

Battle Color Poker

・スタート10000P

1ゲーム～5ゲームは100単位 マックス2000

6ゲーム～10ゲームは100単位 マックス5000

11ゲーム以降は100単位 マックス青天井

単位数に満たなければゲームオーバー

オールイン時は100単位になる数値であればできる

①ベット額をボタンプレーヤーから順にコール(目安60+30秒 オーバー時マックスベット)

②カラーポーカーのルールに基づいて、ゲームを進行する(配り出しは1番席固定)

・カードチェンジは、ディーラー → プレーヤー の順

・ディーラーチェンジは5枚になるように補充

・ディーラーチェンジ後、全てのプレイヤーの1枚目を公開する

カードの強弱(A>K>Q>.....>2の順、同数字の場合はスートで比較)を比較し、最弱のプレイヤーから順にオープン→チェンジを行う。

※全プレイヤーはチェンジの代わりにサレンダーの宣言が可能(60秒の間にチェンジコールが来なかったら強制サレンダー)

【サレンダー】ベット×0.5 & そのゲームのアタックによるポイント減少を防止(※ただし、最強ハンドのアタックは防げない)

・全員がカードチェンジを行ったら、一斉にカードをオープンする

③配当

・ストレート以上の役を完成させたプレイヤー、及びメイクXを達成したプレイヤーは、ボーナスチップを受け取る

・ディーラーに負けたプレイヤーは、ベット没収

・ディーラーに勝ったプレイヤーは、ベット×1(Push)

・各プレイヤーは、自分のハンドより弱いプレイヤーにアタックする

(アタック:自分のベット額と同額だけ相手のチップを減少させる)

・最強ハンドのプレイヤーは、サレンダーしたプレイヤーを含むすべてのプレイヤーにアタックする

(ディーラーが最強ハンドの場合、サレンダーしたプレイヤーにダメージは与えられない)

【ドレインルール】

プレイヤー数が3人以上の時に単独勝利だった時、ダメージ点がすべて自分のところに入る(アクティヴ問わず)

※PvsDもPvsPも5thキッカーまで見て勝利判定を行う

【ボーナスチップ】全て横付け配当(複数発生の場合最高倍率のみ受け取れる)

Straight : ベット額×0.5

Flush : ベット額×0.5

Full House : ベット額×1

Four of a Kind: ベット額×2

Five of a Kind: ベット額×5

Straight Flush: ベット額×7

Royal Straight Flush: ベット額×10

メイク6:ベット額×1

メイク7:ベット額×3

メイク系役の定義(但し既存役の倍率を下回る場合は記載されていない)

メイク6

スリーペア(ペアが3種)

シックスカードストレート(6枚連番)

シックスカードフラッシュ(6枚同スート)

メイク7

マイハウス(3カード+ツーペア)

ビックハウス(4カード+スリーカード)

セブンカードストレート(7枚連番)

セブンカードフラッシュ(7枚同スート)