

Disney, & Editorial Planeta S. A. (s. f.). Blancanieves y los siete enanitos. Tesoros de la animación (Disney. Tesoros de la animación). Amazon. Recuperado de

<https://www.amazon.es/dp/B00TF5CV0U>

Grimm, J., & Grimm, W. (s. f.). Blancanieves: y otros cuentos de los Grimm (Clásicos ilustrados de MinaLima). Amazon. Recuperado de

<https://www.amazon.es/dp/0062330532>

Hermanos Grimm, & Hosemann, T. (s. f.). Hansel y Gretel —cuento clásico de los Hermanos Grimm—: ilustraciones originales de Hosemann. Amazon.

Recuperado de <https://www.amazon.es/dp/B08QBMV1ZP>

Hermanos Grimm. (s. f.). Cenicienta —cuento original de los Grimm—: Clásico con ilustraciones de la época. Amazon. Recuperado de <https://www.amazon.es/dp/B09TWD93Z5>

Hermanos Grimm. (s. f.). Rapunzel —cuento original de los Hermanos Grimm—: Clásico ilustrado (Las trenzas de seda, Verdezuela). Amazon. Recuperado de <https://www.amazon.es/dp/B0919NSCXN>

Manresalibros. (s. f.). Los tres mosqueteros I (Colección grandes novelas de aventuras). Recuperado de <https://manresalibros.com/producto/los-tres-mosqueteros-i-coleccion-grandes-novelas-de-aventuras/>

The Pokémon Company. (2023). Atlas Pokémon: Colección Pokémon. Norma Editorial. <https://www.amazon.es/Atlas-Pok%C3%A9mon-Colecci%C3%B3n-Company/dp/8419650315>

Planeta de Libros. (s. f.). Juana de Arco. Recuperado el 9 de octubre de 2024, de <https://www.planetadelibros.com/libro-juana-de-arco/390751>

2. Mangas:

Amazon. (s. f.). Manga de Pokémon. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de <https://www.amazon.es/manga-pokemon/s?k=manga+de+pokemon>

Listado Manga. (s. f.). Colección Cardcaptor Sakura - Edición Deluxe. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de <https://www.listadomanga.es/coleccion.php?id=2516>

Norma Editorial. (s. f.). Cardcaptor Sakura 1. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de <https://www.normaeditorial.com/ficha/manga/clamp/cardcaptor-sakura/cardcaptor-sakura-1>

Norma Editorial. (s. f.). Sailor Moon 1. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de <https://www.normaeditorial.com/ficha/manga/sailor-moon/sailor-moon/sailor-moon-01>

3. Videos (YouTube):

AmvLuffy. (2020, 17 de mayo). Opening Pokémon (Japón) / めざせポケモンマスター (Spanish Sub) [Video]. YouTube. <https://youtu.be/qCym2ynDw-U>

Dockweiler, D. (2020, 3 de mayo). Bishojo Senshi Sailor Moon - Opening Theme [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=T8D8vEcZrqM>

MundoGameplays. (2020, 25 de junio). ¡TODOS LOS JUEGOS DE POKÉMON ORDENADOS DE MEJOR A PEOR! [Video]. YouTube. <https://youtu.be/dSUQXSXgvVw>

Rocketboy. (2021, 25 de abril). Pokemon - Opening 2 (Español Latino) [Video]. YouTube. <https://youtu.be/R3Y525VJ4ZI>

4. Wikis (Fandom):

Fandom. (s. f.). Hermione Granger. En Harry Potter Wiki. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de https://harrypotter.fandom.com/es/wiki/Hermione_Granger

Fandom. (s. f.). Lema del Team/Equipo Rocket. En Pokémon Wiki. Recuperado el 5 de octubre de 2024, de https://pokemon.fandom.com/es/wiki/Lema_del_Team/Equipo_Rocket

Fandom. (s. f.). Sailor Moon. En Sailor Moon Wiki. Recuperado el 7 de octubre de 2024, de https://sailormoon.fandom.com/es/wiki/Sailor_Moon

5. Sitios web especializados:

Libros10.es. (s. f.). Libros de Pokémon para niños. Recuperado el 4 de octubre de 2024,

de <https://www.libros10.es/infantil/libros-de-pokemon/>

The Pokémon Company. (s. f.). Todos los videojuegos de Pokémon. Pokémon.

Recuperado el 9 de octubre de 2024, de

<https://www.pokemon.com/es/videojuegos-pokemon/todos-los-juegos-pokemon>

Todo esto está alojado en:

<https://constelacionesmultimodales4dle24.blogspot.com/2024/10/crelato-10lastresmellizas-irovira.html>

Anexo I

Video:

<https://drive.google.com/file/d/12oYi0k0n9dkH91PyfGfiG2B2bBOicTX4/view?ts=6708e643>

Presentación:

https://docs.google.com/presentation/d/1XBp99KVfsjId08Q5GYyEIM2GyGKQ27_g/edit#slide=id.p3

Constelación:

<https://view.genially.com/66ffb44c4c031c01568dcc53/interactive-content-mapa-del-universo>

Relato:

https://www.canva.com/design/DAGTiD4oigc/RZQoSn2T16v2AuzB_Myt9A/edit?utm_content=DAGTiD4oigc&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton