

16.0B 更新內容

信長之野望P 16.0B 改動內容

(對比版本: 信長之野望P 16.0A2)

****請先將 查看 → "列印版面配置" 取消 (排版會好D)**



16.0B3 緊急修正內容

- 修正立花道雪 雷雲強襲(W)傷害1至4級都只會有1級效果的問題

16.0B2 修正及更新內容

地圖錯誤修正

- 修正野獸之卷沒有下架範圍裝甲加成的問題
- 修正島津義弘薩摩之鎚(E)能夠暈眩魔法免疫單位的問題
- 修正井伊直政在使用赤鬼之力(W)後, 赤炎之怒(T)對多個目標造成傷害時會無故下降傷害的問題
- 修正部分說明錯誤的問題

平衡更動內容

- 將下野區近聯合軍的強盜山賊改回原來的位置

	井伊直政	 赤鬼之力(W) <ul style="list-style-type: none">- 所受額外傷害: 30 → 50%  赤炎之怒(T) <ul style="list-style-type: none">- 每次範圍傷害: 180/270 → 160/240 (赤鬼之力下為90/135 → 80/120 法術及絕對傷害)
	立花道雪	 雷雲強襲(W) <ul style="list-style-type: none">- 現在將技能調整成"無起手"及容許在使用雷電桎梏(E)後再施展而不中斷施法
	沉默之石	<ul style="list-style-type: none">- 現在傷害不會致命- 傷害效果改為: 每秒使目標流失50點生命 (此效果不會直接致命)

地圖錯誤修正

武將相關

- 修正茶茶使用放血之術(T)觸發必殺效果擊敗今川義元時, 今川義元會瞬間秒殺250範圍內所有敵人的問題
- 修正柳生宗嚴使用激. 雙嵐陣(T)觸發必殺效果擊敗今川義元時, 今川義元會瞬間秒殺250範圍內所有敵人的問題

- 修正本多忠勝使用戰國最強. 啟動(T)攻擊大本營時能將傷害擴散至兩旁NPC守將的錯誤設定
- 修正稻葉一鐵使用放飛自我(T)指定的目標為自身或友軍時, 會使自身或友軍下降移動速度的錯誤設定
- 修正立花闇千代使用極. 雷霆最終秘術破(T)後, 有機會令非武將單位永久持續裝甲下降的問題
- 修正北條氏康 相模之獅(T)持續時間過長的問題
- 修正竹中半兵衛 冰雪爆(D)錯誤設定為全地圖施放的問題

物品相關

- 修正當世具足說明的快捷鍵錯誤
- 修正陽之結界及陰之結界回復範圍比指定區域細的問題
- 修正地藏王菩薩木雕. 古物裝甲加成比說明高的問題
- 修正制魔腹卷的售價錯誤的問題

地圖及模式改動

- 重新編寫額外物品被動技能的系統
- 強化地圖的"防止進入不可行地域"的系統
- 調整下野區野怪的放置位置及調整地形

武將相關改動

織田軍		
	井伊直政	<div data-bbox="454 987 576 1104">  </div> <p>赤鬼之力(W)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 暫時獲得強大的赤鬼之力, 提昇攻擊速度350%及移動速度[3/8/13/18]%, 並且將赤炎之怒的一半傷害轉化為絕對傷害, 在赤鬼之力影響下自身會受到30%的額外傷害。赤鬼之力可持續[5/8/11/14]秒。等候時間18秒。 - MP: 70/80/90/100 <div data-bbox="454 1368 576 1485">  </div> <p>赤炎之怒(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 當你每2次攻擊命中敵人時, 可造成攻擊目標及其附近275範圍內敵人額外[180/260]點的赤炎傷害。在赤鬼之力狀態下, 則造成[90/130]點法術傷害及[90/130]點絕對傷害。
	石田三成	<div data-bbox="454 1675 576 1792">  </div> <p>畏設定(E)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 施法距離: 650 → 700 <div data-bbox="454 1883 576 2000">  </div> <p>大一大万大吉(T)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 現在使用時不會回復任何法力值 - 新增效果: 學習時增加自身16/24點智慧點數

	阿松	 雪女的祝福(T) <ul style="list-style-type: none"> - 簡化技能效果, 不再需要選擇額外效果 - 釋放強大的冰之能量, 立刻使所有戰場上的友方武將無敵[0.3/0.4]秒, 並且使全戰場上的友軍在20秒內提升[7/10]點裝甲及[14/18]%基礎攻擊力。等候時間140秒。 - MP: 260/320
	羽柴秀吉	 火炎彈(R) <ul style="list-style-type: none"> - 法力消耗: 100/120/140/160 → 120/140/160/180
聯合軍		
	湖衣姬	 大地尖刺(E) <ul style="list-style-type: none"> - 效果重制 - 對700距離一直線施展大地尖刺, 對敵人造成[250/350/450/550]傷害並使敵人暈眩[0.8/1.2/1.6/2]秒。區域範圍200。等候時間18秒。 - MP: 110/130/150/170
	直江兼續	施法時間點: 0.4 → 0.7秒  禁咒. 殺之陣(T) <ul style="list-style-type: none"> - 現在需要學習第二級才會獲得咒術. 鬼步(D) - 將1~2級的等候時間調整為140秒 (原為140/130秒) - 第一級每道符咒傷害: 90 → 80
中立武將		
	島津義弘	 薩摩之鎚(E) <ul style="list-style-type: none"> - 重制 - 對指定500區域內的所有敵人發出鎚擊, 對每個敵人造成[200/300/400/500]傷害並暈眩[0.6/0.8/1/1.2]秒。施法距離600。等候時間17秒。 - MP: 90/110/130/150  不動戰錘(T) <ul style="list-style-type: none"> - 固定1~2級間隔暈眩時間為0.5秒 (原為0.4/0.5秒) - 區域範圍: 400 → 285/400
	阿國	 死亡之舞(R)

- 使用後聚集之舞的法力消耗: 70 → 40



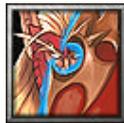
神在月(T)

- 簡化技能, 現在只會有一種模式
- 對全戰場上任何一名友方部隊創造出一面持續20秒的魔法抗性的護盾, 立即回復該友軍[500/700]生命, 並可以替目標承受[900/1300]的魔法傷害。
如施展成功時與目標距離少於1500, 可令目標額外回復[200/300]生命值及[300/400]法力值。
- 此技能需要0.8秒施展時間。
等候時間135秒。
- MP: 200/250



立花道雪

技能組重制



禦魔之盾(D)

- 啟動後會原地不動將盾牌高舉, 可獲得魔法免疫, 但是會難以攻擊而減少75%攻擊速度。



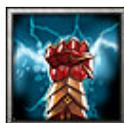
雷雲強襲(W)

- 在自身位置召喚4個雷雲, 雷雲會自動移向700範圍內的敵人, 當接觸到敵人時會引發落雷造成400範圍敵人[60/90/120/150]傷害。如施法時有被雷電桎梏影響的敵人, 雷雲必定會移向被綁住的目標。
等候時間9秒。
- MP: 90/110/130/150



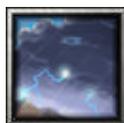
雷電桎梏(E)

- 以雷電繩索綁住距離750內的指定目標[2.2/2.8/3.4/4]秒, 造成[100/200/300/400]點傷害並讓它無法移動或是攻擊。
等候時間18秒。
- MP: 110/120/130/140



雷霆閃電(R)

- 召喚出扇狀的閃電, 最多可擊中[6/7/8/9]個敵人, 每個敵人會受到[200/300/400/500]傷害。如指定目標為野怪, 可對該單一野怪目標造成額外450傷害。
等候時間7秒。
- MP: 110/130/150/170



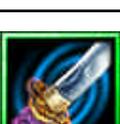
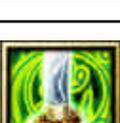
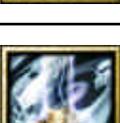
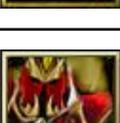
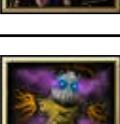
雷神之怒(T)

- 在原地上空召喚出巨大的雷雲, 雷雲每秒會自動對範圍1000內的敵人打出[225/330]點渾沌擴散傷害的閃電, 並且在雷雲範圍內的所有敵人都會受到靜電影響, 減少[33/38]%的移動速度。雷神之怒持續時, 使用雷電桎梏可使綁住的目標轉為雷雲的攻擊目標。雷神之怒可持續[15/18]秒。

		<p>等候時間140秒。</p> <ul style="list-style-type: none"> - MP: 300/400
	玉子	 穿心矢(R) <ul style="list-style-type: none"> - 每箭額外物理傷害: 20/30/40/50 → 30/40/50/60 - 第三箭絕對傷害百分比: 4/6/8/10 → 3/4.5/6/7.5%
	香宗我部親泰	 昇龍亂舞(T) <ul style="list-style-type: none"> - 重制, 使技能擁有主動強化效果 - 被動效果: 學習後永久增加自身攻擊力[35/55]點, 每2次攻擊命中敵人時可打出昇龍亂舞, 傷害一直線上的敵人[150/230]點傷害 (可對魔免單位造成50%傷害)。 主動使用: 在12秒內增加[45/65]%攻擊速度及[13/16]%移動速度, 並且使昇龍亂舞的傷害完全無視魔法免疫造成傷害。 等候時間54秒。 - MP: 120/150
	宇喜多直家	 逆手下剋上(R) <ul style="list-style-type: none"> - 額外傷害百分比: 4/6/8/10 → 3.5/5/6.5/8%  鬼謀極致. 極略之迫害(T) <ul style="list-style-type: none"> - 將技能效果改回測試版本, 只有"暈眩"及"擊退"兩種效果 - 運用極略迫害敵人, 對指定700距離內的目標造成[325/450]絕對傷害, 被指定的目標會被附加一種你所選擇的極略效果(血縛或流放)。 <ul style="list-style-type: none"> ● 血縛: 使目標在1.5/2秒內受血縛影響而暈眩。 ● 流放: 使目標暈眩1.5秒, 並將目標擊退850/1050距離。 等候時間60秒。 - MP: 150/200

物品相關改動

	野獸之卷	<ul style="list-style-type: none"> - 售價: 2350 → 2050 - 現在不會有範圍裝甲加成的靈氣效果
	南蠻胴	<ul style="list-style-type: none"> - 合成公式改為: 胴丸+野獸之卷+智慧披風 (售價不變) - 全能力加成: 8 → 6 - 智慧加成: 8 → 10 - 裝甲加成: 8 → 9 - 範圍裝甲加成: 8 → 7
	靜心兜	<ul style="list-style-type: none"> - 現在不會增加裝甲值

	制魔腹卷	- 裝甲加成: 3 → 2
	真知短甲	- 裝甲加成: 8 → 7
	咒禦之鎧	- 範圍每秒生命回復: 13 → 15 - 範圍裝甲加成: 10 → 7 - 修正生命回復範圍比說明細的問題
	禦神大衣	- 裝甲加成: 7 → 6
	南蠻胴具足	- 裝甲加成: 13 → 9 - 每秒生命回復: 14 → 18
	當世具足	- 裝甲加成: 11 → 9 - 取消"非武將部隊在起手攻擊時會受到60點反饋傷害"的效果
	逆刃刀	- 逆剎擊產生的額外傷害: 150 → 80
	紅雪左文字. 短刀	- 逆剎擊產生的額外傷害: 200 → 120 - 主動效果基礎攻擊力加成: 40 → 30%
	池田鬼神丸國重. 銘刀	- 等候時間: 65 → 60秒
	鐵碎牙. 妖刀	- 生命值加成: 500 → 400
	赤備伊予板鎧	- 生命值加成: 450 → 400 - 裝甲加成: 16 → 15
	地藏王菩薩木雕. 古物	- 裝甲加成: 15 → 13