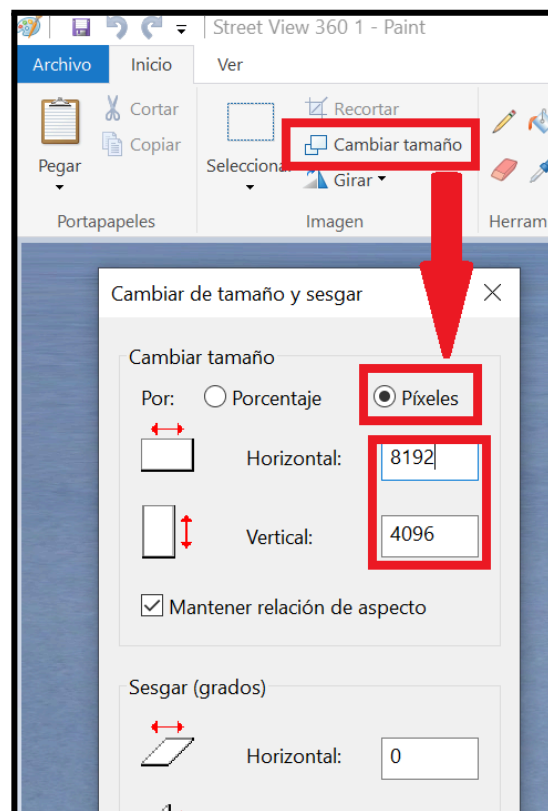




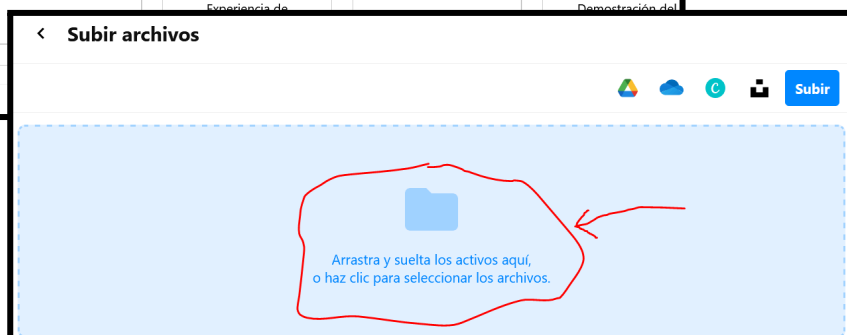
Carregar imatge

ATENCIÓ:

Abans de fer la pràctica assegura't que les imatges que tens descarregades al teu ordinador les has reescalat a la mida màxima permesa pel ThingLink 8192 x 4096. Si no és així, canvia la mida amb el Paint mateix, o algun programa online que coneguis.



1. Ves a la pàgina de www.thinglink.com, i entra amb l'usuari i contrasenya.
2. Clica l'opció **CREATE**, i tria l'opció d'imatge 360, i per últim carrega la imatge que tens al teu ordinador o al Drive.

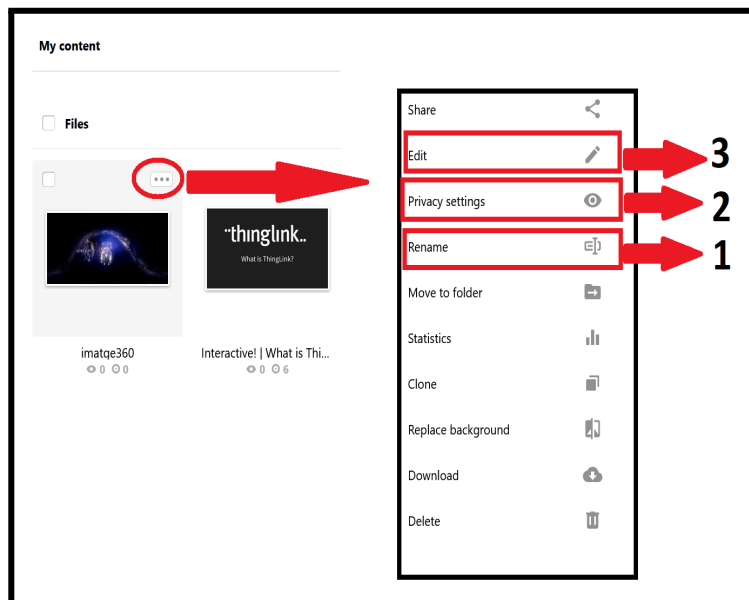


A la finestra MY CONTENT ja apareixerà la imatge 360 (sinó, actualitza la finestra del navegador)

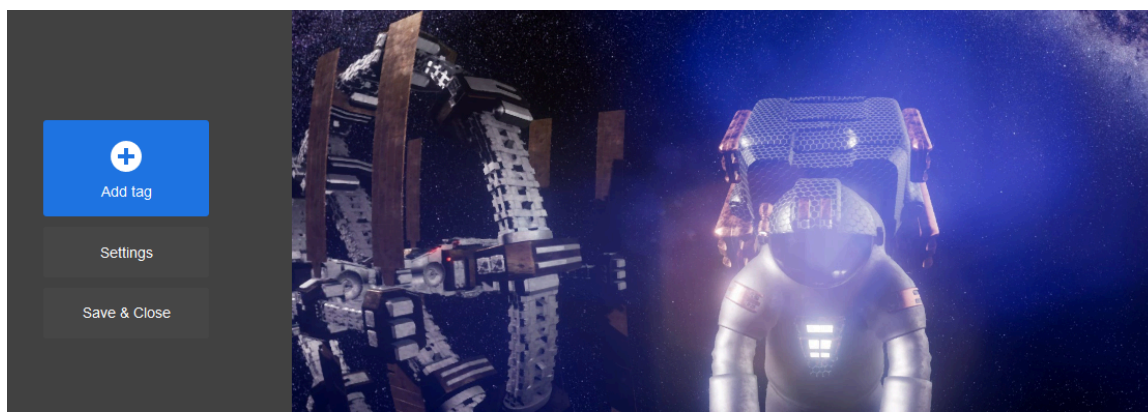


3. Al tornar a la pàgina de MY CONTENT, veuràs que la imatge té diverses opcions en els puntets d'adalt. LEs més importants ara mateix són...

- OPCIO 1: Per canviar el nom.
- OPCIO 2: PER canviar opcions de privacitat. Si triem Unlisted, serà públic i qualsevol podrà veure el nostre projecte.
- OPCIO 3: Per editar la imatge. Aquest llapisset el veuràs en d'altres finestres

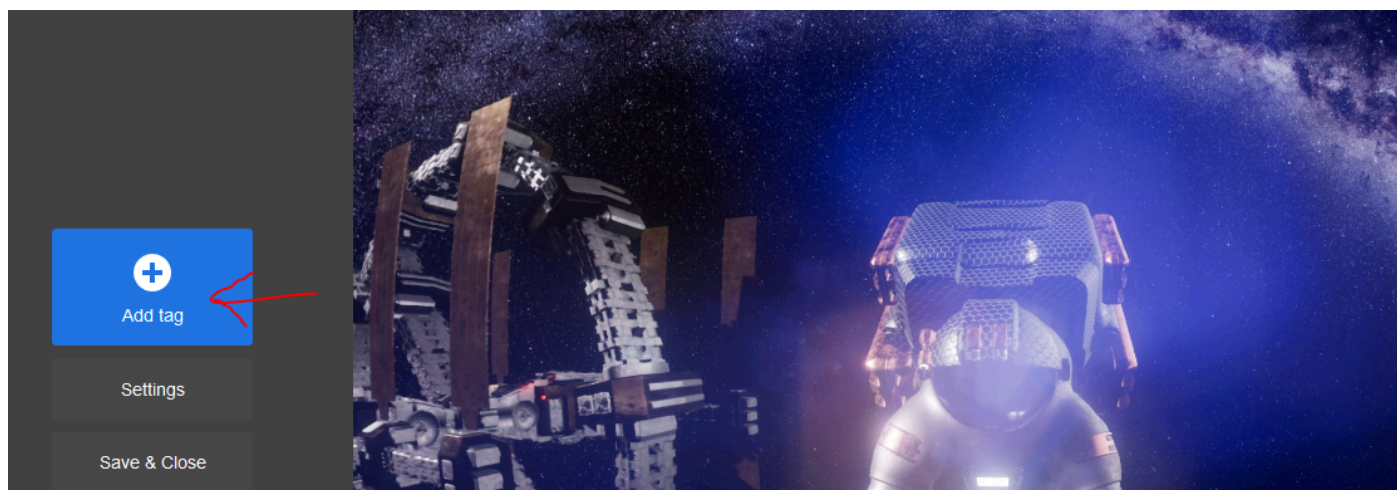


4. Si anem a editar apareixerà una imatge com tens a sota...



Afegir etiquetes d'àudio i imatge

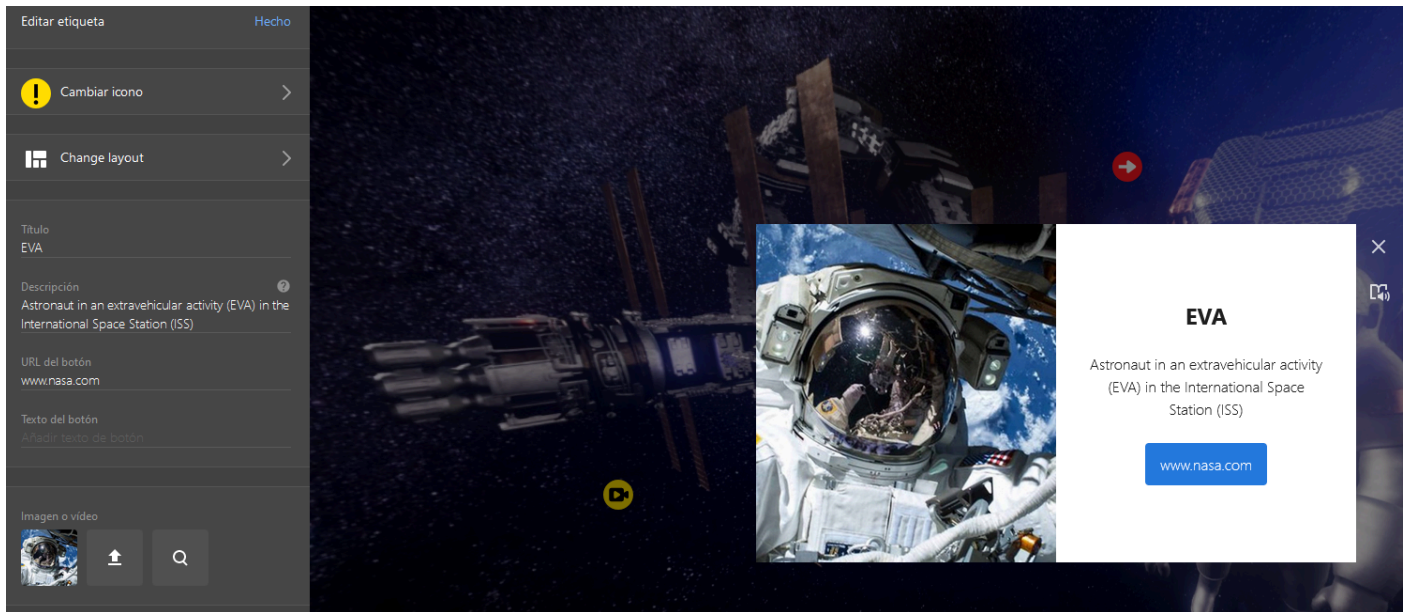
1. Clica damunt de el lloc on vols afegir la etiqueta (ADD TAG en anglès), al costat esquerra de la imatge.





2. S'obriran els quatre tipus de etiquetes (TAGS) que pots posar. Una d'elles és la de insertar una imatge i un audio (**ADD TEXT AND MEDIA**). Al triar-la et sortiran totes les opcions de l'etiqueta:

- Canviar la icona
- Posar un títol i una descripció
- Carregar una imatge i un audio.
- Posar un botó enllaçat a una pàgina web

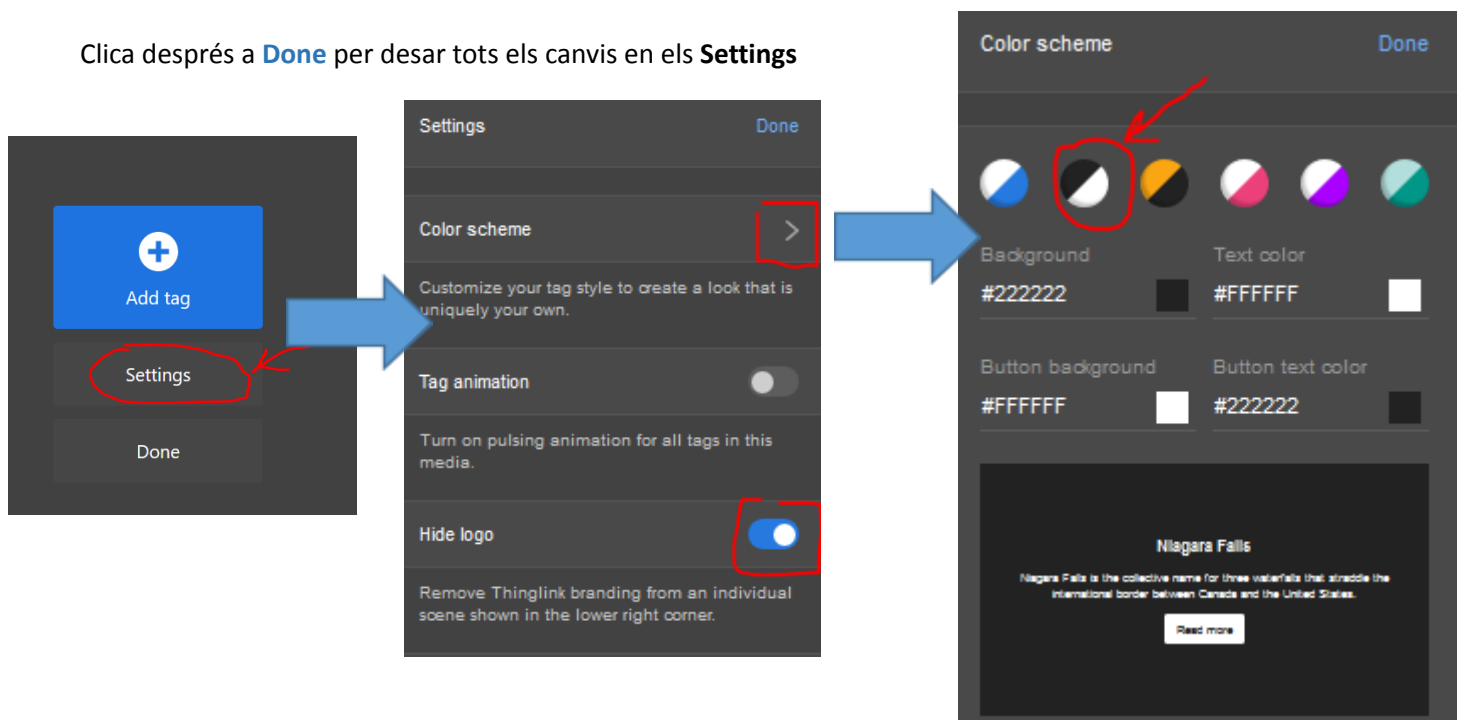


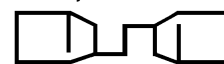
Configurar el projecte de forma general

Clica al botó **SETTINGS**. S'obrirà un panell lateral amb diverses opcions. D'aquestes opcions podem fer el següent:

1. Activar "**Hide Logo**" per a que no es vegi al obrir el projecte el logo de ThingLing a la part inferior de la pantalla.
2. Canviar l'esquema de colors (**Color Scheme**) a un més apropiat pel fons tan negre de la imatge 360. Clica després a **Done** per desar els canvis.

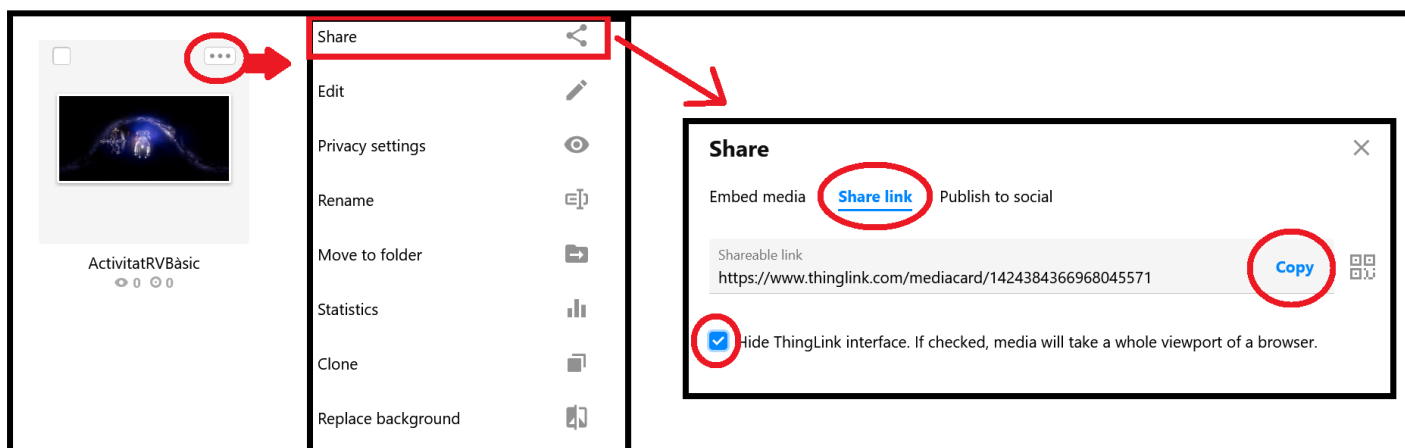
Clica després a **Done** per desar tots els canvis en els **Settings**





Enviar la imatge al professor

A la pàgina principal ja tindràs la teva imatge modificada. En les opcions amb puntets tria ara l'opció **SHARE**. Després tria l'opció "Share Link", i marca la casella de "Hide ThingLink interface" per a que l'enllaç al nostre projecte s'obri en forma de pantalla completa al navegador d'internet. Finalment copia després el Link (opció "**Copy**")



Ara ja podem enganxar aquesta direcció a un mail o tasca per enviar al professor